



Technische
Universität
Braunschweig

Institut für Betriebssysteme
und Rechnerverbund



Android Labor #6

The Caves of Androzani

Sebastian Schildt, Johannes Morgenroth

KickOff 25.10.2013

Evolution



Android Labor

- Learning by Doing
- **Eigenständige** Einarbeitung in Android und Bearbeitung eines Projekts
- Regelmäßige Treffen zum Erfahrungsaustausch
- „Soft-Skills“: Präsentation der Projektergebnisse



Team

Durchführung:

Sebastian Schildt schildt@ibr.cs.tu-bs.de

Johannes Morgenroth morgenro@ibr.cs.tu-bs.de

Leitung:

Prof. Dr.-Ing. Lars Wolf wolf@ibr.cs.tu-bs.de

Mailingliste / Webseite

Mailingliste wird im Anschluss an diese Veranstaltung eingerichtet.
Nachrichten gehen an *alle* (Teilnehmer, Betreuer)

Auf der Webseite

<http://www.ibr.cs.tu-bs.de/courses/ws1314/Inm/index.html>

Finden sich die jeweils aktuelle Termine und sonstige organisatorische Informationen

Ablauf



- Zu Beginn: Definition der Aufgabe -> 3SP
- Zwischendrin: Lernen, Arbeiten, Meetings
- Zum Schluss: Abschlusspräsentation

3-Seiten-Papier

Definiert Aufgabe - Vertrag zwischen AN und AG

Projekt-Titel

Projekt Team
Namen & Kontakt

Motivation, Darstellung
des Problems

Ort, Datum

Unterschrift Unterschrift
Projekt Team Auftraggeber

Deckblatt

1. Ziele
2. Anforderungen
3. Lösungsweg

Seite 1

4. Projektplan mit
Milestones
5. Hindernisse und
Maßnahmen

Seite 2

3-SP: Ziele

Wieviel versprechen?

- Versprechen Sie nicht zu wenig, oder Sie bekommen den „Auftrag“ nicht!
- Versprechen Sie nicht zu viel, denn Sie werden daran gemessen, ob Sie den Auftrag erfüllt haben!
 - Wer einen Auftrag nicht wie vereinbart erfüllt, riskiert Vertragsstrafen
 - Es sei denn er heißt TollCollect

Aufwand oder Realisierbarkeit sind nicht abschätzbar?

- Der Abschnitt Hindernisse und Maßnahmen bietet die Möglichkeit Probleme vorherzusehen und Alternativen bereits vorab zu klären!
 - „Möglicherweise ist die heutige Generation SmartPhones nicht schnell genug Algorithmus X in annehmbarer Zeit auszuführen. In diesem Fall wird die Berechnung auf einem Server im Backend vorgenommen“
 - „Wenn Firma „X“ keine Zugriff auf die benötigten Daten gewährt, können wir das kompensieren indem wir ein Abschätzung auf Basis der Daten von Y machen“

„Äußeres“ Projektmanagement

- Jedes Studententeam bestimmt einen **Teamleiter**. Dieser ist verantwortlich für den Kontakt zur Projektbetreuung
- Jedes Projektteam erstellt in der ersten Woche nach KickOff ein 3-SP
- Jedes Projektteam verwaltet sein Projekt in einem IBR GIT Repository

„Äußeres“ Projektmanagement

- Regelmäßige Termine im Semester zum Erfahrungsaustausch
→ siehe Webseite
- Ein verpflichtender Projektreview Termine im Semester dienen dazu, den jeweiligen Status der Projektteams zu demonstrieren
- Am Ende des Semesters ist eine Projektabschlusspräsentation zu halten

„Inneres“ Projektmanagement

Wie Sie Ihre Projektarbeit, den Softwareentwicklungsprozess und ihre Organisation innerhalb ihrer Gruppe handhaben, ist Ihnen überlassen.

Wenden Sie gelernte Methoden an!

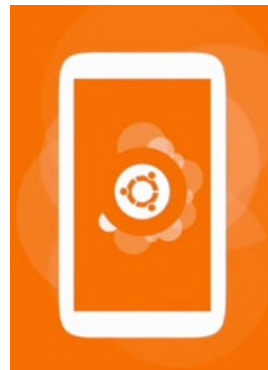
Aufgaben - Was tun?

