Aud: 9roße Übung 18.12.2014

Christian Scheffer

- Baume
- Bin. Baume
- Bin. Suchbäume
- AVL-Baume

Baum:

-gerichteter Graph G=(V,E)

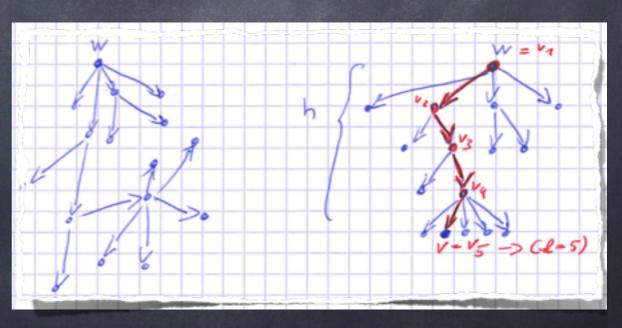
-ausgez. Wurzel $w \in V$

 $\neg \mathsf{vic} \ \forall v \in V \setminus \{w\} : \exists ! (v', v) \in E$

Jeder Knoten (außer) Wurzel ist Kind (eind. Vater)

 $abla v \in V \setminus \{w\}: \exists Folge von Kanten \\
(v_1,v_2),...,(v_{k-1},v_k) \in E \text{ mit } v_1=w,v_k=v$

- -Folge eindeulig. Warum?
- -Knoten ohne Kinder: Blätter Welchen Grad hat Blatt?



-Folge eindeulig. Warum?

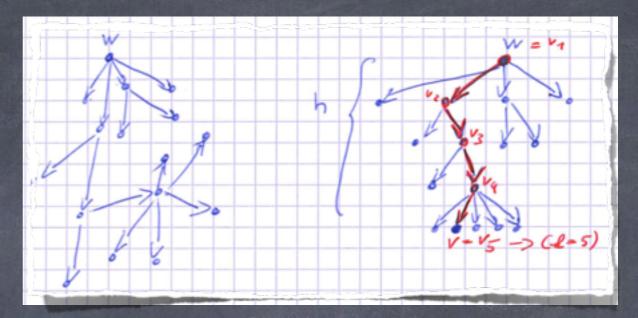
-Beweis per Widerspruch

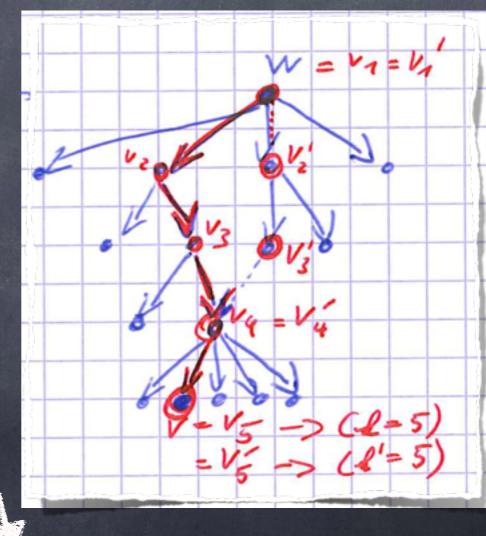
Allg. Struktur:

Nimm Gegenteil an und führe zum Widerspruch =>Annahme falsch

Konkret:

es. ex. mindestens zwei $(v_1,v_2),...,(v_{k-1},v_k) \in E$ $(v_1',v_2'),...,(v_{k'-1}',v_{k'}') \in E$ (unterschiedlich!) => es ex. (mind) ein Knoten mit zwei Vätern => Pfad eindeutig





