

Wie schnell wächst die harmonische Reihe?

Maj(n)	1 + 1/2 + 1/2 + 1/4 + 1/4 + 1/4 + 1/4 + ...
↙	↙
H(n)	1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + 1/5 + 1/6 + ... +
↙	↙
Min(n)	1 + 1/2 + 1/4 + 1/4 + 1/8 + 1/8 + 1/8 + 1/8

Man sieht:

$$Maj(n) \leq 1 + \log(n)$$

$$Min(n) \geq 1 + \frac{1}{2} \log(n)$$

Also: $H(n)$ wächst „ungefähr“ wie ~~der~~ $\log(n)$ der Logarithmus von n !

Anders gesagt:

$$\frac{1}{2} \leq \frac{H(n)}{1 + \log(n)} \leq 1$$

Minorantenkriterium:

~~Ist $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ divergent und~~

Ist $\left(\sum_{i=1}^n b_i\right)_{n \in \mathbb{N}}$ divergent

und $a_i \geq b_i$ für alle i ,

so ist $\left(\sum_{i=1}^n a_i\right)_{n \in \mathbb{N}}$ divergent

Majorantenkriterium:

Ist $\left(\sum_{i=1}^n b_i\right)_{n \in \mathbb{N}}$ konvergent

und $0 \leq a_i \leq b_i$ für alle i ,

so ist $\left(\sum_{i=1}^n a_i\right)_{n \in \mathbb{N}}$ konvergent

Wichtigste Minorante: Harmonische Reihe

" Majorante: Geometrische Reihe

Geometrische Reihe

$$\sum_{i=1}^{\infty} q^i = \frac{1}{1-q}$$

$$\sum_{i=0}^n q^i = 1 + q + q^2 + \dots + q^n$$

Also auch

$$\sum_{i=1}^{n+1} q^i = q + q^2 + \dots + q^{n+1}$$

Dann ist

$$(1-q) \cdot \sum_{i=0}^n q^i = 1 - q^{n+1}$$

oder für $q \neq 0$

$$\sum_{i=0}^n q^i = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q} = \frac{1}{1 - q} - \frac{q^{n+1}}{1 - q}$$

Man sieht:

Für $|q| > 1$ divergiert die Reihe (klar!)

Für $|q| < 1$ geht $\frac{q^{n+1}}{1-q}$ gegen Null,

also konvergiert das gegen $\frac{1}{1-q}$.

Grenzwertregeln

Betrachte die Folge

$$(a_n + b_n)_{n \in \mathbb{N}}$$

Konvergiert a_n gegen a
 b_n gegen b ,

dann konvergiert

$$(a_n + b_n) \text{ gegen } a + b$$

(Betrachte

$$\left| (a_n + b_n) - (a + b) \right| \leq |a_n - a| + |b_n - b|$$

$$\leq \frac{\varepsilon}{2} + \frac{\varepsilon}{2}$$

$$\leq \varepsilon$$

für n groß genug!

Betrachte ebenso.

$$(a_n \cdot b_n)_{n \in \mathbb{N}}$$

Konvergiert $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ gegen a
 $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ gegen b ,

so konvergiert $(a_n \cdot b_n)$ gegen $a \cdot b$.

(Denn

$$\begin{aligned} |a_n b_n - ab| &= |a_n b_n - a_n b + a_n b - ab| \\ &\leq |a_n b_n - a_n b| + |a_n b - ab| \end{aligned}$$

Für n genügend groß ist $a_n \leq a+1$
 $|b_n - b| \leq \frac{\epsilon}{2(a+1)}$
 $b |a_n - a| \leq \frac{\epsilon}{2}$

Also $(|a_n b_n - a_n b| + |a_n b - ab|)$
 $\leq (a_n) |b_n - b| + |b| |a_n - a|$
 $\leq \frac{\epsilon}{2} + \frac{\epsilon}{2} \leq \epsilon$

Entsprechend überlegt man sich

für $(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \rightarrow a$

$(b_n)_{n \in \mathbb{N}} \rightarrow b \neq 0$

dass $\left(\frac{a_n}{b_n}\right)_{n \in \mathbb{N}} \rightarrow \frac{a}{b}$ konvergiert.

(Problematisch :

$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{a_n}{b_n}\right)$ für $a_n \rightarrow 0$
und $b_n \rightarrow 0$!

