



## 7 Hashing

*Algorithmen und Datenstrukturen 2  
Sommer 2020*

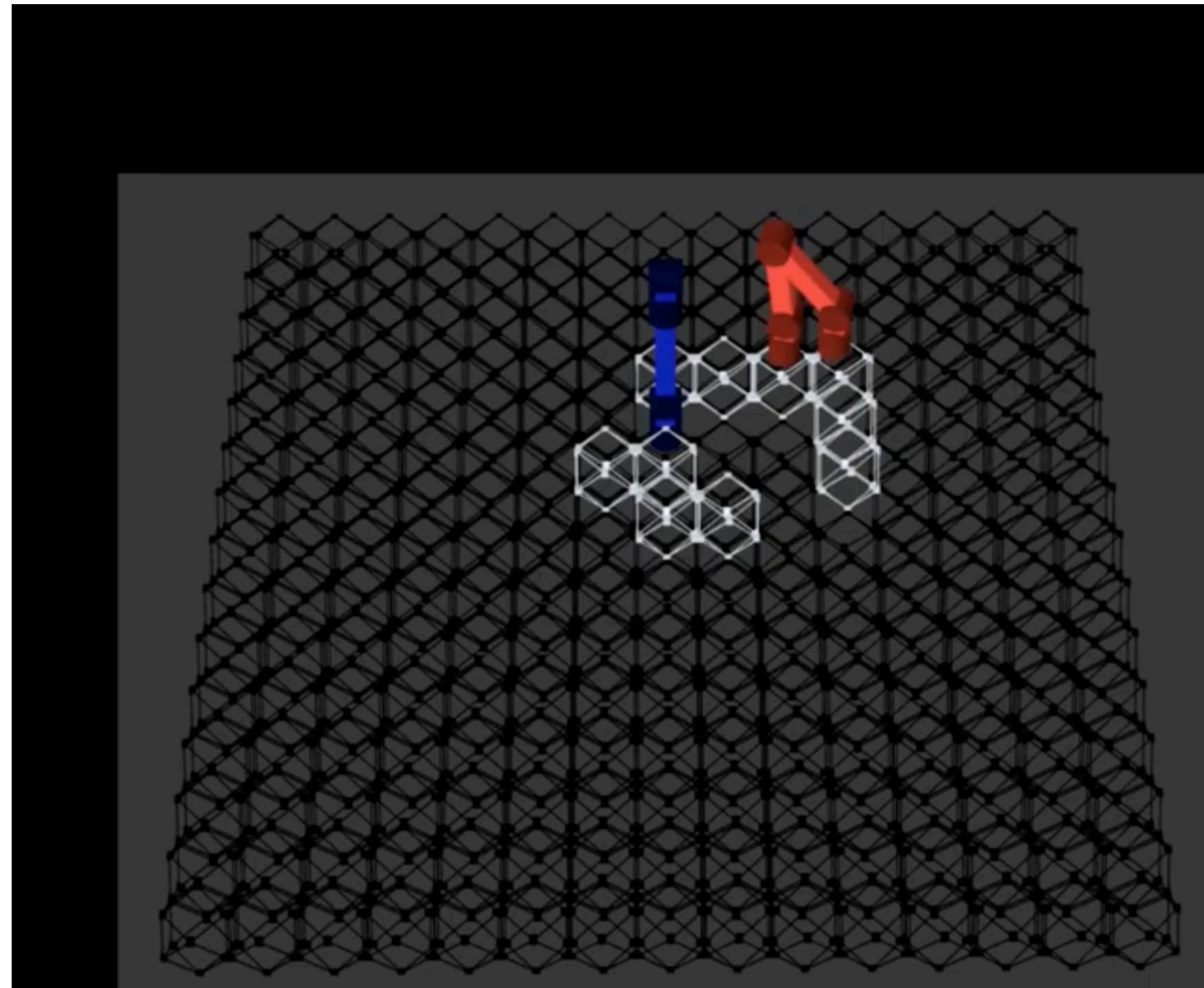
Prof. Dr. Sándor Fekete

# 7.1 Motivation

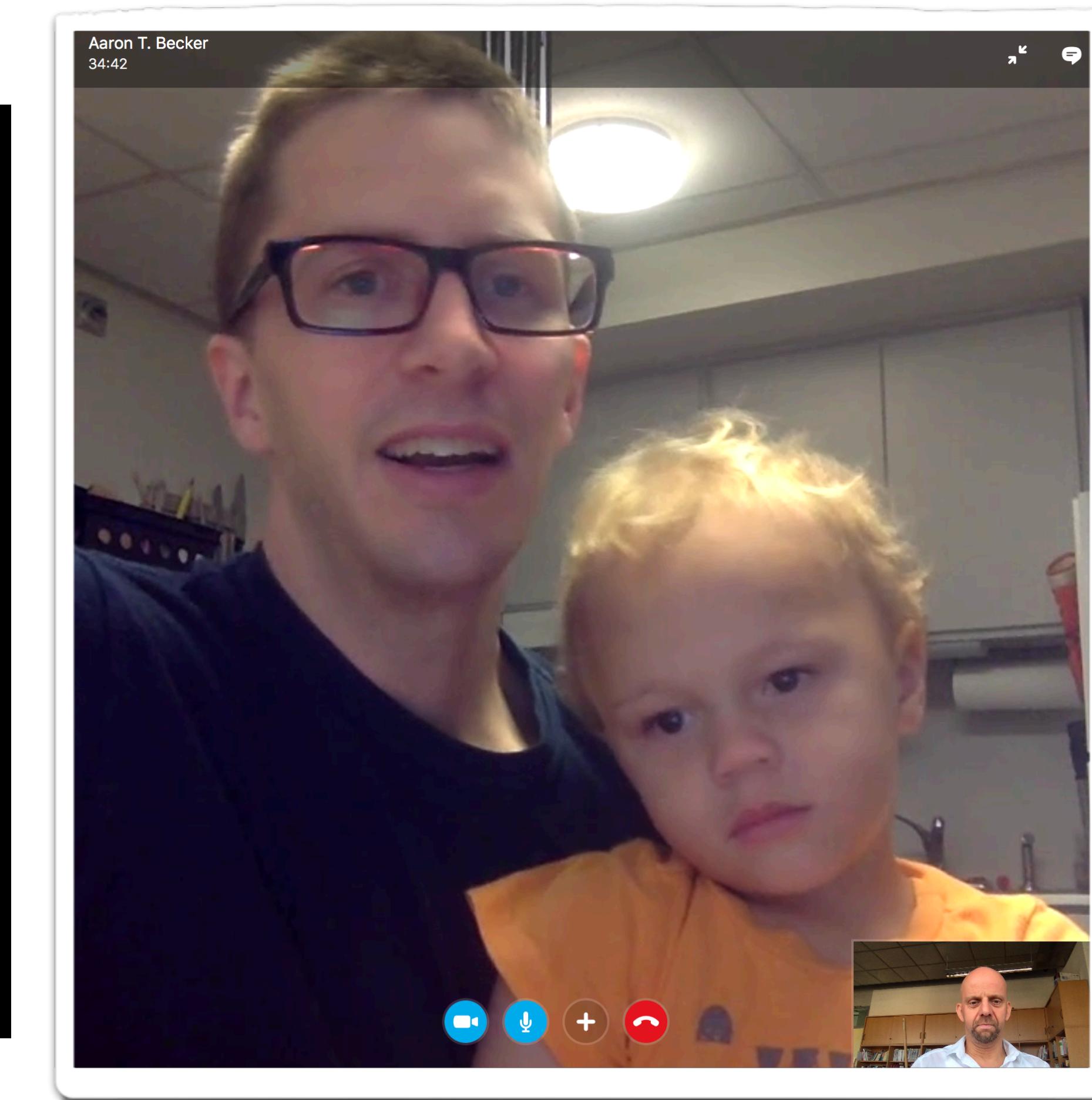
# Aufgabenstellung



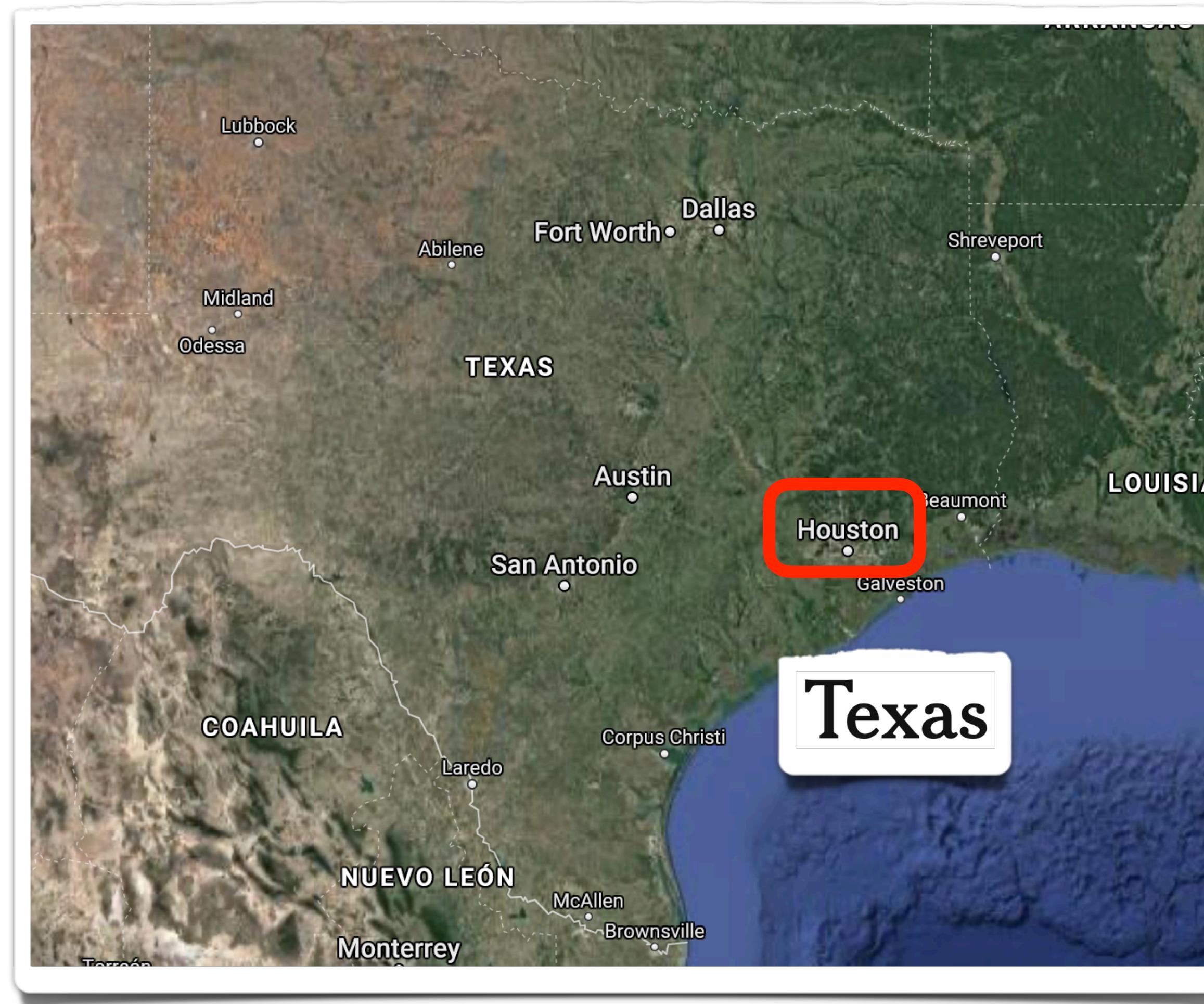
# Aufgabenstellung



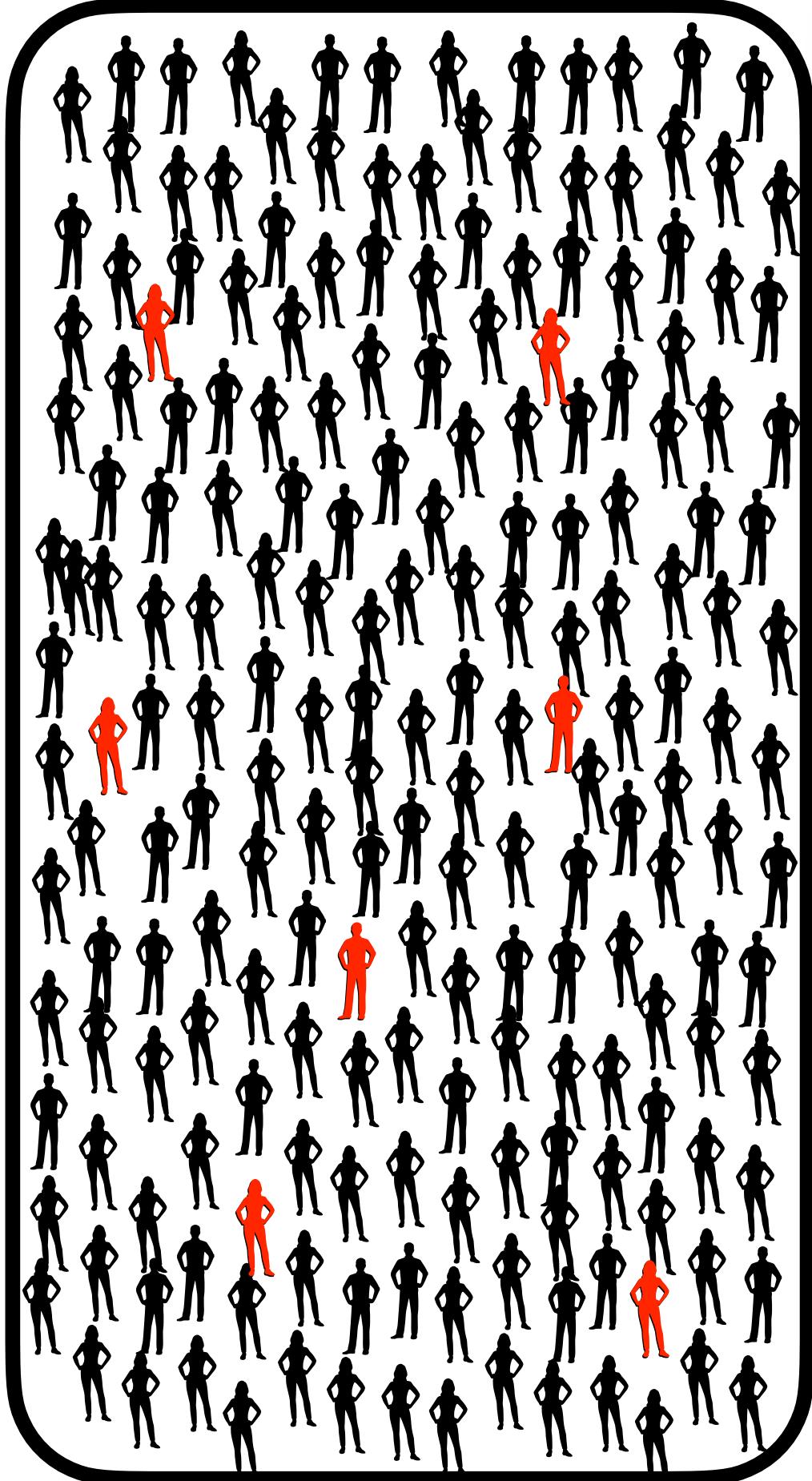
UNIVERSITY of  
**HOUSTON**



# Aufgabenstellung



# Aufgabenstellung



The New York Times

July 13, 2020

## Bottleneck for U.S. Coronavirus Response: The Fax Machine

Before public health officials can manage the pandemic, they must deal with a broken data system that sends incomplete results in formats they can't easily use.

By The New York Times Updated July 16, 2020, 12:06 A.M. E.T.