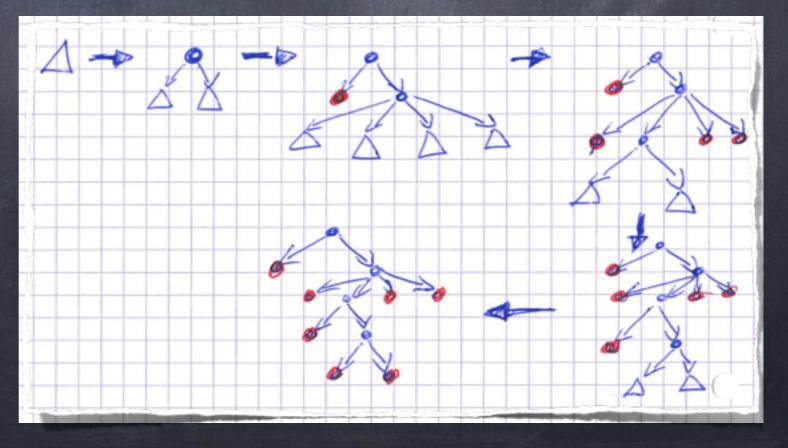
Baum:

- -gerichteter Graph G=(V,E)
- -ausgez. Wurzel $w \in V$
- -Albernativ Definition
 - -Rekursiv
 - -Baum ist:
 - -Blatt oder Anker
 - -Vater mit Kindern, die jeweils Wurzel eines Baumes sind

-Rekursion
nicht nur
Funktionen
-Rekursive
Strukturen
->Beweis
Strukturen

... Funktion, die sich selbst aufruft.

rek. Aufruf



-Baum ist:

-Blatt oder

-Vater mit Kindern, die jeweils Wurzel eines Baumes sind

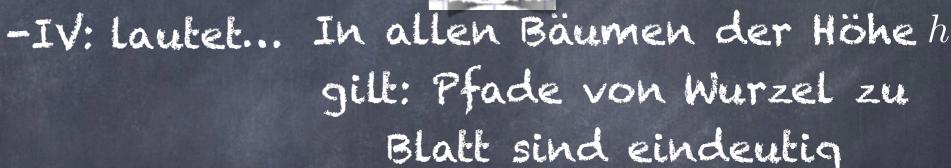
-Weg von Wurzel zu Blatt eindeutig

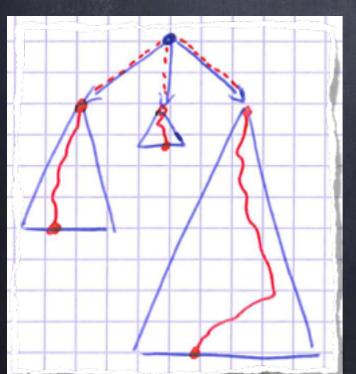
-Beweis per Induktion

-Leiterstufen <-> Höhe des Baumes

-IA: h = 1

Was heißt das?





-IS: $1, ..., h \rightarrow h + 1$ IV=>Weg von Kind der Wurzel zu Blatt: eindeutig -Kinder eind. mit

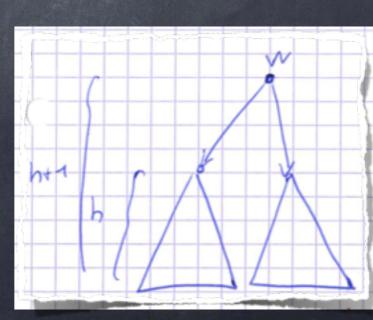
Wurzel verb.

-Was ist Binärbaum? zwei Kinder -Was ist voller Baum? o oder 2 Kinder -Vollständiger Baum: (nicht gleich voll)

-Alle Blätter gleiche Tiefe und voll -Behauptung: Vollständiger bin. Baum hat 2^h Blätter

