

Prof. Dr. Sándor P. Fekete
Arne Schmidt

Klausur
Algorithmen und Datenstrukturen
12.08.2020

Name:

Klausurcode:

Dieser wird benötigt, um das Ergebnis der Klausur abzurufen.

Vorname:

Matr.-Nr.:

Studiengang:

Klausurraum:

Platznummer:

Bachelor Master Andere

Hinweise:

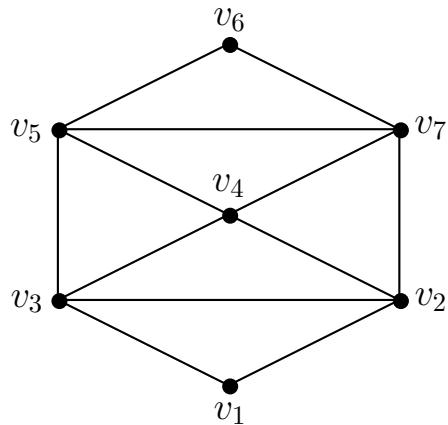
- Bitte das Deckblatt in Druckschrift vollständig ausfüllen.
- Die Klausur besteht aus 13 Blättern, bitte auf Vollständigkeit überprüfen. Die Heftung darf nicht entfernt werden
- Erlaubte Hilfsmittel: keine
- Eigenes Papier ist nicht erlaubt.
- Die Rückseiten der Blätter dürfen beschrieben werden.
- Die Klausur ist mit 50 % der Punkte bestanden.
- Antworten, die *nicht* gewertet werden sollen, bitte deutlich durchstreichen. Kein Tippex verwenden!
- Mit *Bleistift* oder in *Rot* geschriebene Klausurteile können nicht gewertet werden.
- Werden mehrere Antworten gegeben, werten wir die mit der geringsten Punktzahl.
- Sämtliche Algorithmen, Datenstrukturen, Sätze und Begriffe beziehen sich, sofern nicht explizit anders angegeben, auf die in der Vorlesung vorgestellte Variante.
- Sofern nicht anders angegeben, sind alle Graphen als einfache Graphen zu verstehen.
- Die Bearbeitungszeit für die Klausur beträgt 120 Minuten.

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	Σ
Punkte	15	10	15	15	15	12	8	10	100
Erreicht	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Note	—	—	—	—	—	—	—	—	—

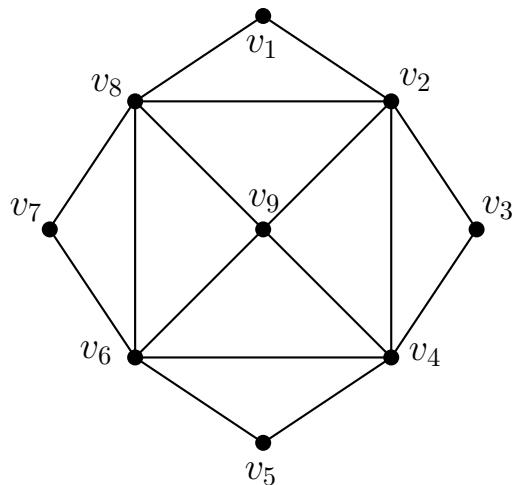
Aufgabe 1: Graphen

(5+4+3+3 Punkte)

- a) Wende den Algorithmus von Fleury zum Finden einer Eulertour auf den Graphen G aus Abbildung 1 an. Starte beim Knoten v_1 und gib die gefundene Eulertour als Knotenliste an. Kommen zu einem Zeitpunkt mehrere Knoten infrage, wähle denjenigen mit dem kleinsten Index.

**Abbildung 1:** Der Graph G

- b) Besitzt der Graph H aus Abbildung 2 einen Hamiltonkreis? Begründe deine Antwort.

**Abbildung 2:** Der Graph H

c) Betrachte den Graphen W_5 aus Abbildung 3.

Zeige oder widerlege: Es können Kanten zwischen bestehenden Knoten so eingefügt werden, dass der resultierende (einfache) Graph eine Eulertour besitzt.

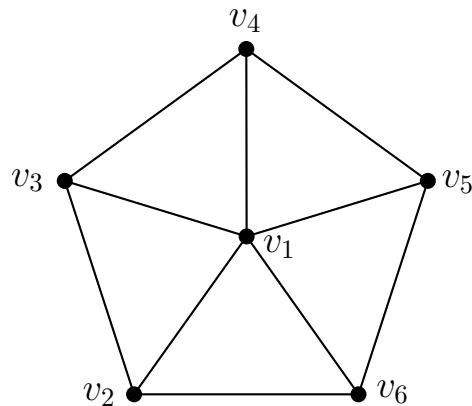


Abbildung 3: Der Graph W_5

d) Betrachte den Graphen W_5 aus Abbildung 4. Lösche drei Kanten aus dem Graphen, sodass der resultierende (zusammenhängende) Graph eine Eulertour enthält. Warum reicht es nicht, weniger Kanten zu löschen?

