



Technische
Universität
Braunschweig



Theoretische Informatik 2

Arne Schmidt

Kapitel 5 – Satz von Rice

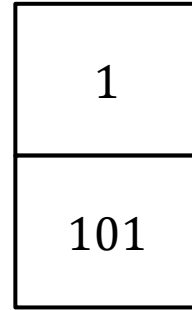


Kapitel 5.1 – Das Postsche Korrespondenzproblem (PCP)

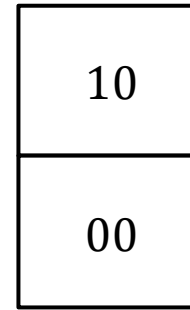
Das Postsche Korrespondenzproblem (PCP)

Lege Kopien der Kacheln so nebeneinander, das oben und unten derselbe Binärstring entsteht.

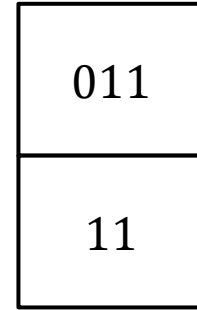
Geht das in diesem Beispiel?



1



2



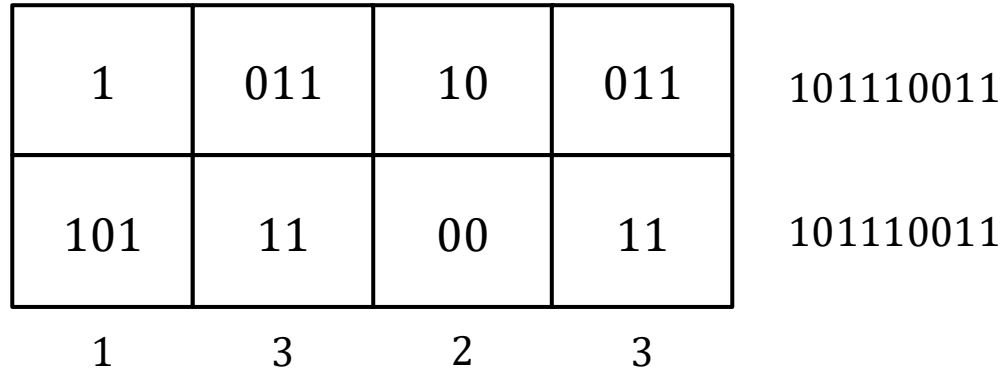
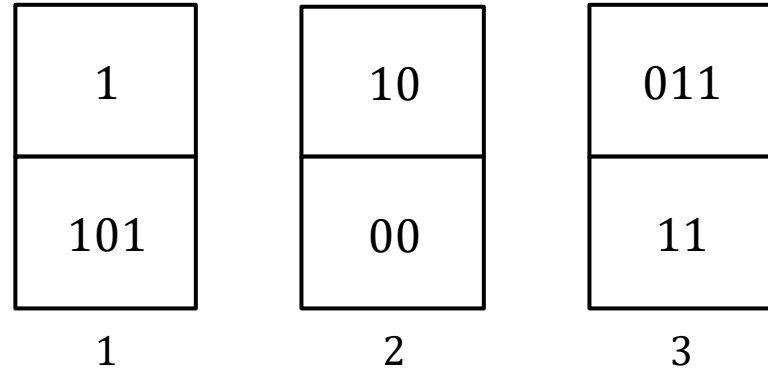
3

Das Postsche Korrespondenzproblem (PCP)

Lege Kopien der Kacheln so nebeneinander, das oben und unten derselbe Binärstring entsteht.

Geht das in diesem Beispiel?

