

```

11 IF ( p[y] = NIL ) THEN
12     w[T] := x
13 ELSE IF ( y = l [ p[y] ] ) THEN
14     l [ p[y] ] := x
15 ELSE
16     r [ p[y] ] := x
17 IF ( y ≠ z ) THEN
18     S[z] := S[y]
19 l[z] := l[y]
20 r[z] := r[y]
21 p[z] := p[z]
22 RETURN y

```

Also: Falls nur ein oder kein Kind von z existiert, schneide z aus (Zeilen 1-2); sonst (Zeile 3) bestimme Nachfolger von z (Zeile 4).

Dieser hat nur ein Kind.

Falls dieses das linke ist, wähle dieses (Zeile 5/6), sonst das rechte (Zeile 7/8).

Im der Folge (Zeile 9) ~~setzt~~ ^{schneidet} man y aus (Zeilen 10-16); dabei muss man aufpassen, weil $x = \text{NIL}$ oder y die Wurzel sein kann.