



Technische
Universität
Braunschweig



Algorithmen und Datenstrukturen – Übung #4

AVL-Bäume, Heaps

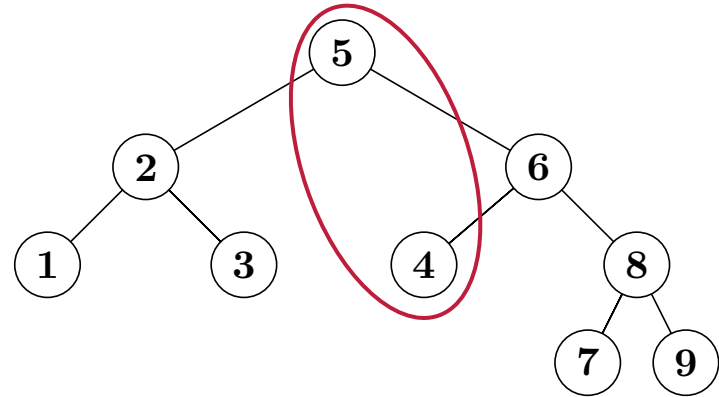
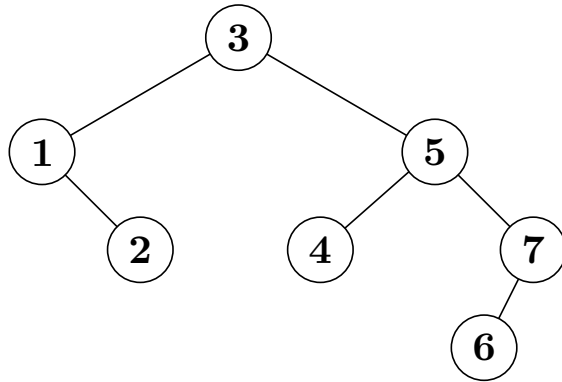
Arne Schmidt
09.01.2020

AVL-Bäume

AVL-Bäume – Definition

Ein AVL-Baum besitzt folgenden Eigenschaften:

- Er ist ein binärer Suchbaum.
- Höhe des linken und rechten Teilbaums eines Knotens unterscheidet sich um maximal 1.



AVL-Bäume – Operationen

Operationen für binäre Suchbäume funktionieren auch für AVL-Bäume, d.h. wir können:

- Insert,
 - Delete,
 - Minimum/Maximum,
 - Predecessor/Successor,
 - ...
- ausführen.

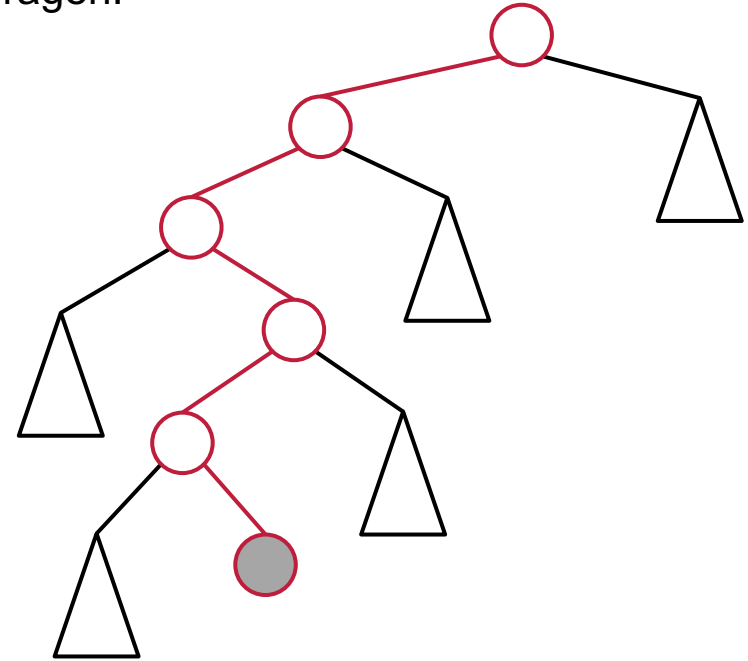
Wir müssen nur auf die Balancierung nach diesen Operationen achten.
Kritisch sind nur *Insert* und *Delete*.