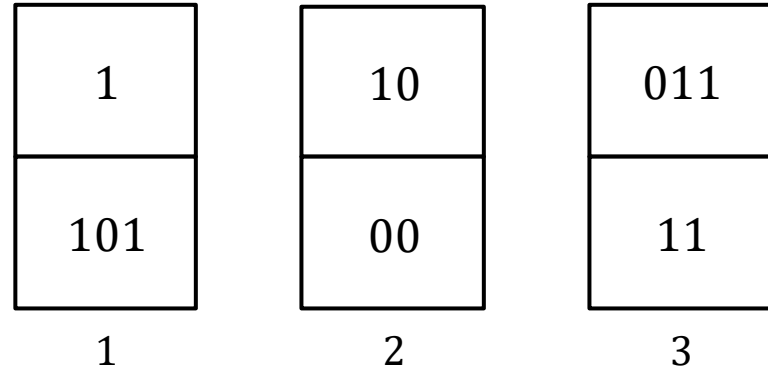
Ja! Sequenz ist 1323



Definition 5.1 – Das Postsche Korrespondenzproblem (PCP)

Lege Kopien der Kacheln so nebeneinander, das oben und unten derselbe Binärstring entsteht.

Geht das in diesem Beispiel?



Postsches Korrespondenzproblem (PCP)

Gegeben: Eine endliche Sequenz von Tupeln aus Wörtern $(x_1, y_1), \dots, (x_k, y_k)$.

Frage: Gibt es eine endliche, nicht-leere Sequenz von Indizes $i_1 \dots i_n$ mit

$$x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n}?$$

Unentscheidbarkeit

Theorem 5.3

Das PCP ist unentscheidbar.

Wir betrachten zunächst eine modifizierte Variante.

Modifiziertes Postsches Korrespondenzproblem (MPCP)

Gegeben: Eine endliche Sequenz von Tupeln aus Wörtern $(x_1, y_1), \dots, (x_k, y_k)$.

Frage: Gibt es eine endliche, nicht-leere Sequenz von Indizes $i_1 \dots i_n$ mit

$$x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n} \text{ und } i_1 = 1?$$

Lemma 5.4

$\text{MPCP} \leq \text{PCP}$.

Beweisskizze

Lemma 5.4

MPCP \leq PCP.

Für $w = a_1 a_2 \dots a_m \in \Sigma^*$ betrachte

$$\bar{w} = \#a_1\#a_2\# \dots \#a_m\#$$

$$w' = \#a_1\#a_2\# \dots \#a_m$$

$$w'' = a_1\#a_2\# \dots \#a_m\#$$

Für eine gegebene MPCP Instanz $K = (x_1, y_1), \dots, (x_k, y_k)$ konstruiere die Instanz

$$f(K) = (\bar{x}_1, y_1'), (x_1', y_1'), (x_2', y_2'), \dots, (x_k', y_k'), (\$, \#\$)$$

“ \Rightarrow ”

Hat K eine Lösung $i_1 = 1, i_2, \dots, i_n$, dann hat $f(K)$ die Lösung $1, i_2 + 1, i_3 + 1, \dots, i_n + 1, k + 2$.

Beweisskizze

Lemma 5.4

MPCP \leq PCP.

Für $w = a_1 a_2 \dots a_m \in \Sigma^*$ betrachte

$$\bar{w} = \#a_1\#a_2\# \dots \#a_m\#$$

$$w' = \#a_1\#a_2\# \dots \#a_m$$

$$w' = a_1\#a_2\# \dots \#a_m\#$$

Für eine gegebene MPCP Instanz $K = (x_1, y_1), \dots, (x_k, y_k)$ konstruiere die Instanz

$$f(K) = (\bar{x}_1, y_1'), (x_1', y_1'), (x_2', y_2'), \dots, (x_k', y_k'), (\$, \#\$)$$

“ \leq ”

Betrachte eine Lösung von $f(K)$ minimaler Länge $i_1 \dots i_n \in \{1, \dots, k + 2\}^*$.

Dann ist nach Konstruktion $i_1 = 1$ und $i_n = k + 2$.

1 und $k+2$ tauchen nur einmal auf! (Warum?)

Damit ist $1, i_2 - 1, \dots, i_{n-1} - 1$ eine Lösung für K .