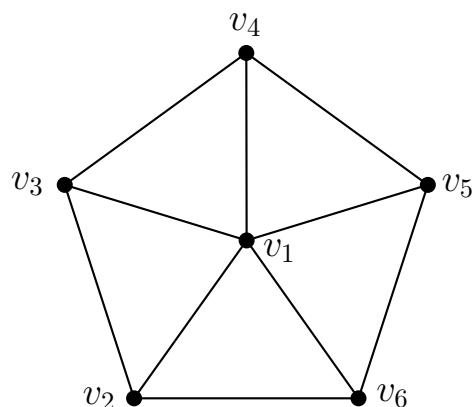
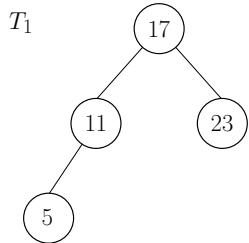


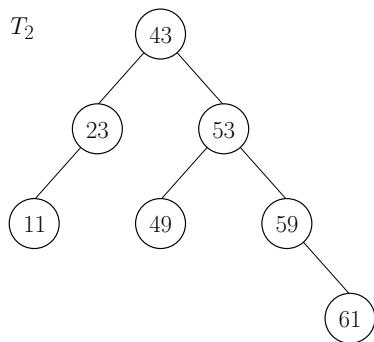
Abbildung 4: Der Graph W_5

Aufgabe 2: Dynamische Datenstrukturen**(2+2+2+4 Punkte)**

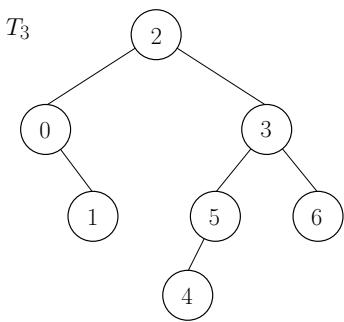
- a) Führe $\text{INSERT}(T_1, 6)$ auf dem AVL-Baum aus. Gib den Baum nach der Einfügeoperation sowie nach jeder Restructure-Operation an.
(Hinweis: Die Einfügeoperation darf in dem angegebenen Baum durchgeführt werden.)



- b) Führe $\text{DELETE}(T_2, 43)$ auf dem AVL-Baum aus. Gib den Baum nach der Löschoperation sowie nach jeder Restructure-Operation an.



- c) Führe $\text{DELETE}(T_3, 0)$ auf dem AVL-Baum aus. Gib den Baum nach der Lösch-operation sowie nach jeder Restructure-Operation an.



- d) Betrachte das Array $M = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$. Wende auf M die Funktion BUILD-MAXHEAP an und gib M nach jedem Tausch zweier Zahlen entweder als Array oder in der Baumstruktur an.

Aufgabe 3: Wachstum von Funktionen**(5+5+5 Punkte)**

- a) Kreuze an, in welchen Klassen die angegebenen Funktionen liegen.

Klasse Funktion \	$\Omega(n)$	$\Theta(n)$	$\Omega(n \log n)$	$O(n^2)$
2^n				
$7n - 15$				
$17n\sqrt{n}$				
$3(\log n)^2 - \log n$				
$n + \log(n!)$				

- b) Seien $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ Funktionen.

Zeige oder widerlege: $(f(n))^2 \in \Omega(g(n)) \Rightarrow f(n) \in \Omega(g(n))$

- c) Seien $f, g, h : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ Funktionen.

Zeige oder widerlege: $f(n) \in O(h(n))$ und $g(n) \in O(h(n)) \Rightarrow f(n) \cdot g(n) \in O((h(n))^2)$

Aufgabe 4: Rekursionen**(4+2+3+3+3 Punkte)**

- a) Wie lautet das Mastertheorem aus der Vorlesung?
- b) Auf welche der folgenden Rekursionsgleichungen kann das Mastertheorem angewendet werden? Eine Begründung ist nicht erforderlich.
- (i) $T(n) = T(n - 1) + T(n - 2) + 1$ wahr falsch
- (ii) $T(n) = 3 \cdot T(\frac{n}{2}) + n^{-1}$ wahr falsch
- c) Bestimme mit Hilfe des Mastertheorems das asymptotische Wachstum der Rekursion

$$T(n) = 16 \cdot T\left(\frac{n}{16}\right) + 2\sqrt{n}.$$

Bestimme zusätzlich die Werte aller auftretenden Parameter.

d) Bestimme mit Hilfe des Mastertheorems das asymptotische Wachstum der Rekursion

$$T(n) = 7n + 2 \cdot T\left(\frac{3n}{5}\right) + 6 \cdot T\left(\frac{n}{5}\right) - 21 \log n - 5 + n^2.$$

Bestimme zusätzlich die Werte aller auftretenden Parameter.

e) Bestimme mit Hilfe des Mastertheorems das asymptotische Wachstum der Rekursion

$$T(n) = T\left(\frac{7n}{9}\right) + 2 \cdot T\left(\frac{4n}{9}\right) + 7n^2.$$

Bestimme zusätzlich die Werte aller auftretenden Parameter.