Beispiele:

(1) $a_n = \frac{1}{n^2}$ } $\frac{a_n}{b_n} = \frac{1}{n} \rightarrow 0$
 $b_n = \frac{1}{n}$

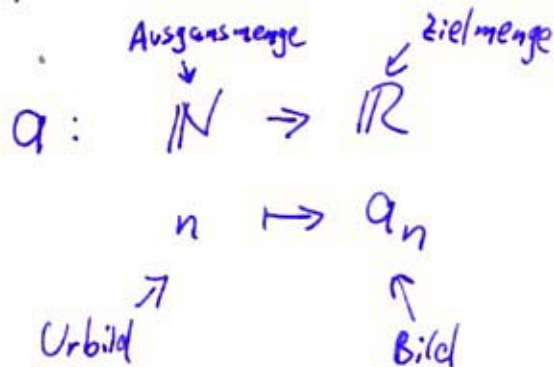
(2) $a_n = \frac{1}{n^2}$ } $\frac{a_n}{b_n} = \frac{1}{2}$
 $b_n = \frac{2}{n^2}$

(3) $a_n = \frac{1}{n^2}$ } $\frac{a_n}{b_n} = n \rightarrow \infty$
 $b_n = \frac{1}{n^3}$

Einfache Regeln dazu gibt es auch,
 dafür braucht man aber Differentialrechnung!
 (→ Regel von de L'Hôpital!)

Funktionen und Grenzwerte

Eine Folge von Zahlen ist nichts
 als eine Abbildung, die jeder
 Zahl $n \in \mathbb{N}$ ein Folgeglied $a_n \in \mathbb{R}$
 zuordnet. Wir schreiben



In vielen Zusammenhängen ordnet man
 nicht nur ganzen Zahlen irgendwelche
 Werte zu, sondern beliebigen Reellen
 Zahlen.

Beispiel: Ort eines griechischen Läufers
 oder eines Papierfliegers!

$$\text{Ach: } \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$t \rightarrow \text{Ach}(t)$$

oder

$$\text{Flieg: } \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$t \rightarrow \text{Flieg}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$$

Auch andere Mengen sind möglich!

Wir schreiben allgemein:

$$f: X \rightarrow Y$$

$$x \mapsto f(x)$$

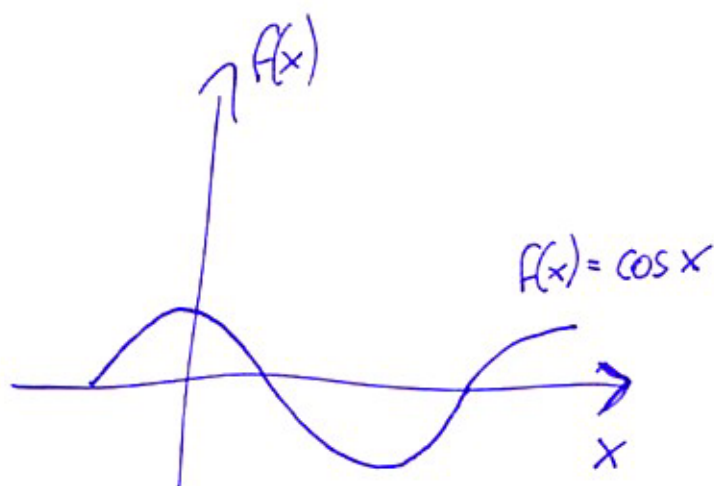
Wir wollen uns jetzt erst einmal mit reellen Funktionen beschäftigen, d.h.

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(x)!$$

Vorstellung: Entwicklung einer Größe in der Zeit!

Übliche Darstellung und Vorstellung:



Wichtige Funktionen:

Polynome:

$$f(x) = x$$

$$f(x) = x^2$$

$$f(x) = x^{15}$$

oder auch $f(x) = 17x^3 + 22x^2 + 7x + 1$ \rightarrow allgemein:
 $f(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$
 (Spezialfall: Lineare Funktionen! $f(x) = ax + b$)
~~Exponentialfunktion~~

(Gebrochen-) Rationale Funktionen:

$$f(x) = \frac{g(x)}{h(x)} \quad \text{mit} \quad \begin{matrix} g(x) \\ h(x) \end{matrix} \text{ Polynomen}$$

Exponentialfunktionen:

$$f(x) = 2^x$$

$$f(1) = 2$$

$$f(2) = 4$$

$$f(3) = 8$$

$$f(x) = 10^x$$

$$f(x) = e^x$$

Logarithmusfunktionen:

$$f(x) = \log_2 x$$

$$f(x) = \log_{10} x$$

$$f(x) = \log_e x = \ln x$$

Winkel Funktionen:

$$f(x) = \sin x$$

$$f(x) = \cos x$$

$$f(x) = 2 \sin\left(\frac{x}{2} + \frac{\pi}{2}\right)$$

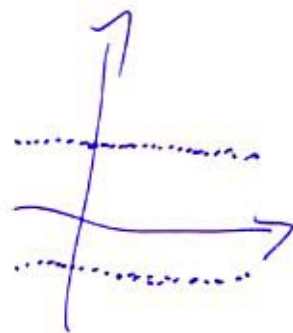
Aber es gibt auch ganz andere Funktionen:

$$f(x) = |x|$$

$$f(x) = \begin{cases} -1 & \text{für } x < 0 \\ 0 & \text{für } x = 0 \\ 1 & \text{für } x > 0 \end{cases}$$