Unentscheidbarkeit

Theorem 5.3

Das PCP ist unentscheidbar.

Wir betrachten zunächst eine modifizierte Variante.

Modifiziertes Postsches Korrespondenzproblem (MPCP)

Gegeben: Eine endliche Sequenz von Tupeln aus Wörtern $(x_1, y_1), \dots, (x_k, y_k)$.

Frage: Gibt es eine endliche, nicht-leere Sequenz von Indizes $i_1 \dots i_n$ mit

$$x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n} \text{ und } i_1 = 1?$$

Lemma 5.4

$\text{MPCP} \leq \text{PCP}$.

Lemma 5.5

$\text{ACCEPT} \leq \text{MPCP}$.

Beweisidee

Lemma 5.5

ACCEPT \leq MPCP.

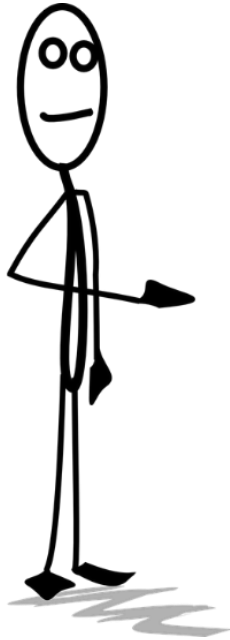
Codiere für die Eingabe $w\#x$ von ACCEPT die Konfigurationen $c_0 \rightarrow c_1 \rightarrow \dots \rightarrow c_t$ von M_w . MPCP soll dann eine Lösung der Form $\#c_0\#c_1\#\dots\#c_t\#c'_t\#\dots\#q_{acc}\#\#$ besitzen. Dabei erhält y eine Konfiguration Vorsprung:

$$\begin{array}{l}
 x\text{-Sequenz :} \quad \underbrace{\#}_{1} \underbrace{q_0 a_1}_{2} \underbrace{a_2}_{3} \dots \underbrace{a_n}_{n+1} \underbrace{\#}_{n+2} \\
 y\text{-Sequenz :} \quad \underbrace{\# \ q_0 \ a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n \ \#}_{1} \underbrace{q_1 b}_{2} \underbrace{a_2}_{3} \dots \underbrace{a_n}_{n+1} \underbrace{\#}_{n+2}
 \end{array}$$

Ist c_t erreicht, muss dieser Vorsprung wieder behoben werden

$$\begin{array}{l}
 x\text{-Sequenz :} \quad \#c_0\#c_1\#\dots\#c_t\#\overbrace{\dots}^{\text{Löschen}}\# \\
 y\text{-Sequenz :} \quad \#c_0\#c_1\#\dots\#c_t\#\underbrace{\dots}_{\text{Löschen}}\#q_{acc}\#
 \end{array}$$

Bemerkung 5.6



Für $k \in \mathbb{N}$ ist PCP_k das PCP für Instanzen mit genau k Paaren.

Für $k = 1$ ist es trivial entscheidbar.
Für $k = 2$ ist es auch entscheidbar.

Für $k \in \{3,4\}$ ist es unbekannt.

Für $k \geq 5$ ist es unentscheidbar.

Kapitel 5.2 – Satz von Rice

Nicht-Triviale Eigenschaften

Definition 5.7

Sei Σ ein Alphabet. Wir bezeichnen mit $\text{RE}(\Sigma)$ die Menge aller rekursiv-aufzählbaren (semi-entscheidbaren) Sprachen über Σ , also die Menge aller Sprachen \mathcal{L} , zu denen eine TM M mit $\mathcal{L}(M) = \mathcal{L}$ existiert.