Sie können sich ihre Projekt frei selbst definieren, unter gewissen Voraussetzungen:

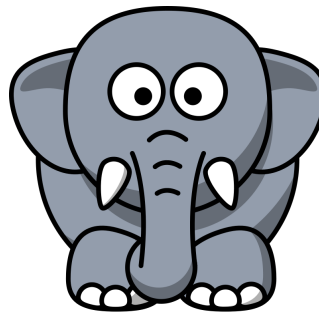
- Es muss Netzwerk oder Kommunikation als relevanten Bestandteil haben (z.B. Multicast WLAN WalkieTalkie oder Spiel mit Multiplayer Unterstützung über mehrer Devices: Klar. Single Player Spiel, wo man seinen Highscore twittern kann: *LAME!*)
- Es darf nicht zu „billig“ sein -> Wir entscheiden

Dieses Jahr: Multiplattform!!

Freie Wahl des OS, sofern von Hardware unterstützt

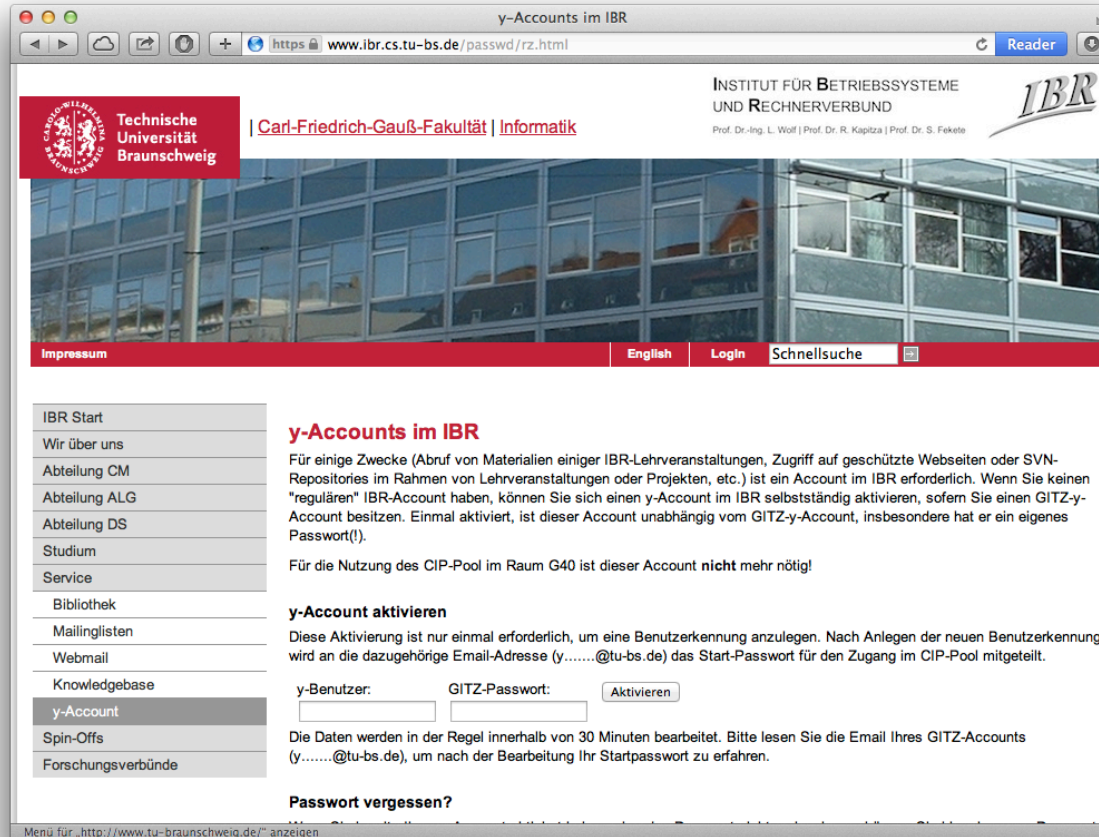


Gruppeneinteilung



GIT/IBR Accounts

1. Einen IBR-Account mit y-Nummer erzeugen
<https://www.ibr.cs.tu-bs.de/passwd/rz.html>



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.ibr.cs.tu-bs.de/passwd/rz.html>. The page header features the logo of Technische Universität Braunschweig and the IBR (Institut für Betriebssysteme und Rechnerverbund) logo. The main content area is titled "y-Accounts im IBR" and contains the following text:

y-Accounts im IBR

Für einige Zwecke (Abruf von Materialien einiger IBR-Lehrveranstaltungen, Zugriff auf geschützte Webseiten oder SVN-Repositories im Rahmen von Lehrveranstaltungen oder Projekten, etc.) ist ein Account im IBR erforderlich. Wenn Sie keinen "regulären" IBR-Account haben, können Sie sich einen y-Account im IBR selbstständig aktivieren, sofern Sie einen GITZ-y-Account besitzen. Einmal aktiviert, ist dieser Account unabhängig vom GITZ-y-Account, insbesondere hat er ein eigenes Passwort(!).