AVL-Bäume – Restructure

Bei Insert und Delete stellen sich nun folgende Fragen:

1. Welche Knoten werden unbalanciert?
2. Wie stellt man die Balance wieder her?
3. Welche Regeln sollte man berücksichtigen?

Zu 1.: Nur Knoten, die auf dem Pfad von der Wurzel zum eingefügten/gelöschten Knoten liegen



AVL-Bäume – Restructure

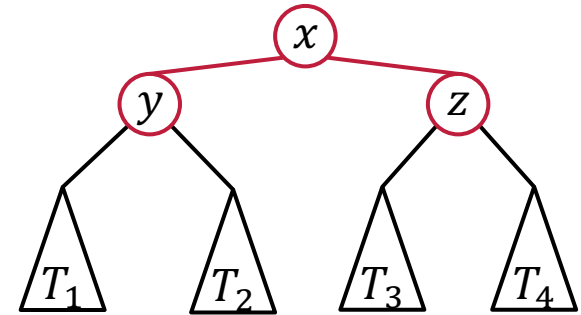
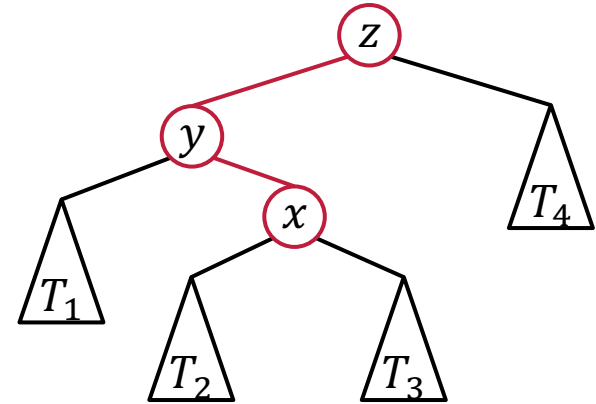
Bei Insert und Delete stellen sich nun folgende Fragen:

1. Welche Knoten werden unbalanciert?
2. Wie stellt man die Balance wieder her?
3. Welche Regeln sollte man berücksichtigen?

Zu 2.: Betrachte unbalancierten Knoten z , sein Kind y und dessen Kind x .

Sortiere Elemente aufsteigend und rotiere entsprechend:

1. $x \leq y \leq z$
2. $y \leq x \leq z$
3. $z \leq x \leq y$
4. $z \leq y \leq x$



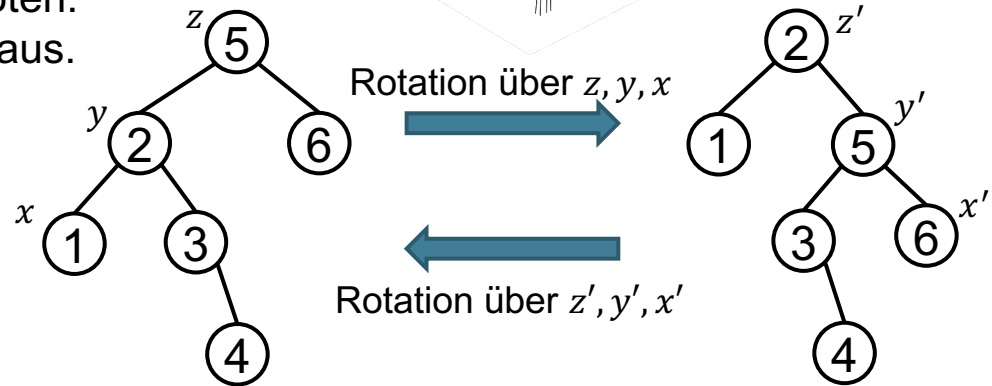
AVL-Bäume – Restructure

Bei Insert und Delete stellen sich nun folgende Fragen:

1. Welche Knoten werden unbalanciert?
2. Wie stellt man die Balance wieder her?
3. Welche Regeln sollte man berücksichtigen?