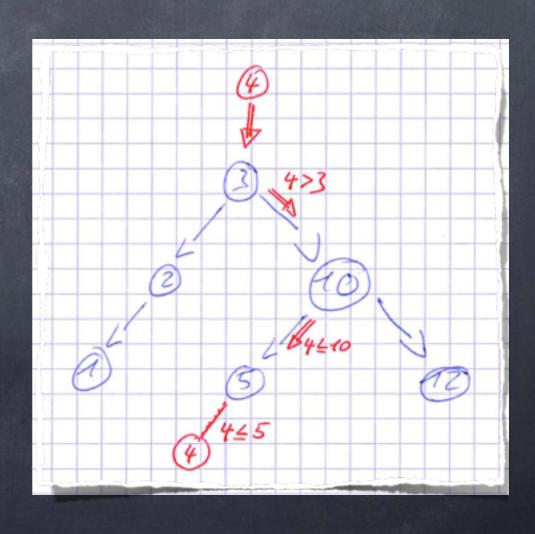
-Beweis per Induktion ... über h IA: $h=1 \Rightarrow 2^1$ Blätter IV: Aussage gelte für alle Bäume der Höhe h

IS: $\leq h \rightarrow h+1$ Wurzel hat zwei Teilbäume der Höhe h=>Jeweils 2^h Blätter => $2^h+2^h=2^{h+1}$ Blätter



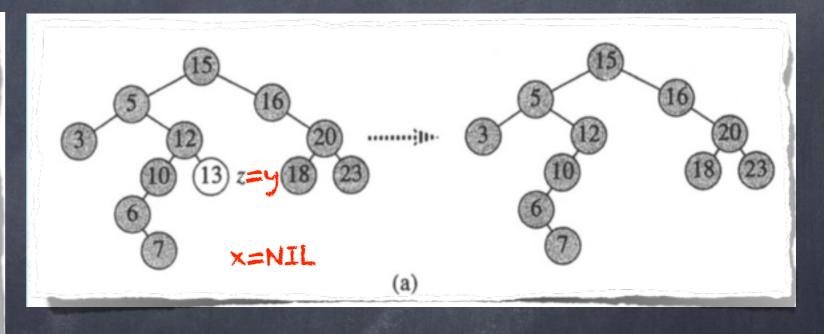
- -Bin. Baum
- -Schlüssel
- -Totale Ordnung: bsp. ganze Zahlen
- -linkes Kind <, rechtes Kind ≥
- -bin. Suche $\mathcal{O}(n)$
- -dyn. Verwaltung: Hinzufügen, Entfernen

```
TREE-INSERT(T, z)
 1 y \leftarrow NIL
 2 \quad x \leftarrow wurzel[T]
 3 while x \neq NIL
              do y \leftarrow x
                   if schl\ddot{u}ssel[z] < schl\ddot{u}ssel[x]
                      then x \leftarrow links[x]
                      else x \leftarrow rechts[x]
    p[z] \leftarrow y
      if y = NIL
           then wurzel[T] \leftarrow z
10
           else if schl\ddot{u}ssel[z] < schl\ddot{u}ssel[y]
11
                       then links[y] \leftarrow z
12
                       else rechts[y] \leftarrow z
 13
```



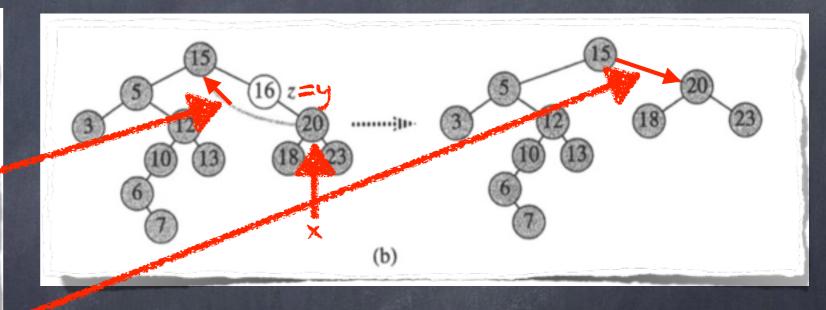
- -Bin. Baum
- -Schlüssel
- -Totale Ordnung: bsp. ganzel Zahlen
- -Linkes Kind <, rechtes Kind >
- -bin. Suche $\mathcal{O}(n)$
- -dyn. Verwaltung: Hinzufügen, Entfernen

```
Tree-Delete(T, z)
      if links[z] = NIL \text{ oder } rechts[z] = NIL
         then y \leftarrow z
          else y \leftarrow \text{Tree-Successor}(z)
      if links[y] \neq NIL
          then x \leftarrow links[y]
          else x \leftarrow rechts[y]
     if x \neq NIL
          then p[x] \leftarrow p[y]
     if p[y] = NIL
10
          then wurzel[T] \leftarrow x
11
         else if y = links[p[y]]
                    then links[p[y]] \leftarrow x
12
13
                    else rechts[p[y]] \leftarrow x
14
     if y \neq z
15
         then schl\ddot{u}ssel[z] \leftarrow schl\ddot{u}ssel[y]
                 kopiere die Satellitendaten von y in z
16
     return y
```



