

# Sicherheitsaspekte in e-Learning- Umgebungen unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten

Rainer David

Betreuer: Stefan Schmidt, Astrid Weilert



## Agenda

- **e-Learning Umgebungen**
  - Einführung
  - Modelle
  - Sicherheitsaspekte in e-Learning Umgebungen
- **Smartcards / Signaturkarten**
  - Einführung
  - Vorteile zu herkömmlichen Sicherheitsmechanismen
  - Programmierung (Standards, Middleware)
- **Ausblick**
  - Integration in die e-Learning Umgebung



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



<http://europa.eu.int/comm/education/elearning/indexde.html>

13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



## e-Learning / Einführung

- **e-Learning ist eine zusätzliche technisch basierte Methode um sich Wissen anzueignen und ergänzt klassische Lernmodelle**
  - Anteil e-Learning am Bildungsbudget deutscher Firmen  
2001: 2,4% (330 Mio Euro) / 2005: 15% (2 Mrd Euro)
- **Trägt dem Vorwissen des Lernenden besser Rechnung (asynchrones, selbstbestimmendes Lernen)**
- **Verbesserter Lerneffekt durch multimediale Inhalte und interaktive Komponente**
  - Enorme Kosten bei der Erstellung der Lerninhalte
  - Einsatz genormter Tutorials in unterschiedlichen Gebieten

13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



## e-Learning / Modelle

- **Lokal begrenzte e-Learning Komponenten**
  - z.B. erstellt mit Macromedia Director
  - Sorgloser Einsatz multimedialer Inhalte
  - Verteilung und Installation notwendig
  - keine Lernkontrolle
- **Vernetzte e-Learning Umgebung**
  - WEB-Learning (z.B. Blackboard, Hyperwave)
  - Bandbreitenoptimierte Inhalte und Komponenten
  - Kommunikation und Diskussion (Nachrichten, Chat, Anmerkungen)
  - Zentraler Zugang über Internet (Bandbreite, Kosten)
  - Zentrale Lernkontrolle => Kursauswertung
  - Zentrale Administration (Gruppenverwaltung)
  - Zentrale Aktualisierung von Lerninhalten



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



## e-Learning / Sicherheitsaspekte

- **Anmeldung (Benutzername, Passwort)**
  - Gefährdungspotential durch Belauschen oder „über die Schulter schauen“; Unsichere Wahl der Zugangsdaten
- ➔ **Wandel von „innerbetrieblicher“ Fortbildung zu einer Dienstleistung**
- **Sicherstellung der Authentizität des Benutzers**
- **Verschlüsselte und unveränderbare Informationsübertragung**
  - Prüfungsergebnisse
- **Rechtsverbindliche Vorgänge**
  - Annahme der Nutzungsbedingungen; Versicherungen
- **Finanztransaktionen**
  - Überweisungen des Semesterbeitrages; Skripte; Bücher (Handy: paybox; Zertifikat: T-Pay)



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



## Beispiele für Sicherheitsmechanismen



Die Zukunft des Bezahlers im Internet.

- Installation eines Browserzertifikates (X.509)  
(Private/Public-Key Mechanismus)
- Abrechnung über Telefonrechnung



- Zeitbasierte Generierung von Zugangstoken
- Wechsel der Token alle 60 Sekunden

### ➔ Notwendigkeit der Integration unterschiedlicher Sicherheitsmechanismen

13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.

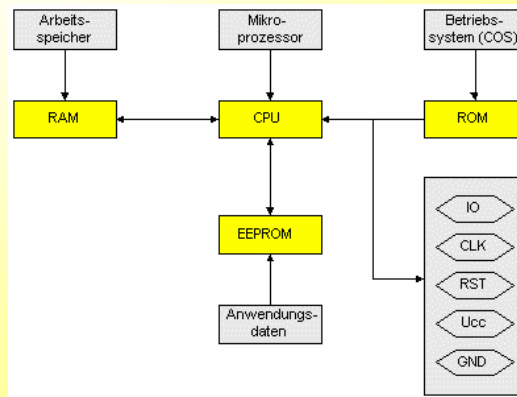
## Smartcards / Signaturkarten

- **Geschichte**
  - 1950: Vollplastikkarte DinersClub; 1968: J. Dethloff und H. Grötrup melden Plastikkarte mit integriertem Schaltkreis als Patent an; 1984 wurde mit der Telefonkarte der französischen PTT 2 der Durchbruch erzielt
- **Typen von Smartcards:**
  - Speicherchipkarten, Erweiterte Speicherchipkarten, Prozessorchipkarten
- **Heutige Einsatzgebiete:**
  - Telefonkarten, Krankenversichertenkarte, Geldkarte, Sim-Karten in Handys und Signaturkarten

13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.

