



(ii)  $\Omega$ -Notation „untere Schranke“

①

↑  
„omega“

$f \in \Omega(g(n)) \Leftrightarrow$  Es gibt  $c > 0, n_0 \in \mathbb{N}$ , so dass  
 $0 \leq c \cdot g(n) \leq f(n) \quad \forall n \geq n_0$  gilt.

Beispiel:

②  $f(n) = 430n^3 + 175n^2 + 23$   
 $g(n) = n^3$

Dann:

$$g(n) = 1 \cdot n^3 \leq 430 n^3 \leq 430 n^3 + 175 n^2 + 23 = f(n)$$

$\uparrow$   $\uparrow$   
 $n \geq 1$   $n \geq 1$

Damit:

Für  $c=1, n_0=1$  gilt:

$$c \cdot g(n) \leq f(n) \quad \forall n \geq n_0$$

Zudem:  $g(n) \geq 0$

Also:

$$0 \leq c \cdot g(n) \leq f(n) \quad \text{für } c=1, n \geq n_0=1$$



Insgesamt haben wir:

$$0 \leq c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n) \quad \forall n \geq n_0$$

für  $c_1 = \frac{1}{21}$ ,  $c_2 = 2$ ,  $n_0 = 1$

$$f(n) \leq c_1 \cdot g(n)$$

$$f(n) =$$

$$g(n) = 1$$

Also:  $f \in \Theta(g(n))$

$$10n + 750 = 20n$$

$$\Leftrightarrow 750 = 10n$$

$$\Leftrightarrow n = 75$$

$$n = 100:$$

$$2000$$

$$1000$$

## II. "Kodierung" von Zahlen im Computer

- Zahl  $n \in \mathbb{N}$  im Computer speichern
- Binärsystem  $\rightarrow$  Zahl zur Basis 2

Bsp.:

$$\begin{aligned}
 n = 50 & \quad n = 5 \cdot 10 + 0 \cdot 1 \\
 & = 0 \cdot 100 + 5 \cdot 10 + 0 \cdot 1 \\
 & = 0 \cdot 10^2 + 5 \cdot 10^1 + 0 \cdot 10^0
 \end{aligned}$$

Ziffern einer Zahl geben an, wie oft bestimmte Zehner-Potenz verwendet wird, z.B.:

$$\begin{array}{cccc}
 2 & 5 & 3 & 7 \\
 10^3 & 10^2 & 10^1 & 10^0
 \end{array}
 \quad 2537 = 2 \cdot 10^3 + 5 \cdot 10^2 + 3 \cdot 10^1 + 7 \cdot 10^0$$

$\hookrightarrow$  Man nennt 10 die „Basis“ und wir verwenden nur die Ziffern 0, 1, ..., 9

D.h.:

Im Binärsystem ist die Basis 2 und wir verwenden nur die Ziffern 0 und 1.

Und wie rechnen wir das um??



$$(50)_{10} = (?)_2$$

↑  
"zur Basis 10"

$$2^0 = 1 \quad \leftarrow 0$$

$$2^1 = 2 \quad \leftarrow 1$$

$$2^2 = 4 \quad \leftarrow 0$$

$$2^3 = 8 \quad \leftarrow 0$$

$$2^4 = 16 \quad \leftarrow 1$$

$$2^5 = 32 \quad \leftarrow 1$$

$$2^6 = 64$$

d.h.  $(50)_{10} = (110010)_2$

$2^5 \ 2^4 \ 2^3 \ 2^2 \ 2^1 \ 2^0$

↑  
pro 0 oder 1 ein "Bit"

Hier brauchen wir also 6 Bits.

n=32:  $(32)_{10} = (100000)_2$

$2^5 \ 2^4 \ 2^3 \ 2^2 \ 2^1 \ 2^0$

↑  
6 Bits

$$\log_2 32 = 5 \quad \text{, d.h. man braucht } \log_2 32 + 1 \text{ Bits.}$$

Allgemein: Für eine Zahl n braucht man höchstens

$$\log_2 n + 2 \text{ Bits.}$$

Begründung:

(VI)

Für jedes  $n$  gibt es ein  $k$  mit

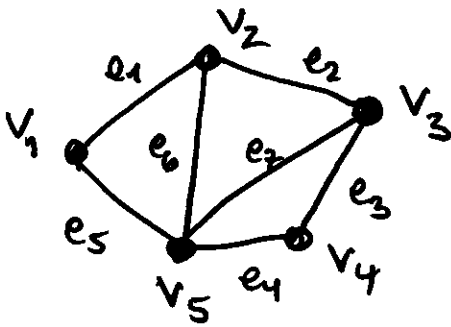
$$2^{k-1} < n \leq 2^k \Leftrightarrow \underbrace{k-1 < \log_2 n \leq k}_{k < \log_2 n + 1}$$

Für  $n$  braucht man also höchstens so viele Bits wie für  $2^k$ .

Für  $2^k$  braucht man  $k+1$  Bits, d.h. für  $n$  höchstens

$$k+1 \leq (\log_2 n + 1) + 1 = \log_2 n + 2 \text{ Bits.}$$

# II Datenstrukturen für Graphen



(1) Adjazenzmatrix

	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	1	0	0	1
$v_2$	1	0	1	0	1
$v_3$	0	1	0	1	1
$v_4$	0	0	1	0	1
$v_5$	1	1	1	1	0

Größe:  $n^2$

$n$  Knoten

(2) Inzidenzmatrix

$n$  Knoten,  
 $m$  Kanten

Größe:  $n \cdot m$

	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$
$v_1$	1	0	0	0	1	0	0
$v_2$	1	1	0	0	0	1	0
$v_3$	0	1	1	0	0	0	1
$v_4$	0	0	1	1	0	0	0
$v_5$	0	0	0	1	1	1	1

(3) Adjazenzliste:

$v_1: v_2 v_3 v_5$   
 $v_2: v_1 v_3 v_5$   
 $v_3: v_2 v_4 v_5$   
 $v_4: v_3 v_5$   
 $v_5: v_1 v_2 v_3 v_4$

Fluss je der Knotenindex  
kodiert werden.

Knotenindizes:  $1, \dots, n$

Wir wissen: für das  $n$

braucht man  $\log n + 2$  Bits

$\rightarrow$  insgesamt höchstens  
 $n \cdot (\log n + 2)$   
 also:  $O(n \log n)$

(4) Kantenliste:

$e_1: v_1 v_2$

$e_2: v_2 v_3$

$\vdots$

← Benötigt ebenfalls die Kodierung  
des Knotenindex

$\Rightarrow$  höchstens  $m \cdot (\lg n + 2)$

also:  $O(m \lg n)$  Bits.