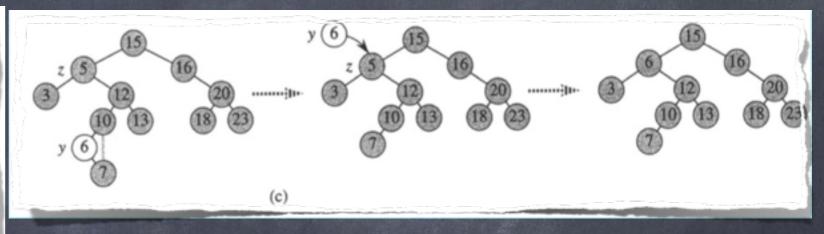
- -Bin. Baum
- -Schlüssel
- -Totale Ordnung: bsp. ganzel Zahlen
- -linkes Kind <, rechtes Kind >
- -bin. Suche $\mathcal{O}(n)$
- -dyn. Verwaltung: Hinzufügen, Entfernen

```
Tree-Delete(T, z)
      if links[z] = NIL \text{ oder } rechts[z] = NIL
         then y \leftarrow z
          else y \leftarrow \text{Tree-Successor}(z)
      if links[y] \neq NIL
          then x \leftarrow links[y]
          else x \leftarrow rechts[y]
     if x \neq NIL
         then p[x] \leftarrow p[y]
     if p[y] = NIL
10
          then wurzel[T] \leftarrow x
          else if y = links[p[y]]
11
                    then links[p[y]] \leftarrow x
12
13
                    else rechts[p[y]] \leftarrow a
     if y \neq z
14
          then schl\ddot{u}ssel[z] \leftarrow schl\ddot{u}ssel[y]
15
                 kopiere die Satellitendaten von y in z
16
     return y
```

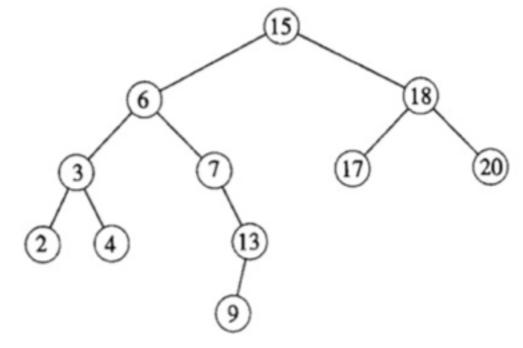


- -Bin. Baum
- -Schlüssel
- -Totale Ordnung: bsp. ganzel Zahlen
- -Linkes Kind <, rechtes Kind >
- -bin. Suche $\mathcal{O}(n)$
- -dyn. Verwaltung: Hinzufügen, Entfernen

```
Tree-Delete(T, z)
      if links[z] = NIL \text{ oder } rechts[z] = NIL
          then y \leftarrow z
          else y \leftarrow \text{Tree-Successor}(z)
      if links[y] \neq NIL
          then x \leftarrow links[y]
          else x \leftarrow rechts[y]
     if x \neq NIL
          then p[x] \leftarrow p[y]
     if p[y] = NIL
10
          then wurzel[T] \leftarrow x
11
          else if y = links[p[y]]
12
                    then links[p[y]] \leftarrow x
13
                    else rechts[p[y]] \leftarrow x
14
     if y \neq z
          then schl\ddot{u}ssel[z] \leftarrow schl\ddot{u}ssel[y]
15
                 kopiere die Satellitendaten von y in z
16
     return y
```