**Texas**

10,000 cases  
5,000  
0

March April May June July

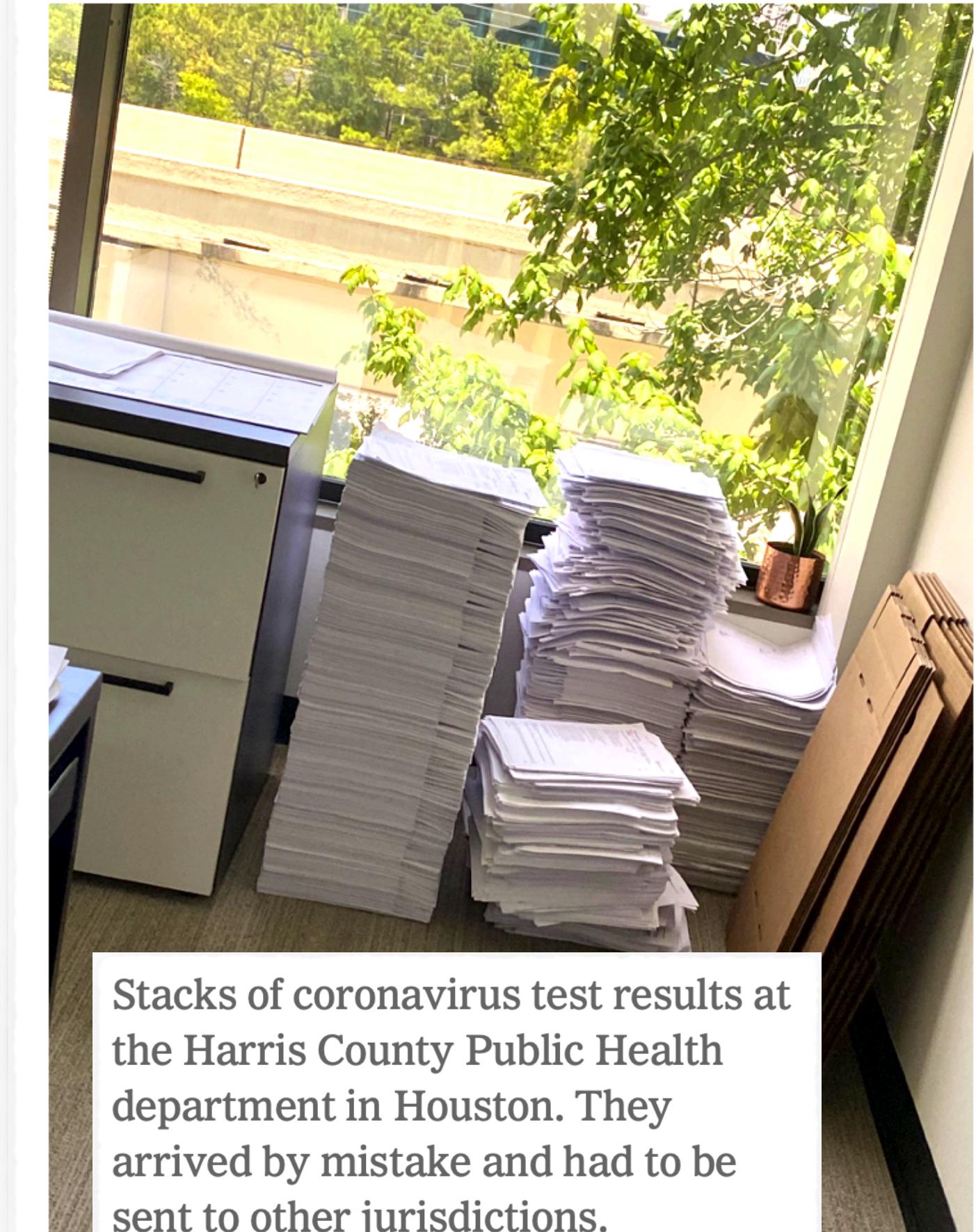
7-day average

New cases

**TOTAL CASES**  
**295,423**

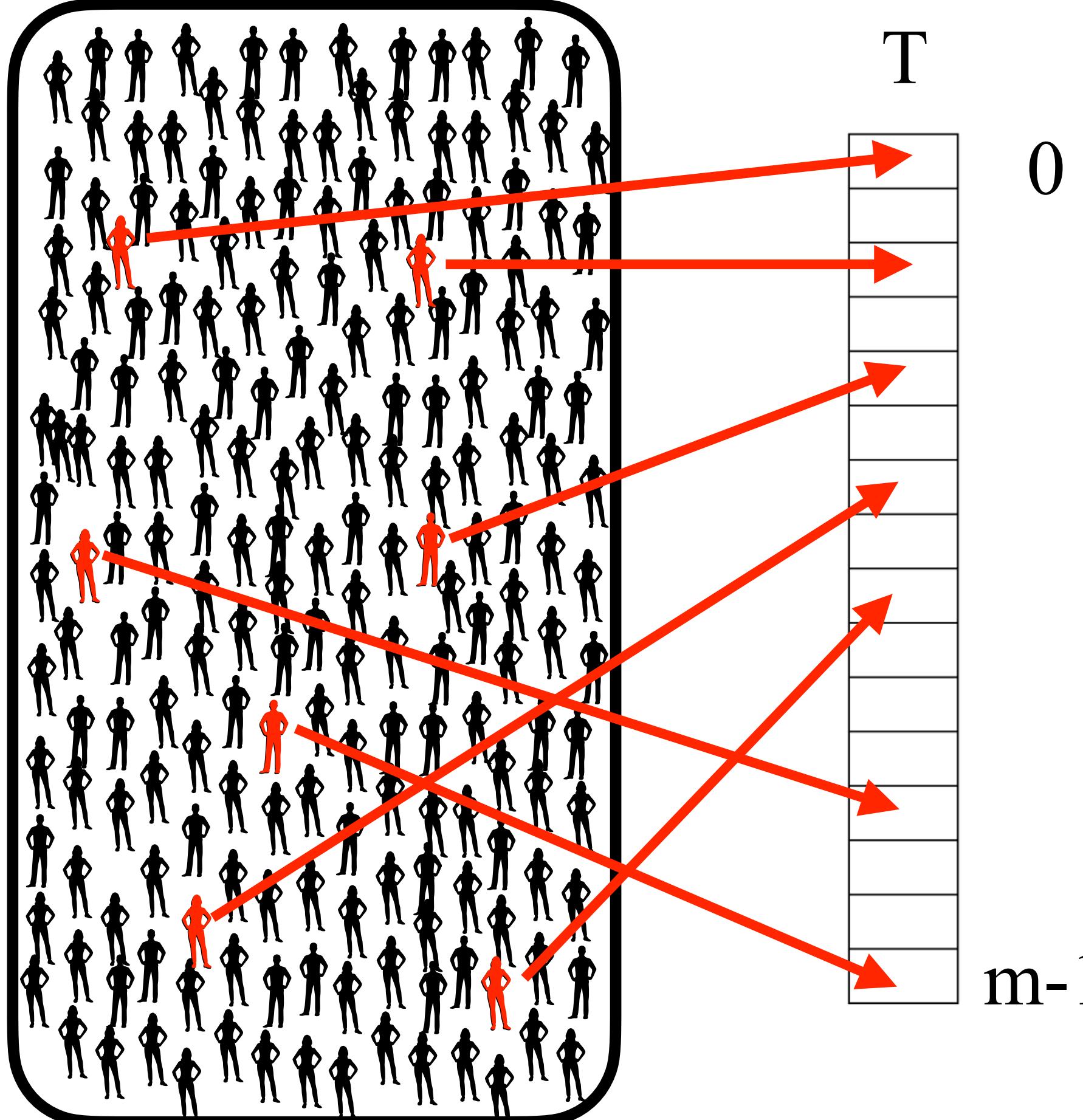
**DEATHS**  
**3,582**

Includes confirmed and probable cases where available



Stacks of coronavirus test results at the Harris County Public Health department in Houston. They arrived by mistake and had to be sent to other jurisdictions.

# Aufgabenstellung



$U$        $S$

## 0 Hashing

- Menge  $U$  potentieller Schlüssel sehr groß, aktuelle Schlüsselmenge  $S$  jeweils nur kleine Teilmenge des Universums (im allgemeinen  $S$  nicht bekannt)
- Idee: durch Berechnung feststellen, wo Datensatz mit Schlüssel  $x$  gespeichert
- Abspeicherung der Datensätze in einem Array  $T$  mit Indizes  $\{0, 1, \dots, m - 1\}$ : Hashtabelle
- Hashfunktion  $h$  liefert für jeden Schlüssel  $x \in U$  eine Adresse in Hashtabelle, d.h.  $h : U \rightarrow \{0, 1, \dots, m - 1\}$ .

# 7.2 Aufgabenstellung

# Aufgabenstellung

## Aufgabe

Dynamische Verwaltung von Daten, wobei jeder Datensatz eindeutig durch einen Schlüssel charakterisiert ist

Viele Anwendungen benötigen nur einfache  
Daten-Zugriffsmechanismen (**dictionary operations**):

- Suche nach Datensatz bei gegebenem Schlüssel  $x$   
 $\text{search}(x)$
- Einfügen eines neuen Datensatzes  $d$  mit Schlüssel  $x$   
 $\text{insert}(x, d)$  (abgekürzt  $\text{insert}(x)$ )
- Entfernen eines Datensatzes bei gegebenem Schlüssel  $x$   
 $\text{delete}(x)$

Menge potentieller Schlüssel (**Universum**) kann **sehr** groß sein!



# Alternativen

Sei  $n := |S|$ .

- Balancierte Suchbäume (AVL-Bäume, B-Bäume):  
dictionary operations haben Komplexität  $O(\log n)$
- Hashing:  
für alle Operationen mittlere Komplexität  $O(1)$

## Belegungsfaktor

Quotient  $\beta := n/m$  heißt Belegungsfaktor oder Auslastungsfaktor einer Hashtabelle der Größe  $m$ .