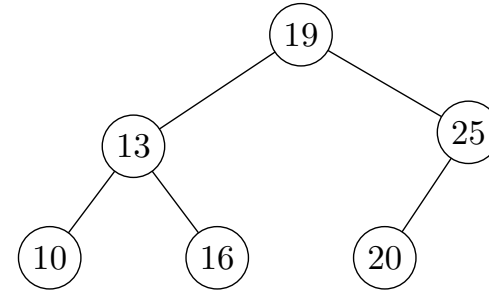
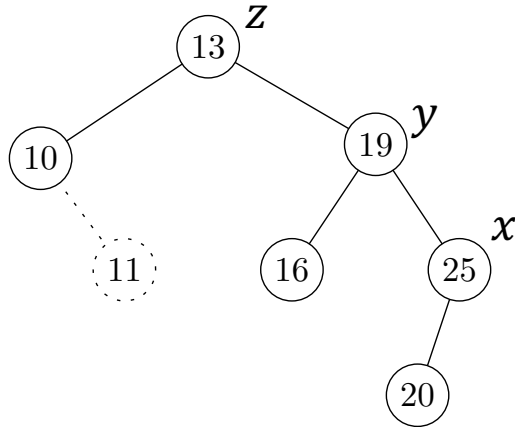
Zu 3.:

- Starte bei tiefstem unbalanciertem Knoten.
- Wähle Kinder (x, y) nach deren Höhe aus.



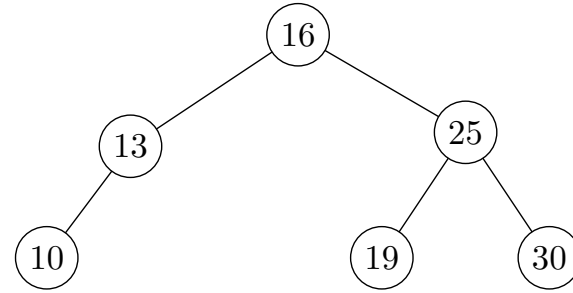
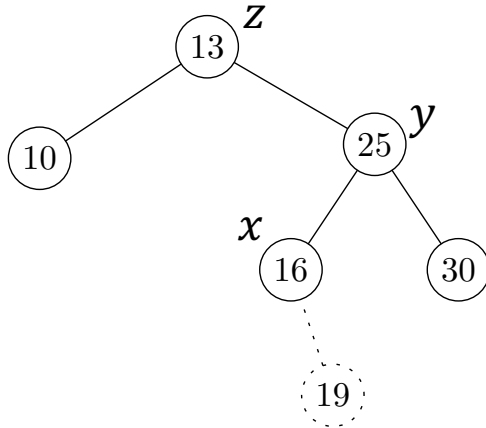
AVL-Bäume – Beispiele

Delete($T, 11$)



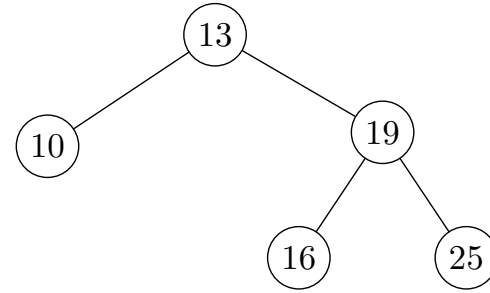
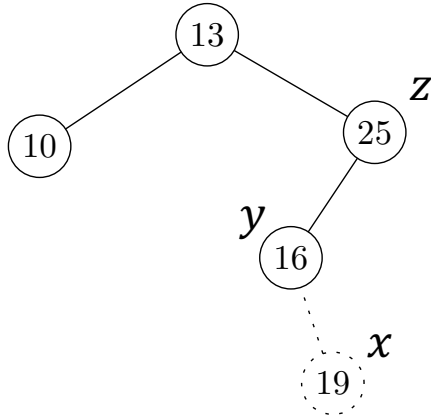
AVL-Bäume – Beispiele

Insert(T , 19)



AVL-Bäume – Beispiele

Insert($T, 19$)



AVL-Bäume – Knoten-Balancierung

Wie gut sind AVL-Bäume bzgl. der Knoten balanciert?