-Wasii Calh



```
TREE-DELETE(T, z)
                                 Tree-Successor(x)
     if links[z] = NI
         then y \leftarrow z
                                      if rechts[x] \neq NIL
         else y \leftarrow
                                           then return TREE-MINIMUM(rechts[x])
     if links[y] \neq Nl
                                      y \leftarrow p[x]
         then x \leftarrow
                                      while y \neq NIL und x = rechts[y]
         else x \leftarrow 1
     if x \neq NIL
                                              \mathbf{do}\ x \leftarrow y
        then p[x] \leftarrow
                                                   y \leftarrow p[y]
     if p[y] = NIL
                                      return y
10
        then wurze
11
        else if y =
12
                  then links[p[y]] \leftarrow x
```

else $rechts[p[y]] \leftarrow x$

kopiere die Satellitendaten von y in z

then $schl\ddot{u}ssel[z] \leftarrow schl\ddot{u}ssel[y]$

13

14

15

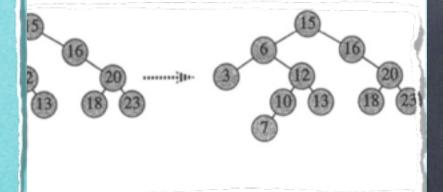
16

if $y \neq z$

return y

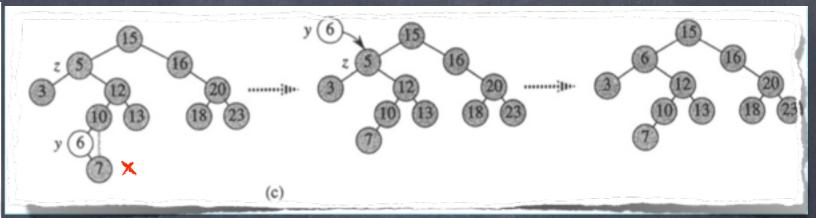
nlen

ntfernen



- -Bin. Baum
- -Schlüssel
- -Totale Ordnung: bsp. ganzel Zahlen
- -Linkes Kind <, rechtes Kind >
- -bin. Suche $\mathcal{O}(n)$
- -dyn. Verwaltung: Hinzufügen, Entfernen

```
Tree-Delete(T, z)
      if links[z] = NIL \text{ oder } rechts[z] = NIL
          then y \leftarrow z
          else y \leftarrow \text{Tree-Successor}(z)
     if links[y] \neq NIL
          then x \leftarrow links[y]
          else x \leftarrow rechts[y]
     if x \neq NIL
         then p[x] \leftarrow p[y]
     if p[y] = NIL
10
          then wurzel[T] \leftarrow x
11
         else if y = links[p[y]]
12
                    then links[p[y]] \leftarrow x
13
                    else rechts |p|y| \leftarrow x
         then schl\ddot{u}ssel[z] \leftarrow schl\ddot{u}ssel[y]
15
                 kopiere die Satellitendaten von y in z
     return y
```



y kann kein linkes Kind haben... warum?

sonst wäre y nicht der Nachfolger von z!

- -Bin. Baum
- -Schlüssel
- -Totale Ordnung: bsp. ganzel Zahlen
- -linkes Kind <, rechtes Kind >
- -bin. Suche $\mathcal{O}(n)$ zu langsam
- -dyn. Verwaltung: Hinzufügen, Entfernen

-Was ist ein AVL-Baum:

-bin. Suchbaum mit:

Höhen der Kinder unterscheiden sich max. um 1

-bin. Suche $O(\log(n))$ warum?