Mittlerer Aufwand für dictionary operations als Funktion in  $\beta$  abschätzbar  
→ Anzahl aktueller Schlüssel geht nur indirekt in Aufwand ein

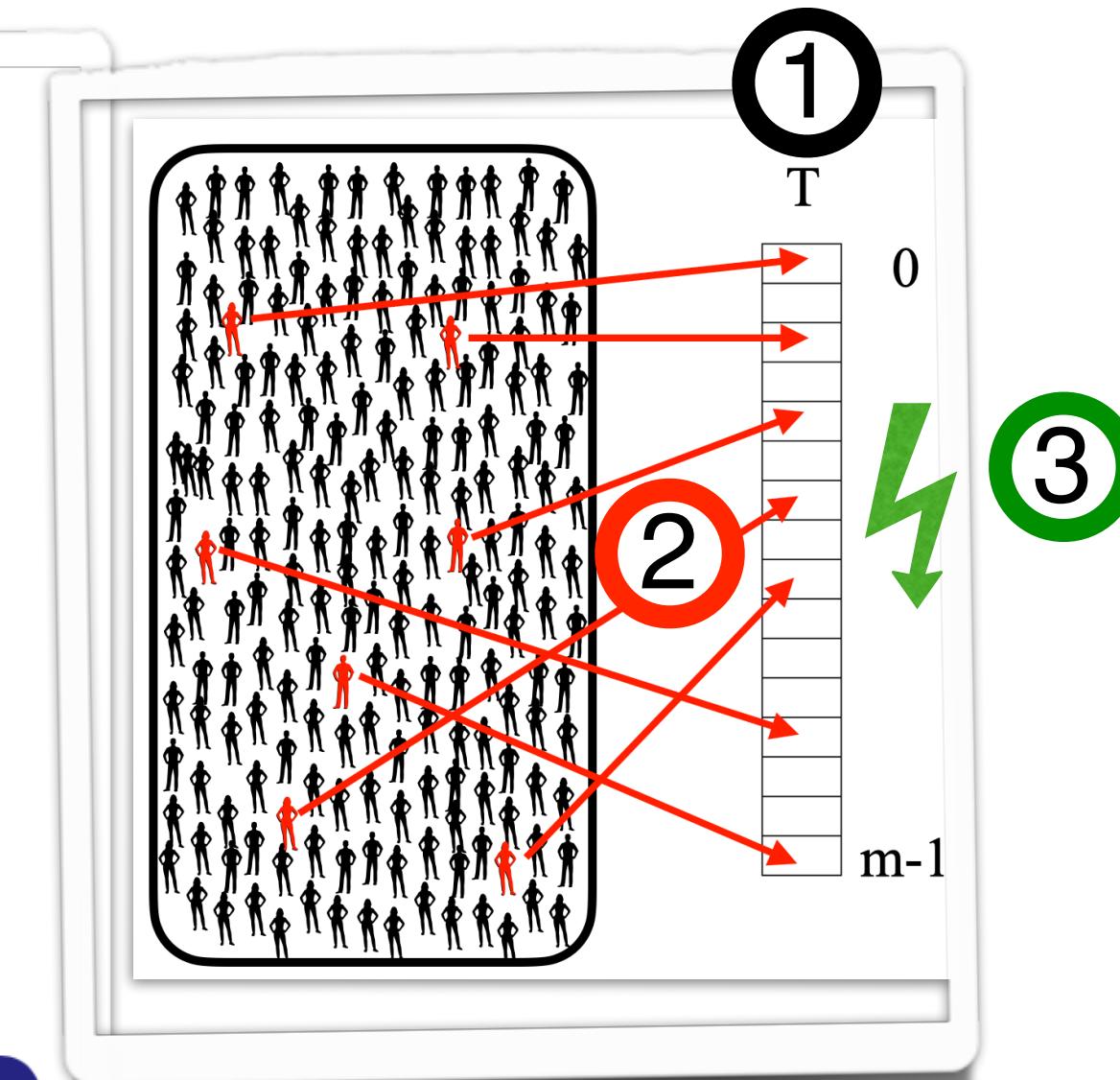
# Herausforderungen

Anzahl möglicher Schlüssel viel größer als Hashtabelle, also  
 $|U| >> m$

- Hashfunktion muss verschiedene Schlüssel  $x_1$  und  $x_2$  auf gleiche Adresse abbilden.
- $x_1$  und  $x_2$  beide in aktueller Schlüsselmenge  
→ Adresskollision

Hashverfahren gegeben durch:

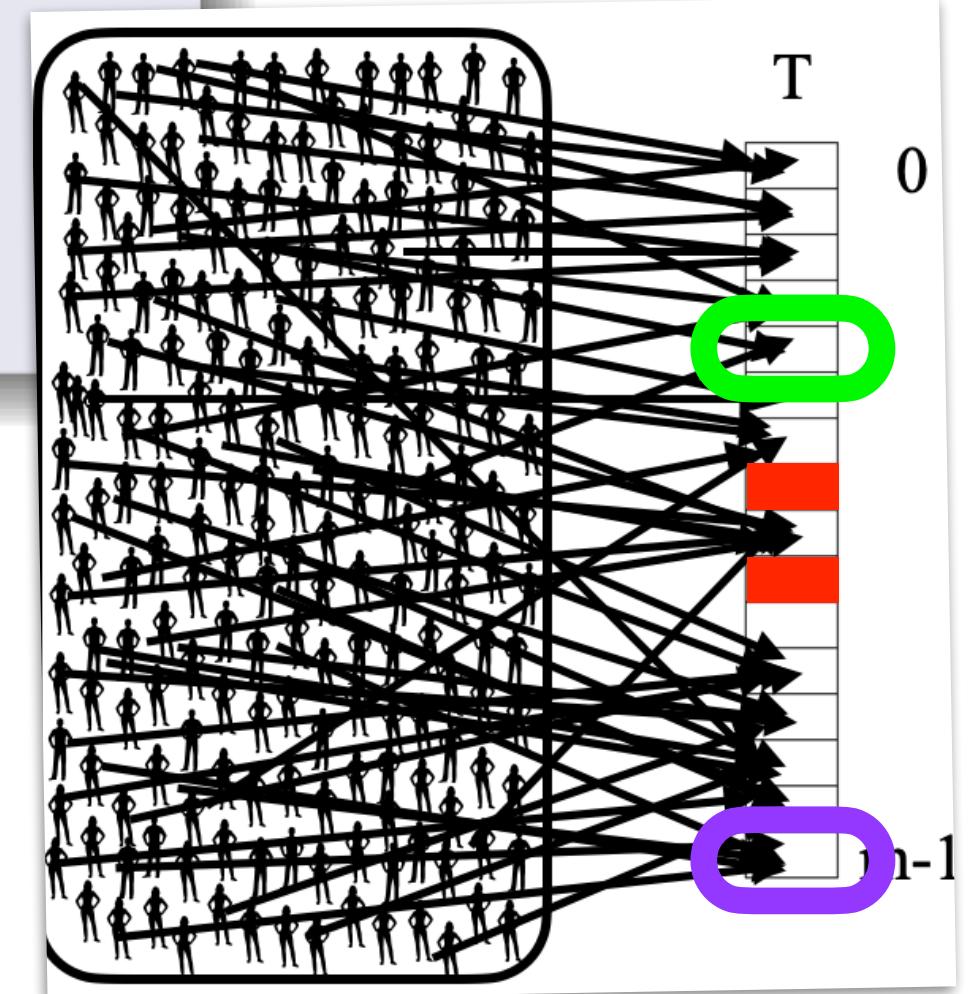
- ① eine Hashtabelle,
- ② eine Hashfunktion, die Universum der möglichen Schlüssel auf Adressen einer Hashtabelle abbildet,
- ③ eine Strategie zur Auflösung möglicher Adresskollisionen.