Sei n_L die Anzahl der Knoten im linken Teilbaum und n_R die Anzahl der Knoten im rechten Teilbaum der Wurzel. Dann gilt für einen AVL-Baum der Höhe h :

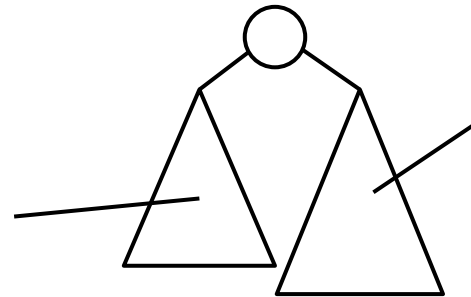
$$\max \frac{n_R}{n_L} \in \Theta \left(\left(\frac{2}{\varphi} \right)^h \right) \approx \Theta(1,24^h)$$

φ bezeichnet den goldenen Schnitt
mit $\varphi := \frac{1+\sqrt{5}}{2}$

Ein AVL-Baum der Höhe h besitzt maximal $2^h - 1$ Knoten.

Ein AVL-Baum der Höhe h besitzt mindestens $F_{h+2} - 1$ Knoten.

Minimaler
Suchbaum der
Höhe $h - 2$



Vollständiger
Suchbaum der
Höhe $h - 1$

Zunächst: Fibonacci-Zahlen

Die n -te Fibonacci Zahl F_n ist die Summe der beiden vorhergehenden Fibonacci Zahlen, d.h. $F_n := F_{n-1} + F_{n-2}$

Es gilt

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right)$$

Es gilt $F_n \in \Theta(\varphi^n)$

Beweis:

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right) \geq \frac{1}{2\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n \right) = \frac{1}{2\sqrt{5}} \varphi^n \text{ und}$$

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right) \leq \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n \right) = \frac{1}{\sqrt{5}} \varphi^n \quad \blacksquare$$

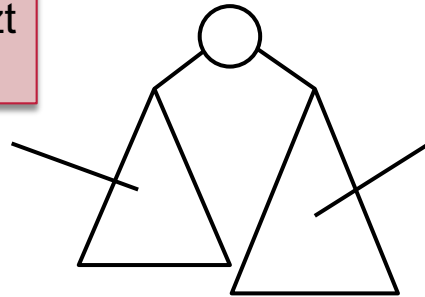
AVL-Bäume – Knoten-Balancierung

Ein AVL-Baum der Höhe h besitzt mindestens $F_{h+2} - 1$ Knoten.

Minimaler Suchbaum der Höhe $h - 2$

Ein AVL-Baum der Höhe h besitzt maximal $2^h - 1$ Knoten.

Vollständiger Suchbaum der Höhe $h - 1$



Also:

$$\max \frac{n_R}{n_L} \in \Theta\left(\left(\frac{2}{\varphi}\right)^h\right)$$

Mit

$$c_1 = 2\sqrt{5}$$

$$c_2 = \frac{\sqrt{5}}{4}$$

und

$$n_0 = 7$$

$$\begin{aligned} \frac{n_R}{n_L} &\leq \frac{2^{h-1}-1}{\frac{1}{2\sqrt{5}}\varphi^{h-1}} \\ &\leq \frac{2^{h-1}-1}{\frac{1}{4\sqrt{5}}\varphi^h} \text{ für } h \geq 7 \\ &\leq 4\sqrt{5} \cdot \frac{2^{h-1}}{\varphi^h} \\ &= 2\sqrt{5} \left(\frac{2}{\varphi}\right)^h \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{n_R}{n_L} &\geq \frac{2^{h-1}-1}{\frac{1}{\sqrt{5}}\varphi^{h-1}} \\ &\geq \frac{\frac{1}{2}2^{h-1}}{\frac{1}{\sqrt{5}}\varphi^h} \text{ für } h \geq 2 \\ &\geq \frac{\sqrt{5}}{4} \cdot \frac{2^h}{\varphi^h} \\ &= \frac{\sqrt{5}}{4} \left(\frac{2}{\varphi}\right)^h \end{aligned}$$