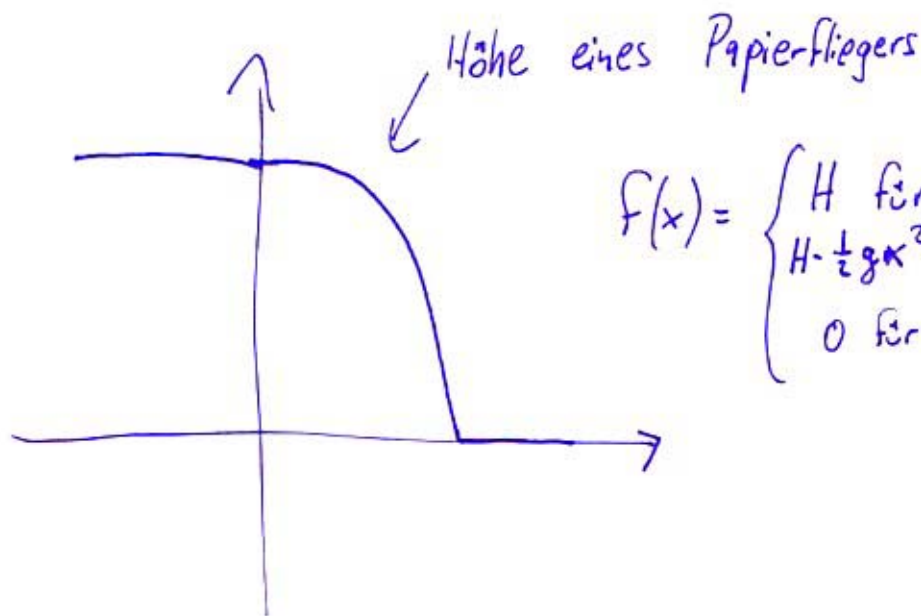
... oder noch etwas wilder:

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{für } x \in \mathbb{Q} \\ -1 & \text{für } x \in \mathbb{R} \end{cases}$$



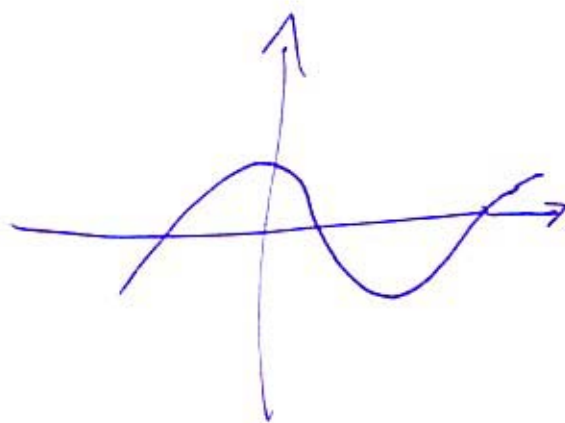
Die meisten Funktionen in der Natur „springen“
nicht derartig hin und her:

(Carl von Linné 1707-1778:
„Natura non facit saltus“)



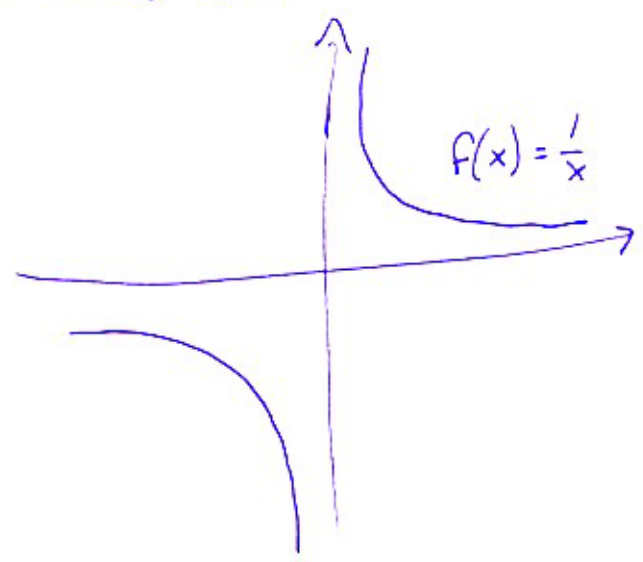
$$f(x) = \begin{cases} H & \text{für } x \leq 0 \\ H - \frac{1}{2} g x^2 & \text{für } 0 \leq x \leq \sqrt{\frac{2H}{g}} \\ 0 & \text{für } x \geq \sqrt{\frac{2H}{g}} \end{cases}$$