# Anforderungen

## Gute Hashfunktionen sollten:

- surjektiv sein, d.h. den ganzen Wertebereich umfassen,
- die zu speichernden Schlüssel (möglichst) gleichmäßig verteilen, d.h. für alle Speicherplätze  $i$  und  $j$  sollte gelten  $|h^{-1}(i)| \approx |h^{-1}(j)|$ ,
- effizient berechenbar sein.



# 7.3 Hashfunktionen

# Divisions-Rest-Methode

## Divisions-Rest-Methode

$$h(x) = x \bmod m := x - \left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor \cdot m$$

**Beispiel:**  $m=11$ ,  $S=\{49, 22, 6, 52, 76, 34, 13, 29\}$

**Hashwerte:**  $h(49) = 5$

$$h(22) = 0$$

$$h(6) = 6$$

$$h(52) = 8$$

$$h(76) = 10$$

$$h(34) = 1$$

$$h(13) = 2$$

$$h(29) = 7$$

# Wahl von $m$

Problem: Daten oft nicht gleichverteilt!

Beispiel: Texte in Zahlen übertragen, oft viele Leerzeichen, bestimmte Wörter häufiger etc.

Wichtig: geeignete Wahl von  $m$

- $m$  Zweierpotenz:  $x \bmod m$  wählt nur die letzten  $\log m$  Bits
- $m$  Primzahl:  $x \bmod m$  beeinflusst alle Bits

# 7.4 Kollisionen

# Auftreten von Kollisionen

## Zur Erinnerung:

Im Allgemeinen unvermeidbar, dass Kollisionen auftreten, denn aus  $N \gg m$  folgt Existenz eines Speicherplatzes  $i$  mit  $|h^{-1}(i)| \geq N/m$ .

## Frage:

Sei  $n := |S|$ . Wie wahrscheinlich sind Kollisionen bei  $n \ll m$ ?

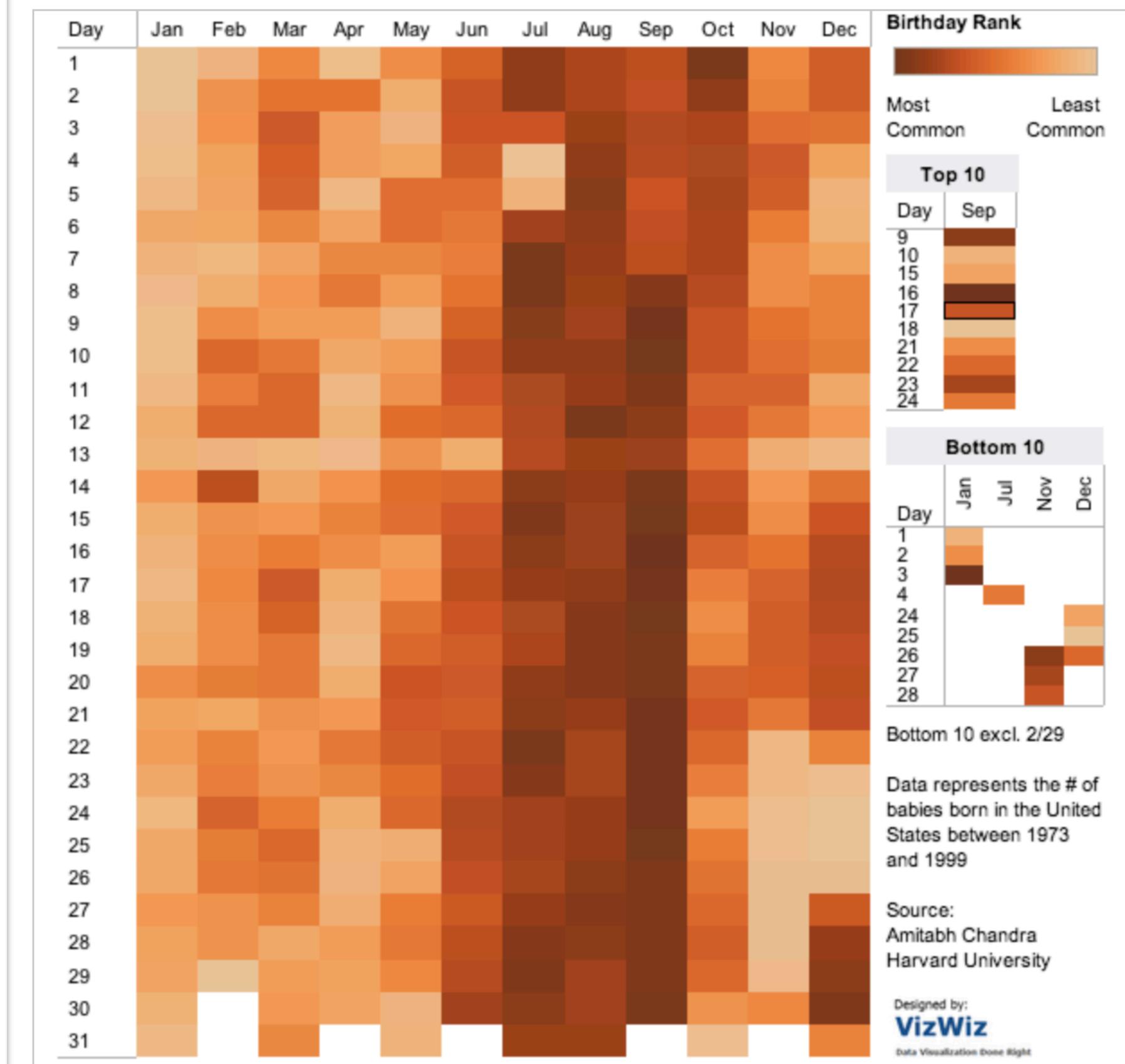
## Geburtstagsparadoxon

Bei wie vielen (zufällig gewählten) Personen ist es *wahrscheinlich*, dass hiervon zwei am selben Datum (Tag und Monat) Geburtstag haben?