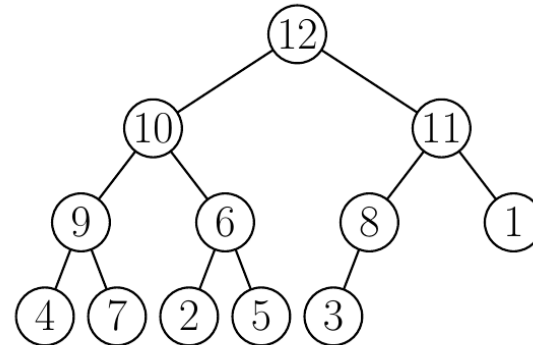
Max-Heaps

Max-Heaps – Definition

Ein Max-Heap ist ein binärer Baum mit folgenden Eigenschaften:

- Jeder Knoten besitzt einen Schlüssel
- Ebene $i < h$ besitzt 2^{i-1} Knoten, wobei h die Höhe des Baumes ist.
- Auf Ebene h sind die linken $n - 2^{h-1} + 1$ Positionen besetzt.
- Der Schlüssel jedes Knotens ist mindestens so groß wie die seiner beiden Kinder.

$A = [12, 10, 11, 9, 6, 8, 1, 4, 7, 2, 5, 3]$

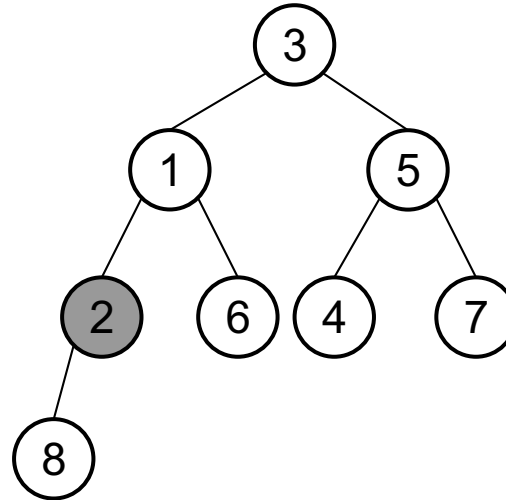
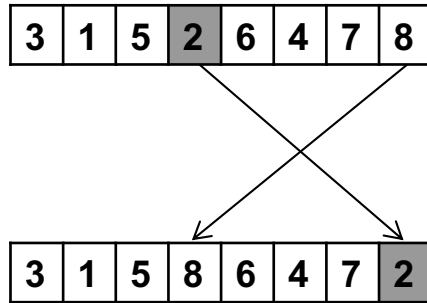


Build-Max-Heap

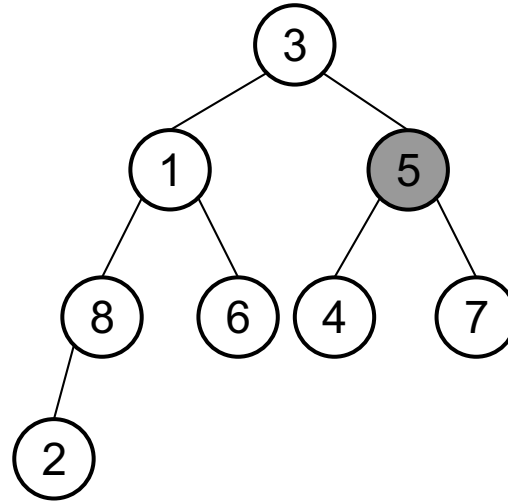
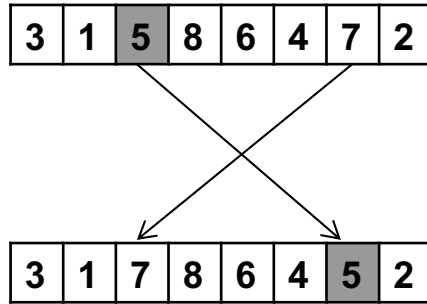
```
1: function BUILD-MAX-HEAP( $A$ )
2:   heap-größe[ $A$ ] := länge[ $A$ ]
3:   for  $i = \lfloor \frac{\text{länge}[A]}{2} \rfloor$  down to 1 do
4:     MAX-HEAPIFY( $A, i$ )
```

```
1: function MAX-HEAPIFY( $A, i$ )
2:    $\ell := \text{links}(i)$ ,  $r := \text{rechts}(i)$ 
3:   if  $\ell \leq \text{heap-größe}[A]$  und  $A[\ell] > A[i]$  then
4:      $\text{max} := \ell$ 
5:   else
6:      $\text{max} := i$ 
7:   if  $r \leq \text{heap-größe}[A]$  und  $A[r] > A[\text{max}]$  then
8:      $\text{max} := r$ 
9:   if  $\text{max} \neq i$  then
10:    Vertausche  $A[\text{max}]$  und  $A[i]$ 
11:    MAX-HEAPIFY( $A, \text{max}$ )
```