oder

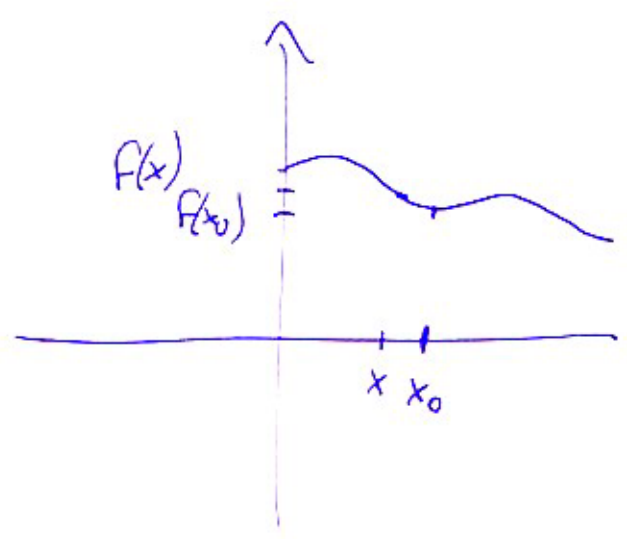


d.h. man kann ~~es~~ "ohne abzusetzen" jedes Stück zeichnen.

Gilt auch hier

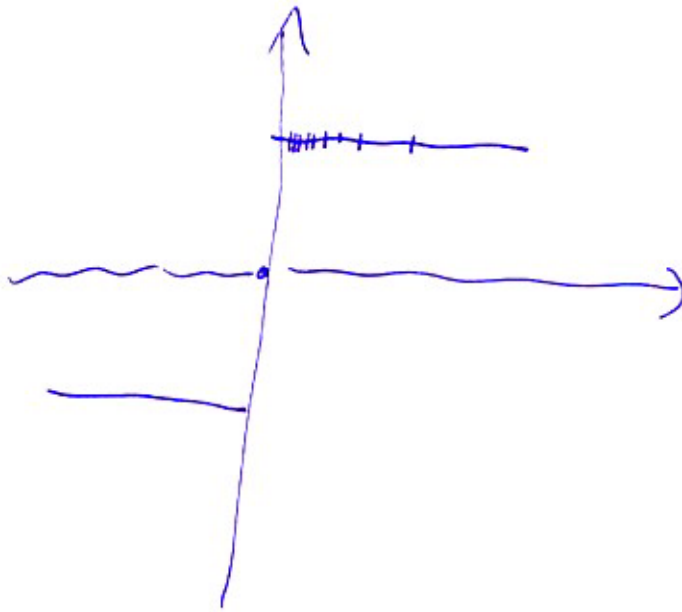


Beobachtung:



Wenn man x auf x_0 zuwandern lässt, dann nähert sich auch $f(x)$ an $f(x_0)$ an!

Bei „sprunghafteren“ Funktionen gilt das nicht:



$$f(x) = \operatorname{sgn}(x)$$

Nehmen wir $f\left(\frac{1}{n}\right)$:

$$f\left(\frac{1}{n}\right) = 1$$

Aber

$\frac{1}{n} \rightarrow 0$, während $f(0) = 0$ ist.

Wie beschreibt man das technisch sauber?

- Egal, wie man sich an x_0 annähert - die Folge von Funktionswerten nähert sich schließlich $f(x_0)$
- Wenn man eine Schranke δ vorgibt, muß $|f(x_0) - f(x)|$ irgendwann kleiner werden als δ !
- „irgendwann“ heißt: Wenn x nah genug an x_0 rutscht!
- Was heißt „nah genug“?
Es gibt irgendeine kleine Schranke ε !

Wir fassen zusammen:

Eine Funktion $f: X \rightarrow \mathbb{R}$ heißt stetig im
 $x \mapsto f(x)$

Punkt $x_0 \in X$, wenn
Für jedes $\delta > 0$
ein $\varepsilon > 0$ existiert,

so dass für alle $x \in X$ gilt: $|x - x_0| < \varepsilon \Rightarrow |f(x) - f(x_0)| < \delta$

Man schreibt auch vereinfachend:

$$x \rightarrow x_0 \Rightarrow f(x) \rightarrow f(x_0)$$

oder

$$f(\lim_{x \rightarrow x_0} x) = \lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$$

Das ist sehr wichtig: ~~Wst/Vib/WB~~

Grenzwert - und Funktionsbildung darf man also nur in besonderen Situationen vertauschen!

Historische Fußnote:

Der heutige Stetigkeitsbegriff wurde erst von Cauchy (1789-1857)

und Bolzano (1781-1848)

präzisiert!