# Geburtstagsparadoxon

## Annahme:

- Daten unabhängig
- $\text{Prob}(h(x) = j) = 1/m$



# Geburtstagsparadoxon

## Annahme:

- Daten unabhängig
- $\text{Prob}(h(x) = j) = 1/m$

$\text{Prob}(i\text{-tes Datum kollidiert nicht mit den ersten } i-1 \text{ Daten, wenn diese kollisionsfrei sind}) = \frac{m-(i-1)}{m}$

## Intuition:

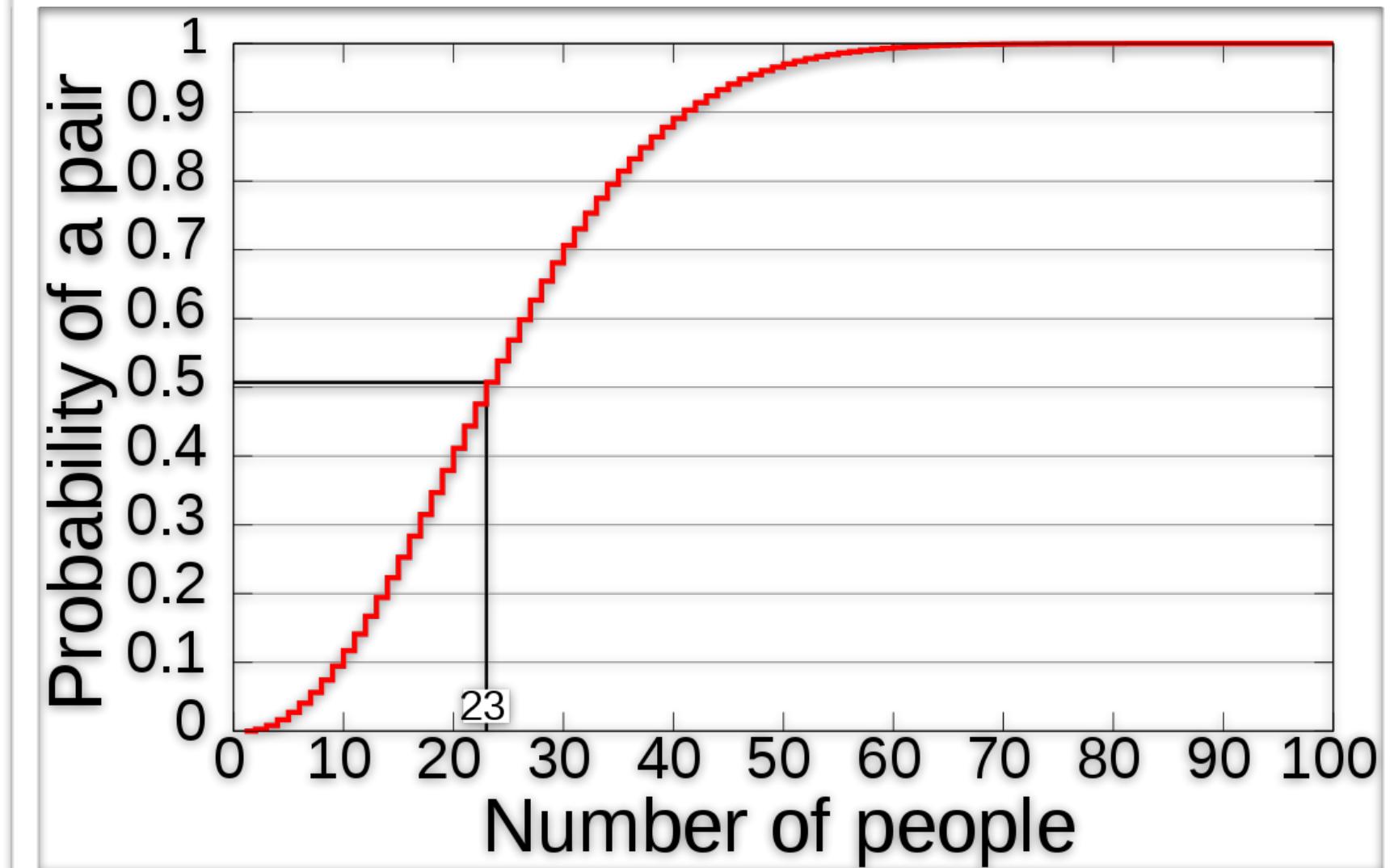
Egal welche Speicherplätze die ersten  $i-1$  Daten belegen,  $m-i+1$  der  $m$  Möglichkeiten sind *gut*.

$$\text{Prob}(n \text{ Daten kollisionsfrei}) = \frac{m-1}{m} \cdot \frac{m-2}{m} \cdots \frac{m-n+1}{m}$$