 $\mathcal{O}(h)$ und $h \in \mathcal{O}(\log(n))$

Beweis, siehe VL -Aufrechterhaltung von $h \in \mathcal{O}(\log(n))$

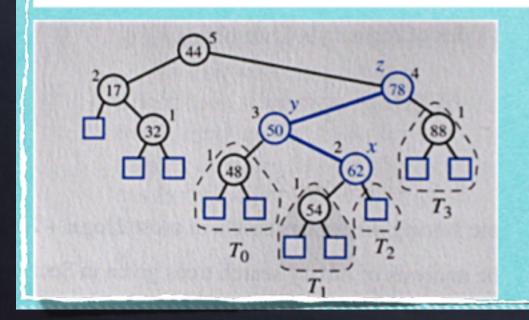
Aufrechterhaltung: bat. Höhe

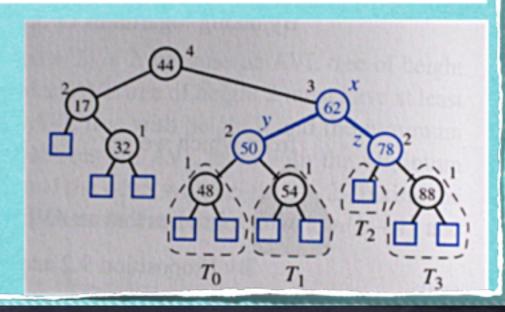
Betrachte 1.+2. direkten Vorfahr ->Sortiere

Schneide Teilbäume ab ->Sortiere

RESTRUCTURE(x)

- Sei (a, b, c) die Größensortierung der Knoten x, y, z;
 seien (T₀, T₁, T₂, T₃) die Größensortierung der vier Teilbäume unter x, y, z, die nicht Wurzeln x, y, z haben
- 2. Ersetze den Teilbaum mit Wurzel z durch einen neuen Teilbaum mit Wurzel b.
- 3. Setze a als linkes Kind von b, mit T_0 und T_1 als linken und rechten Teilbaum unter a; setze c als rechtes Kind von b, mit T_2 und T_3 als linken und rechten Teilbaum unter c.
- 4. RETURN





Aufrechterhaltung: bal. Höhe - Einfügen

Anwenden von RESTRUCTURE:

Angenommen, durch Hinzufügen eines Knotens v ist der Baum unbalanciert geworden.

Sei z der nach dem Einfügen niedrigste unbalancierte Vorfahre von v. Sei y das Kind von z, das Vorfahre von v ist; y muss zwei höher sein als das andere Kind von z.

Sei x das Kind von y, das im selben Teilbaum wie v hegt.

Warum? Da sonst nicht unbalanciert

Beispiel an der Tafel

Aufrechterhaltung: bal. Höhe -Löschen

Anwenden von RESTRUCTURE:

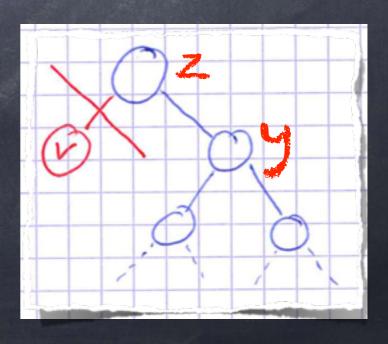
Angenommen, durch Löschen eines Knotens vist der Baum unbalanciert geworden.

Sei z der nach dem Löschen niedrigste unbalancierte Vorfahre von v. Sei y das Kind von z, das nicht Vorfahre von v ist; der Teilbaum von z mit y

muss 2 höher sein als der andere

Seix das Kind von y mit nicht kleinerer Höhe

Weil z unbalanciert



Aufrechterhaltung: bal. Höhe -Löschen

Anwenden von RESTRUCTURE:

Angenommen, durch Löschen eines Knotens vist der Baum unbalanciert geworden.

Sei z der nach dem Löschen niedrigste unbalancierte Vorfahre von v. Sei y das Kind von z, das nicht Vorfahre von v ist; der Teilbaum von z mit y

muss 2 höher sein als der andere

Seix das Kind von y mit nicht kleinerer Höhe

Weil z unbalanciert

Beispiel an der Tafel