Aufgabe 5: Mediane**(2+6+5+2 Punkte)**

- a) Sei X eine Menge von n paarweise verschiedenen natürlichen Zahlen. Wie lautet die Definition eines Rang- k Elements $m \in X$?
- b) Beschreibe kurz, wie ein Rang- k Element in einer Menge X von paarweise verschiedenen Zahlen in $O(n)$ Zeit gefunden werden kann.
(Hinweis: Eine Laufzeitanalyse und ein Korrektheitsbeweis sind nicht erforderlich.)

c) Betrachte folgendes Problem.

Eingabe: X eine Menge von n paarweise verschiedenen Elementen und $\ell \in \{1, \dots, n\}$.

Ausgabe: Die ℓ kleinsten Elemente in X .

(i) Zeige, dass das Problem in $O(n)$ Zeit gelöst werden kann.

(ii) Welche Laufzeit (in Θ -Notation) ergibt sich, wenn man die ℓ kleinsten Elemente in X zusätzlich in sortierter Reihenfolge ausgeben muss?
(Hinweis: Eine Angabe ohne Begründung ist ausreichend.)

Aufgabe 6: Sortieren**(7+5 Punkte)**

- a) Betrachte BUBBLESORT aus Algorithmus 1.

```
1: function BUBBLESORT( $A$ )
2:   for  $i = n$  downto 2 do
3:     for  $j = 1$  to  $i - 1$  do
4:       if  $A[j] > A[j + 1]$  then
5:         Vertausche  $A[j]$  und  $A[j + 1]$ 
return  $A$ 
```

Algorithmus 1: BUBBLESORT auf einem Array A

Wende BUBBLESORT auf das folgende Array an. Gib das Array jedes Mal an, wenn zwei Elemente vertauscht werden.

$A =$	5	3	1	2	6	4
$A =$						
$A =$						
$A =$						
$A =$						
$A =$						
$A =$						
$A =$						

- b) Zeige: Jeder Sortieralgorithmus, der nur benachbarte Felder vertauschen darf, benötigt mindestens $\Omega(n^2)$ Tauschoperationen.

Aufgabe 7: Algorithmenentwurf**(4+4 Punkte)**

Betrachte einen binären Suchbaum B mit Wurzel $\text{root}(B)$ und Schlüsseln $S(v)$ für alle $v \in B$.

- a) Entwirf einen **rekursiven** Algorithmus, der die Elemente in B sortiert ausgibt. Wir nennen diese Funktion **INORDER**. Es darf angenommen werden, dass wir mit **INORDER**($\text{root}(B)$) starten.
(Hinweis: Ein Wert X kann mit **output** X ausgegeben werden.)
- b) Zeige, dass **INORDER** $O(n)$ Zeit benötigt.

Aufgabe 8: Kurzfragen**(2+2+2+2+2 Punkte)**

Kreuze die korrekten Aussagen an. Es gibt nur Punkte für vollständig korrekt angekreuzte Teilaufgaben.

(Hinweis: In jeder Teilaufgabe ist immer **mindestens** eine Aussage korrekt.)

- a) Welche Bedingungen sind notwendig, damit ein Graph (ohne isolierte Knoten) eine Eulertour besitzt?

Der Graph ist zusammenhängend.

Der Graph besitzt keine ungeraden Knoten.

Der Graph ist einfach.

- b) Jeder Hamiltonpfad ist...

... ein Kantenfolge.

... ein Weg.

... ein Pfad.

- c) Aus einer unsortierten Menge von n vergleichbaren Elementen kann man in $O(n)$ Zeit...

... eine Liste erstellen.

... einen Max-Heap erstellen.

... einen binären Suchbaum erstellen.

- d) Wofür ist Tiefensuche geeignet?

In einem Graphen kürzeste Wege finden

Aus einem Labyrinth herausfinden

Einen Graphen auf Zusammenhang testen

- e) Welche der folgenden Sortieralgorithmen besitzen eine Laufzeit von $O(n \log n)$?

MERGESORT

QUICKSORT

INSERTIONSORT

Viel Erfolg 😊