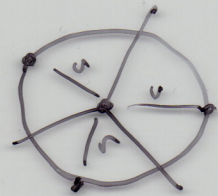


# Übungsblatt 3

1) a) Ideen

- Die Vorwoi-Knoten sind Kandidaten
- + Ebenen der Umrandung

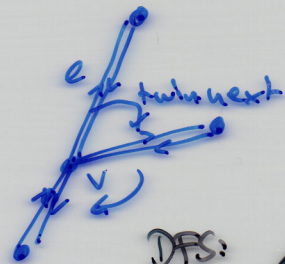


## Lösung

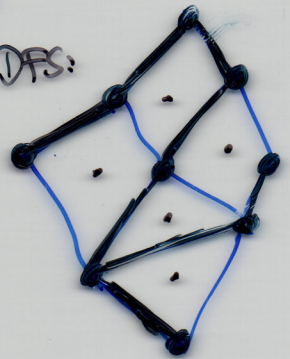
- Lasse Castiel die DEEL erstellen
- Tiefensuche nach dem Knoten mit größtem Abstand zu den Layern



```
function dfs(v) {  
    if (|v.edge.face.site - v| > m) {  
        m := |v.edge.face.site - v|  
        v_max := v  
    }  
    V := V ∪ {v} // besuchte Knoten  
    e := v.edge  
    do {  
        if (e.destination ∉ V) {  
            dfs(e.destination)  
        }  
        e := e.twin.next  
    } while (e ≠ e_0)  
}  
dfs(v_0)  
print v_max
```



DFS:



Vorsicht: • V-Knoten sind am weitesten von umliegenden Layern entfernt

- DFS besucht alle Knoten

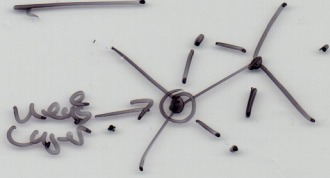
Laufzeit: • DFS besucht jeden Knoten  $O(1)$

- Es gibt  $O(n)$  Vorwoi-Knoten

⇒ DFS in  $O(n) \subset O(n \log n)$

⇒ wg. Vorwoi: Alg in  $O(n \log n)$

7 b) Ideen



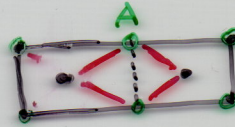
Problem: Layer auf  $V$ -Knoten verkleinert Voronoi-Zellen, Layer zwischen  $V$ -Knoten könnte aber mehrere gleichzeitig verkleinern und daher besser sein!

Lösung

Nein!

Gegenbeispiel:

Vor unserem Layer:



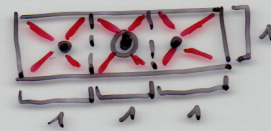
• Kandidaten

• max. Entfernung

Nach Algorithmus:



Optimal:



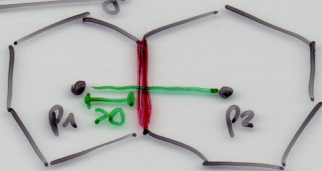
2/a) kann eine  $V$ -Zelle aus einem einzigen Punkt bestehen?

Ideen

Nur ein Punkt  $\rightarrow$  ganzes Gebiet

Sonst: Nächster-Nachbar-Entfernung

Lösung



Betrachte nächstgelegene Site  $p_2 \neq p_1$ .

Da  $p_2$  die nächste Site ist, gibt es eine Voronoi-Kante von  $V(p_1)$

zwischen  $p_1$  und  $p_2$ , die  $\overline{p_1 p_2}$  halbiert.

Betrachte die Hälfte in  $V(p_1)$ .

Da  $|p_1 p_2| > 0 \Rightarrow \frac{|p_1 p_2|}{2} > 0$

$\Rightarrow V(p_1)$  enthält (überabzählbar) unendlich viele Punkte!

b) kann eine Voronoi-Kante durch eine Site laufen?

Ideen

- Kante gleichweit entfernt von 2 Sites

$\rightarrow$  Dann müsste es 2 Punkte mit Entfernung 0 zur Kante geben!

## Lösung

Sei  $p_1$  diese Site.

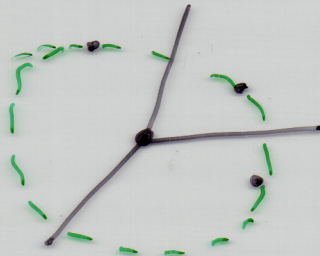
Voronoi-Kante = Punkte, die gleich weit von den nächsten Sites entfernt sind.

Aber:  $p_1$  ist immer echt näher an sich selbst als an einer anderen Site  $\Rightarrow$

$$p_1 \notin \text{Vor}(\{p_1, \dots\})$$

$\rightarrow$  Aussage gilt nicht!

c) Zeige: Voronoi-Knoten in  $\text{Vor}(\{p_1, p_2, p_3\})$  ist eindeutig bestimmt, wenn  $p_1, p_2, p_3$  nicht auf einer Linie!



### Ideen

- Kanten müssen sich schneiden!
- 3 Mittelsenkrechten schneiden sich in einem Punkt ( $\Delta$ )

## Lösung

Voronoi-Knoten = Punkt von dem 3 Sites gleich weit entfernt sind

$\Leftrightarrow$  Mittelpunkt des Kreises durch die Sites

Und der ist eindeutig, wenn die Sites nicht auf einer Geraden liegen!

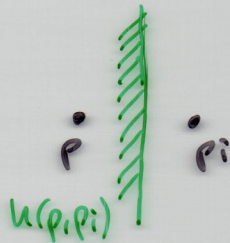
d) Zeige: Entfernungen eines Knotens ändert das VO nur in seiner Zelle.

### Ideen

- Punkte in der V-Zelle sind am nächsten an ihrer Site
- Das ändert sich auch nicht, wenn eine andere weg fällt

## Lösung

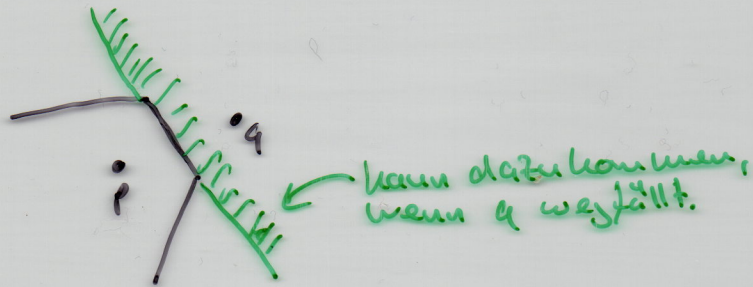
$$V_p(p) = \bigcap_{\substack{p_i \in P \\ p_i \neq p}} h(p, p_i)$$



Im „neuen“ VO:

$$V_{P \setminus \{q\}}(p) = \bigcap_{\substack{p_i \in P \\ p_i \neq p \\ p_i \neq q}} h(p, p_i)$$

$$\forall p \in P \setminus \{q\}: V_{P \setminus \{q\}}(p) \subseteq V_p(p) \cup h(p, q)$$



⇒ keine Voronoi-Zelle (außer der von  $q$ ) wird verkleinert!

- V-Zellen überlappen nicht
- Platz wird nur frei in  $V_p(q)$

⇒ Diagramm kann sich nur im Bereich  $V_p(q)$  ändern!