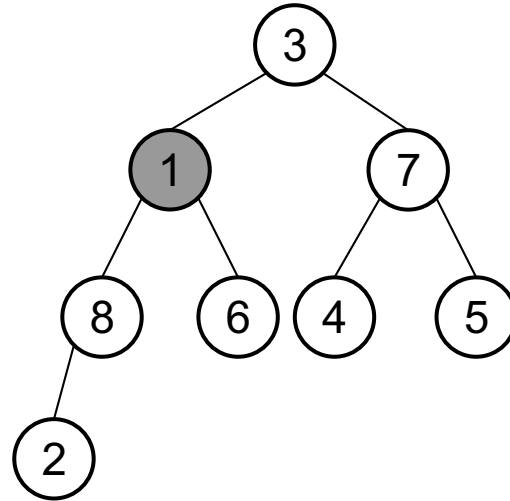
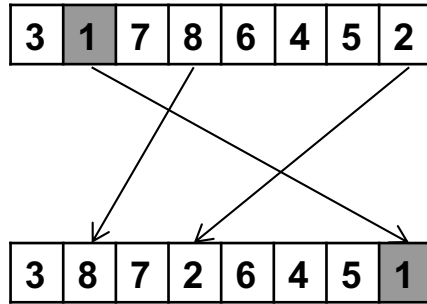

Build-Max-Heap



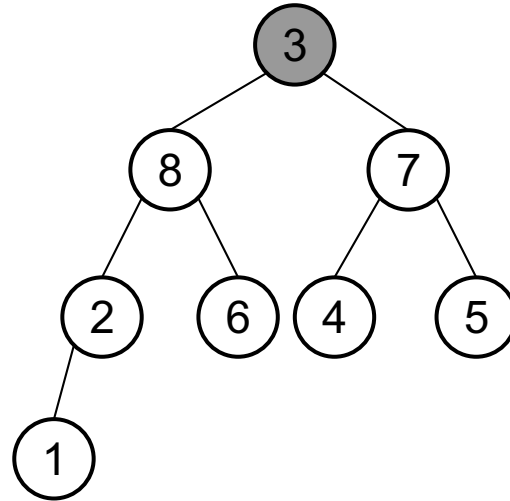
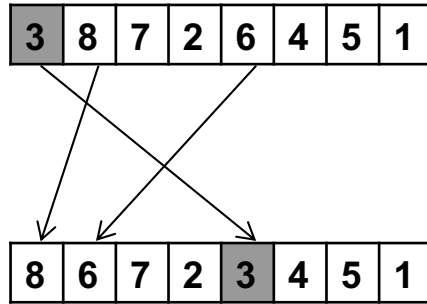
Build-Max-Heap