## Schemadarstellung einer Prozessorchipkarte



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.

## TCOS 2.0 Betriebssystem

→ **Erstes nach deutschem Signaturgesetz zugelassenes Betriebssystem für die digitale Signatur**

- **Smart Card Ics**
  - SLE66CX320P, E4 hoch evaluiert, Hersteller: Infineon AG
- **Asymmetrische kryptographische Verfahren**
  - RSA mit 512 Bit – 1024 Bit
- **Symmetrische kryptographische Verfahren**
  - DES, DES 3, IDEA

13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.

## Vorteile von Smartcards

- **Chip mechanisch belastbar in Plastikkarte integriert**
- **Chipfunktionen durch Pin oder Biometrische Authentifizierung geschützt**
- **Geheime Daten (privaten Schlüssel) verlassen niemals den Chip**
- **Integrierte Funktionen**
  - Hashfunktion, Signieren von Daten, Überprüfung von Signaturen, Verschlüsseln von Daten; Schlüsselerzeugung
- **Gleichstellung mit handschriftlicher Unterschrift**

➔ **Bietet homogene Infrastruktur für Vielzahl von Sicherheitsaspekten**



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



## Nachteile von Smartcards

- **Chipkartenleser und Middleware-Installation notwendig**
- **Kosten für eigene Kartengenerierung und Schlüsselverwaltung oder Trustcenter (45 €)**
- **Unterstützung unterschiedlicher Zielbetriebssysteme und Kartenleser**
- **Unterschiedliche Karten-Betriebssysteme mit unterschiedlichem Funktionsumfang**
- **Erhöhte Kosten für Softwareentwicklung und Zertifizierungsverfahren**

➔ **Erschwerte Marktdurchdringung (vgl. Geldkarte)**



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



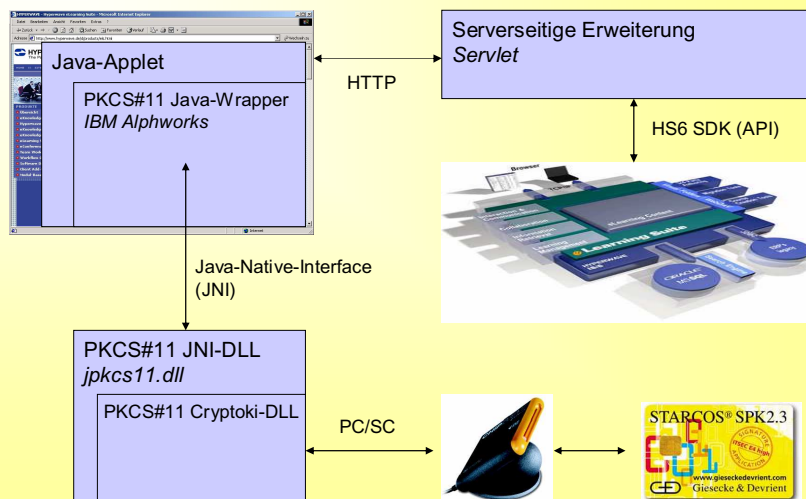
## Programmierung von Smartcards

- **Standard-Schnittstellen für Chipkarten-Terminals**
  - CT-API (Telekom und TÜV)
  - PC/SC (Microsoft, Bull, HP, IBM, Schlumberger, Siemens, Gemplus, Toshiba – Standard auf Windows-Plattformen)
- **Middleware für Funktionszugriff**
  - OCF
    - Framework in Java
    - Unterstützung diverser Standards z.B. PC/SC
    - Treiber Klassen für spezifische Kartenfunktionalitäten)
  - PKCS#11 (Cryptographic Token Interface "Cryptoki")
    - PKCS ist eine Gruppe von Industrie Standards, die von den RSA Laboratories in Zusammenarbeit mit Industrie, Forschung und Behörden herausgegeben werden.
    - Definiert eine Programmierschnittstelle für beliebige kryptographische Token

13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.

## Beispielimplementierung PKCS#11



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.

## Mögliche Problemstellungen

- **Ungenügende Unterstützung der Smartcards für entsprechende kryptografische Aufgaben**
- **Entscheidung Middleware (OCF, PKCS#11)**
- **Entscheidung Java-VM (Sun-Plugin, Microsoft VM, ...)**
- **JAVA-Sicherheitsmechanismus (VM)**
  - JNI Zugriff
  - Zertifizierung der Applet-Klassen
- **Hyperwave Integration**
  - Simulation einer Anmeldung mit Benutzername und Passwd
  - Eingeschränkter Zugriff auf Plattform-Funktionalität



13.05.2003

Sicherheitsaspekte in e-Learning-Umgebungen  
unter Berücksichtigung digitaler Signaturkarten.



**Vielen Dank für  
Ihre Aufmerksamkeit**

