

Beweis: Übung!

(51)

01.12.09

Für BFS zeigen wir, dass der zugehörige Baum tatsächlich kürzeste Wege im Graphen liefert. Für leichtere Argumentation gebrauchen wir dabei folgende leichte Modifikation von Algorithmus 3.7:

Algorithmus 3.7

Input: Graph  $G=(V,E)$ , Knoten  $s$

Output: - Knotenmenge  $R \subseteq V$ , die von  $s$  aus erreichbar ist;

- für jeden Knoten  $v \in R$  die Länge  $d(s,v)$  eines kürzesten Weges von  $s$  nach  $v$ .

- eine Kantenmenge  $T \subseteq E$ , die die <sup>kürzestmöglichen</sup> ~~Erreichbarkeit~~ Wege zu den Knoten von  $R$  sicherstellt, d.h. einen die Zusammenhangskomponente von  $s$  aufspannenden Baum  $(R,T)$ , der kürzeste Wege von  $s$  zu allen Knoten in  $R$  liefert.

- ① Sei  $R := \{s\}$ ,  $Q := \{s\}$ ,  $T := \emptyset$ ,  $l(s) := 0$ ,
- ② WHILE  $(Q \neq \emptyset)$  DO {  
     wähle erstes Element  $v \in Q$
- ③ IF (es gibt kein  $w \in V \setminus R$  mit  $e = \{v, w\} \in E$ ) THEN  
      $Q := Q \setminus \{v\}$
- ④ ELSE {  
     wähle ein  $w \in V \setminus R$  mit  $e = \{v, w\} \in E$ ;  
     setze  $R := R \cup \{w\}$ ,  $T := T \cup \{e\}$ , hänge  $w$  an  $Q$  an;  
     setze  $l(w) := l(v) + 1$ .  
     }  
     }  
     }
- ⑤ STOP

### Satz 3.18

(53)

- (i) Verfahren 3.17 ist ein Algorithmus.
- (ii) Die Laufzeit ist  $O(n \cdot m)$ .
- (iii) Am Ende ist für jeden erreichbaren Knoten  $v \in R$  die Länge eines kürzesten Weges von  $s$  nach  $v$  im Baum  $(R, T)$  durch  $l(v)$  gegeben.
- (iv) Am Ende ist für jeden erreichbaren Knoten  $v \in R$  die Länge eines kürzesten Weges von  $s$  nach  $v$  im Graphen  $(V, E)$  durch  $l(v)$  gegeben.

### Beweis:

- (i) Wie für Algorithmus 3.7 gelten alle Eigenschaften; zusätzlich ist für jeden Knoten  $v \in Q$  per Induktion der Wert  $l(v)$  tatsächlich definiert.
- (ii) Die Laufzeit bleibt von Algorithmus 3.7 erhalten.
- (iii) Sei  $d_{(R, T)}(s, v)$  die Länge eines kürzesten Weges von  $s$  nach  $v$  in  $(R, T)$ . Dann zeigt man ~~über~~ durch Induktion über  $d_{(R, T)}(s, v)$ , dass für alle Knoten  $d_{(R, T)}(s, v) = l(v)$  gilt:

Induktionsanfang:

$d_{(R,T)}(s,v) = 0$  gilt genau für  $v=s$ ,  
und  $l(s) = 0$ . ( $l(s)$  ist die Länge eines kürzesten Weges  
von  $s$  nach  $s$ )

Induktionsannahme:

Sei  $d_{(R,T)}(s,v) = l(v)$  für alle  
 $v \in V$  mit  $d_{(R,T)}(s,v) \leq k-1$ . } Knoten  
mit  $\text{Entf} \leq k-1$

Induktionsschritt:  $k-1 \rightarrow k$

Sei  $w \in V$  ein Knoten mit

$$d_{(R,T)}(s,w) = k.$$

Man im letzten  
Knoten  
Baum.

Dann gibt es im Baum  $(R,T)$  einen eindeutigen Weg von  $s$  zu  $w$ ; Sei  
 $v$  der Vorgänger von  $w$  in diesem Weg, also  $\{v,w\} \in T$ .

Nach Induktionsannahme gilt

$$d_{(R,T)}(s,v) = l(v); \quad (\text{da } d_{(R,T)}(s,v) \leq k-1)$$

außerdem ist

$$d_{(R,T)}(s,w) = d_{(R,T)}(s,v) + 1$$

$$\text{und } l(w) = l(v) + 1, \quad (\text{in } \textcircled{4} \text{ gezeigt})$$

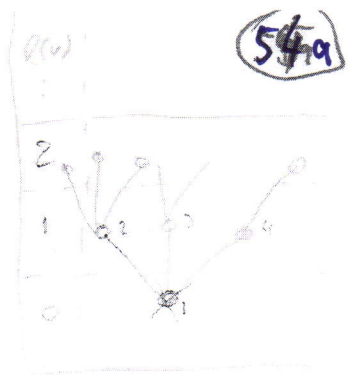
also  $d_{(R,T)}(s,w) = l(w)$ , und die Behauptung gilt.





(iv) Wir brauchen <sup>zunächst</sup> zwei Eigenschaften von  $Q$ .

(a)  $l(v)$  wächst monoton mit der Aufnahme von  $v$  in die Warteschlange  $Q$ .



Begründung: Mit Induktion über die Anzahl der Knoten.

Die Aussage gelte für  $Q: v_r, v_{r+1}, \dots, v_k$  und  $v_k$  wurde gerade wg.  $\{v_r, v_k\}$  aufgenommen, d.h.  $l(v_r) \leq l(v_{r+1}) \leq \dots \leq l(v_k)$ .

Werden Knoten aus  $Q$  gelöscht, ändert dieses nichts an der Monotonie.

Also:  $Q: v_i, v_{i+1}, \dots, v_k$

Man wird  $\{v_i, v_{k+1}\}$  aufnehmen.  $Q: v_i, v_{i+1}, \dots, v_k, v_{k+1}$

Dann gilt  $l(v_k) = l(v_r) + 1 \leq l(v_i) + 1 = l(v_{k+1})$ , und  
 $(v_r, v_k) \in T$  da vorher Monotonie galt  $l(v_i) \in \text{in } Q$  gesetzt

damit weiterhin Monotonie in  $Q$ .

Damit haben wir sogar noch mehr gezeigt:

$Q: v_i, v_{i+1}, \dots, v_k, v_{k+1}$

$$l(v_i) \leq \dots \leq l(v_{k+1}) = l(v_i) + 1.$$

D.h.,

die Längen  $l(v)$  der Knoten in  $Q$  unterscheiden sich um höchstens 1.

Wegen der Monotonie gilt  $l(v_i) + 1 \geq l(w)$  für  $w \in R$  (evtl.  $w$  nicht mehr in  $Q$ )

Damit gilt,

(b) ..., dass bei der Auswahl eines Knotens  $v \in Q$  in Schritt ② es keinen Knoten  $w \in R$  mit  $l(w) > l(v) + 1$  geben kann.

Jetzt nehmen wir an, am Ende des Algorithmus gibt es ~~einen~~ Knoten  $w \in V$  mit

$$d(s, w) < d_{(R, T)}(s, w) = \ell(w).$$

Unter diesen Knoten betrachte einen mit minimalem Abstand von  $s$  in  $G$  mit dieser Eigenschaft.

Sei  $P$  ein kürzester  $s$ - $w$ -Weg in  $G$ , und sei

$e = \{v, w\}$  die letzte Kante in  $P$ ,

$$\text{d.h. } d(s, w) = d(s, v) + 1.$$