Build-Max-Heap



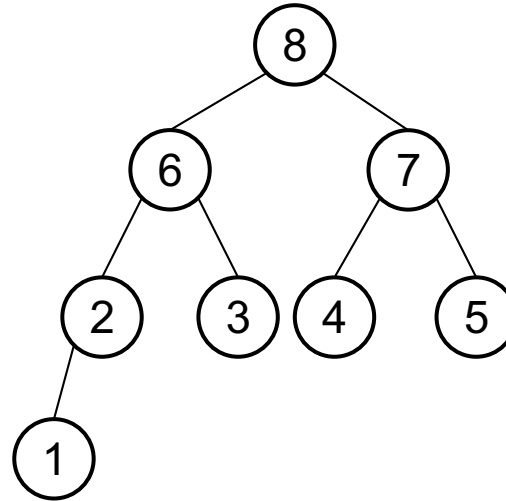
Build-Max-Heap



Build-Max-Heap

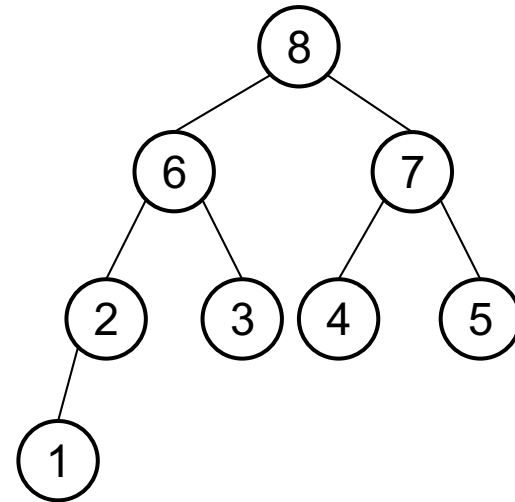
Fertig!

8	6	7	2	3	4	5	1
---	---	---	---	---	---	---	---



Heapsort

```
function SORT( $A$ )  
  BUILD-MAX-HEAP( $A$ )  
  for  $i \leftarrow \text{length}(A)$  downto 2 do  
    vertausche  $A[1]$  und  $A[i]$   
     $\text{heap-größe}[A] \leftarrow \text{heap-größe}[A] - 1$   
    MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )  
  end for  
end function
```



```

function SORT( $A$ )
  BUILD-MAX-HEAP( $A$ )
  for  $i \leftarrow \text{length}(A)$  downto 2 do
    vertausche  $A[1]$  und  $A[i]$ 
     $\text{heap-größe}[A] \leftarrow \text{heap-größe}[A] - 1$ 
    MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )
  end for
end function

```

8	6	7	2	3	4	5	1
7	6	5	2	3	4	1	8
6	3	5	2	1	4	7	8
5	3	4	2	1	6	7	8
4	3	1	2	5	6	7	8
3	2	1	4	5	6	7	8
2	1	3	4	5	6	7	8
1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	3	4	5	6	7	8

Heapsort – Laufzeit

```
function SORT(A)
  BUILD-MAX-HEAP(A)
  for  $i \leftarrow \text{length}(A)$  downto 2 do
    vertausche  $A[1]$  und  $A[i]$ 
     $\text{heap-größe}[A] \leftarrow \text{heap-größe}[A] - 1$ 
    MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )
  end for
end function
```

Build-Max-Heap: $O(n)$

In der For-Schleife:

1. Vertauschen: $O(1)$
2. Vertauschen: $O(1)$
3. Max-Heapify: $O(\log n)$

Für n Iterationen ist das $O(n \log n)$

Heapsort – Korrektheit

Heapsort ist ein Sortierverfahren.

Frage: Welche Beweistechnik ist das?

Beweis:

- Zunächst benutzen wir einen Max-heap.
Das gibt uns das größte Element an der ersten Stelle.
- In Iteration i sind noch $n - i + 1$ Felder des Arrays aktiv.
- Angenommen, wir haben zu Beginn der Iteration i einen Max-Heap auf den aktiven Feldern.
- Nach dem Tauschen des i größten Elements nach hinten und nach Verkleinern des Arrays:
⇒ U.U. kein Max-Heap vorhanden.
- Aber: Jeder Knoten außer Wurzel erfüllt Max-Heap Eigenschaft.
- Also: Max-Heapify auf Wurzelknoten reicht aus, um einen Max-Heap wiederherzustellen!
- Wir tauschen also in jeder Iteration das richtige Element nach hinten!