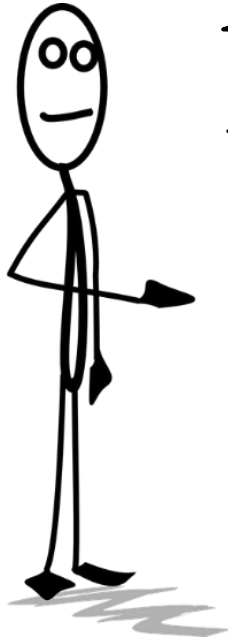
Eine **Eigenschaft** P der Sprachen in $\text{RE}(\Sigma)$ ist eine Funktion

$$P: \text{RE}(\Sigma) \rightarrow \{0,1\} \cong \mathbb{B} = \{\text{false}, \text{true}\}.$$

Wir sagen, dass eine Sprache $\mathcal{L} \in \text{RE}(\Sigma)$ Eigenschaft P hat, falls $P(\mathcal{L}) = 1$ gilt.

Eine Eigenschaft heißt **trivial**, wenn P eine konstante Funktion ist. Andernfalls heißt die Eigenschaft **nicht-trivial**.

Bemerkungen



Für nicht-triviale Eigenschaften existieren also Sprachen $\mathcal{L}, \mathcal{L}'$ mit $P(\mathcal{L}) = 1$ und welche mit $P(\mathcal{L}) = 0$.

Wir können die Sprache über eine definierende TM beschreiben, damit ist P die Sprache

$$P = \{w \in \{0,1\}^* \mid P(\mathcal{L}(M_w))\}$$

Beachte: P beschreibt Eigenschaften von Sprachen; nicht von Turing-Maschinen!

Beispiele 5.8

Nicht-Triviale Eigenschaften

- $\mathcal{L} = \mathcal{L}(M_w)$ ist endlich.
- $\mathcal{L} = \mathcal{L}(M_w)$ ist regulär.
- $\mathcal{L} = \mathcal{L}(M_w)$ ist kontextfrei.
- $\mathcal{L} = \mathcal{L}(M_w)$ ist entscheidbar.
- $10110 \in \mathcal{L}$, d.h. M_w akzeptiert Eingabe 10110.
- $\mathcal{L} = \Sigma^*$, d.h. M_w ist universell.

Triviale Eigenschaften

- \mathcal{L} ist Bild einer totalen berechenbaren Funktion.
- \mathcal{L} ist nicht-semi-entscheidbar.

Eigenschaften von TMs

- M_w hat 481 Kontrollzustände.
- Die Berechnung von M_w auf Eingabe 10110 hält nach höchstens 10 Schritten.
- M_w ist ein Entscheider.
- Es gibt eine kleinere TM mit derselben Sprache

Satz von Rice

Theorem 5.9

Jede nicht-triviale Eigenschaft der semi-entscheidbaren Sprachen ist unentscheidbar.

Beweis: Tafel!

Achtung: Der Beweis sagt nicht aus, ob die Sprache nicht semi-entscheidbar oder nicht co-semi-entscheidbar ist.

Satz von Rice mit nicht-monotonen Eigenschaften

Eine Eigenschaft P heißt **monoton**, wenn für alle Sprachen $\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2 \in RE(\Sigma)$ gilt, dass

$$\mathcal{L}_1 \subseteq \mathcal{L}_2 \Rightarrow P(\mathcal{L}_1) \leq P(\mathcal{L}_2)$$

Andernfalls heißt die Eigenschaft **nicht-monoton**.

Theorem 5.10

Jede nicht-monotone Eigenschaft der semi-entscheidbaren Sprachen ist nicht semi-entscheidbar.

Unentscheidbare Sprachen

Nicht-trivial,
nicht-monoton

Eigenschaften der von
Turing-Maschinen
erkannten Sprachen

Semi-
entscheidbare
Sprachen

PCP

HP

Accept

Totality

(Many-One-)
Reduktionen

Nächstes Kapitel



Es gibt viele
unentscheidbare Probleme.

Was können wir über
entscheidbare
Probleme aussagen?

Wie **effizient** können
wir diese lösen?

Det. vs
Nicht-Det.

Speicher vs.
Laufzeit

1-Band vs.
m-Band