Für die Nutzung des CIP-Pool im Raum G40 ist dieser Account **nicht** mehr nötig!

y-Account aktivieren

Diese Aktivierung ist nur einmal erforderlich, um eine Benutzerkennung anzulegen. Nach Anlegen der neuen Benutzerkennung wird an die dazugehörige Email-Adresse (y.....@tu-bs.de) das Start-Passwort für den Zugang im CIP-Pool mitgeteilt.

y-Benutzer: GITZ-Passwort:

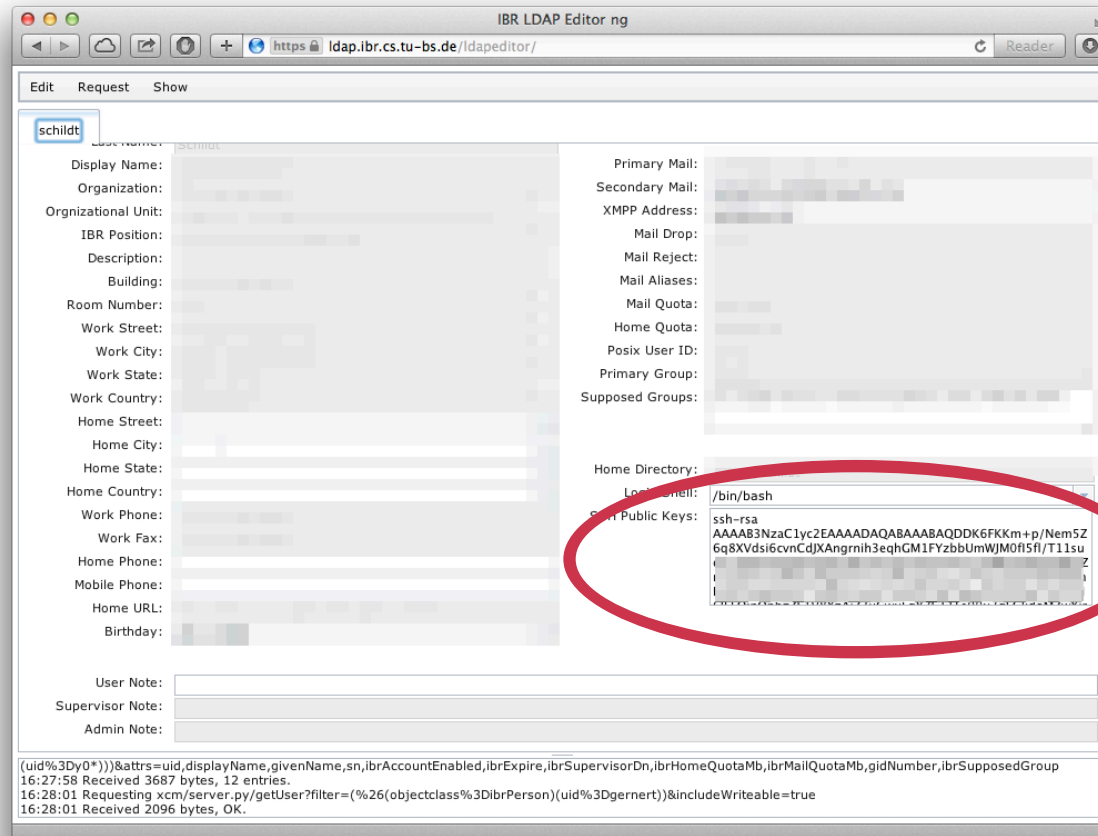
Die Daten werden in der Regel innerhalb von 30 Minuten bearbeitet. Bitte lesen Sie die Email Ihres GITZ-Accounts (y.....@tu-bs.de), um nach der Bearbeitung Ihr Startpasswort zu erfahren.

Passwort vergessen?

Menu für „<http://www.tu-braunschweig.de/>“ anzeigen

GIT/IBR Accounts

2. Mit neuem IBR Account SSH public key ins LDAP einpflegen <https://ldap.ibr.cs.tu-bs.de/ldapeditor/>



Nächste Termine

Datum	Uhrzeit	Was
25.10.2013	15:00-	KickOff: Überblick und Gruppeneinteilung.
31.10.2013	DEADLINE	Erste Version 3SP, Abgabe per Mail
01.11.2013	15:00	Erstes reguläres Treffen, 3SP Feedback