**Beispiel:**  $m = 365$

$$\text{Prob}(23 \text{ Daten kollisionsfrei}) \approx 0.49$$

$$\text{Prob}(50 \text{ Daten kollisionsfrei}) \approx 0.03$$



# Geburtstagsparadoxon (verallgemeinert)

Prob( $2m^{1/2}$  Daten kollisionsfrei) =

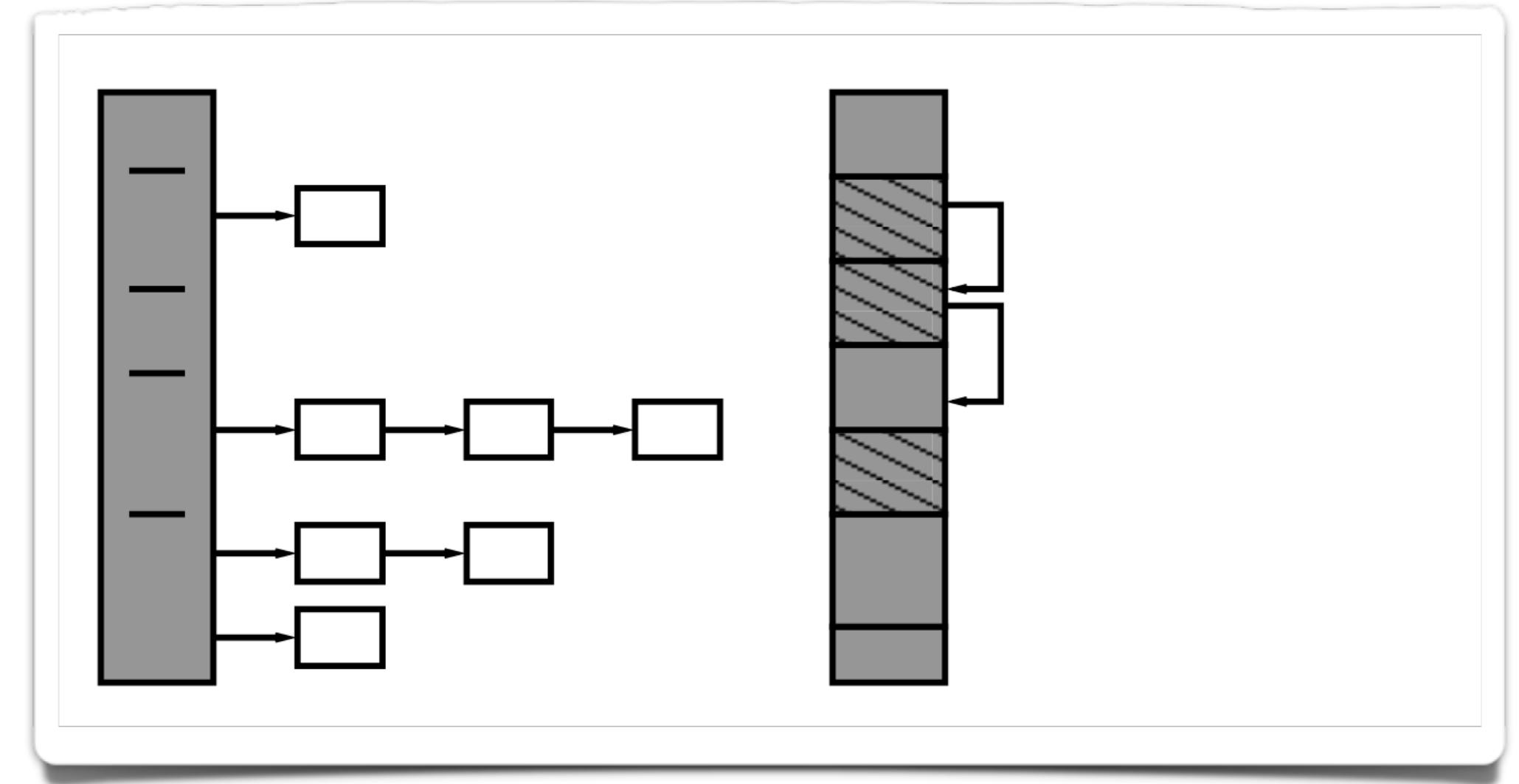
$$\frac{m-1}{m} \cdot \frac{m-m^{1/2}}{m} \cdot \frac{m-2m^{1/2}+1}{m} \leq 1 \cdot \left( \frac{m-m^{1/2}}{m} \right)^{m^{1/2}} = \left( 1 - \frac{1}{m^{1/2}} \right)^{m^{1/2}} \approx \frac{1}{e}$$

Hashing muss mit Kollisionen leben und benötigt Strategien zur Kollisionsbehandlung!

# Kollisionbehandlung

Verschiedene Arten der Kollisionsbehandlung:

- mittels verketteter Listen  
(links)
- mittels offener Adressierung  
(rechts)



# 7.5 Verkettung von Überläufern

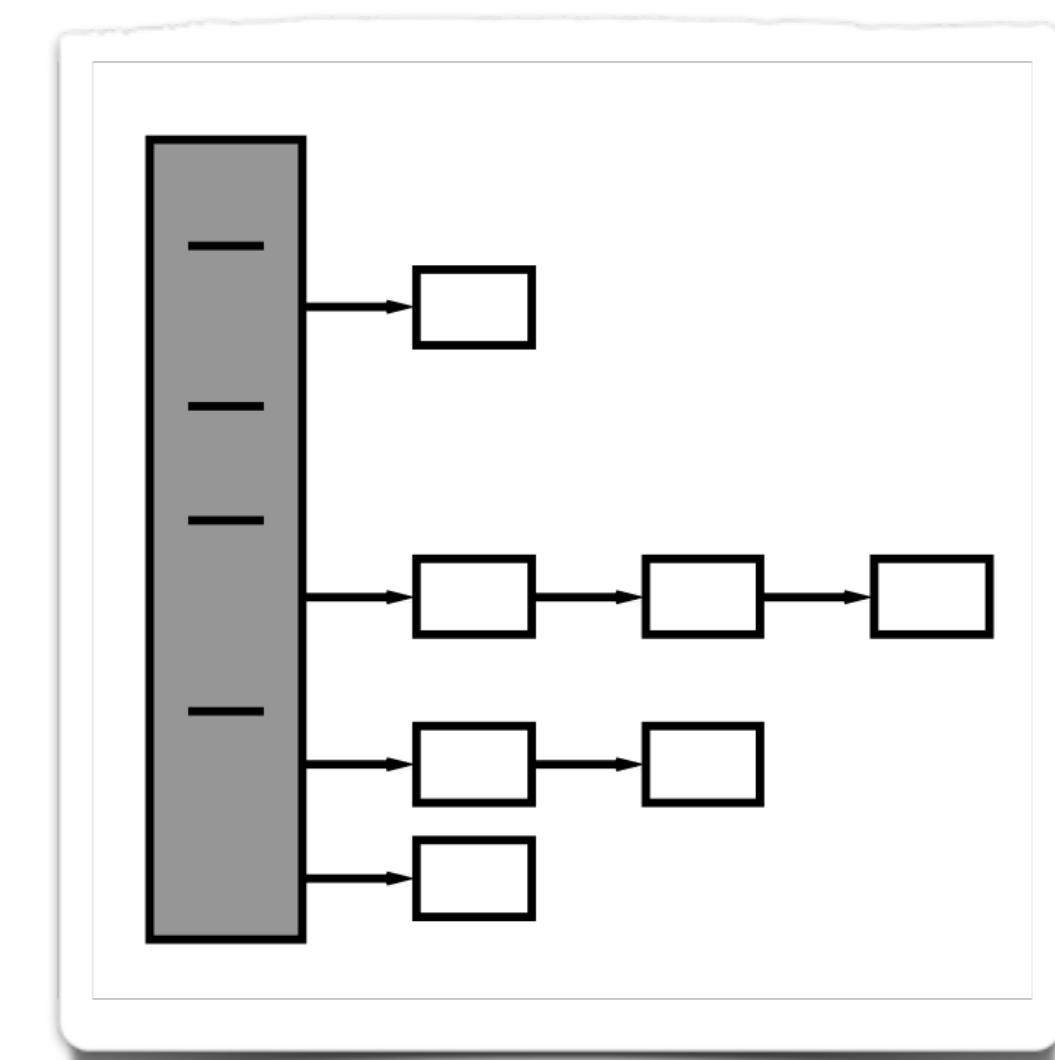
# Verkettetung: Realisierung

## Realisierung:

Jede Komponente der Hashtabelle enthält Zeiger auf paarweise disjunkte lineare Listen. Die  $i$ -te Liste  $L(i)$  enthält alle Schlüssel  $x \in S$  mit  $h(x) = i$ .

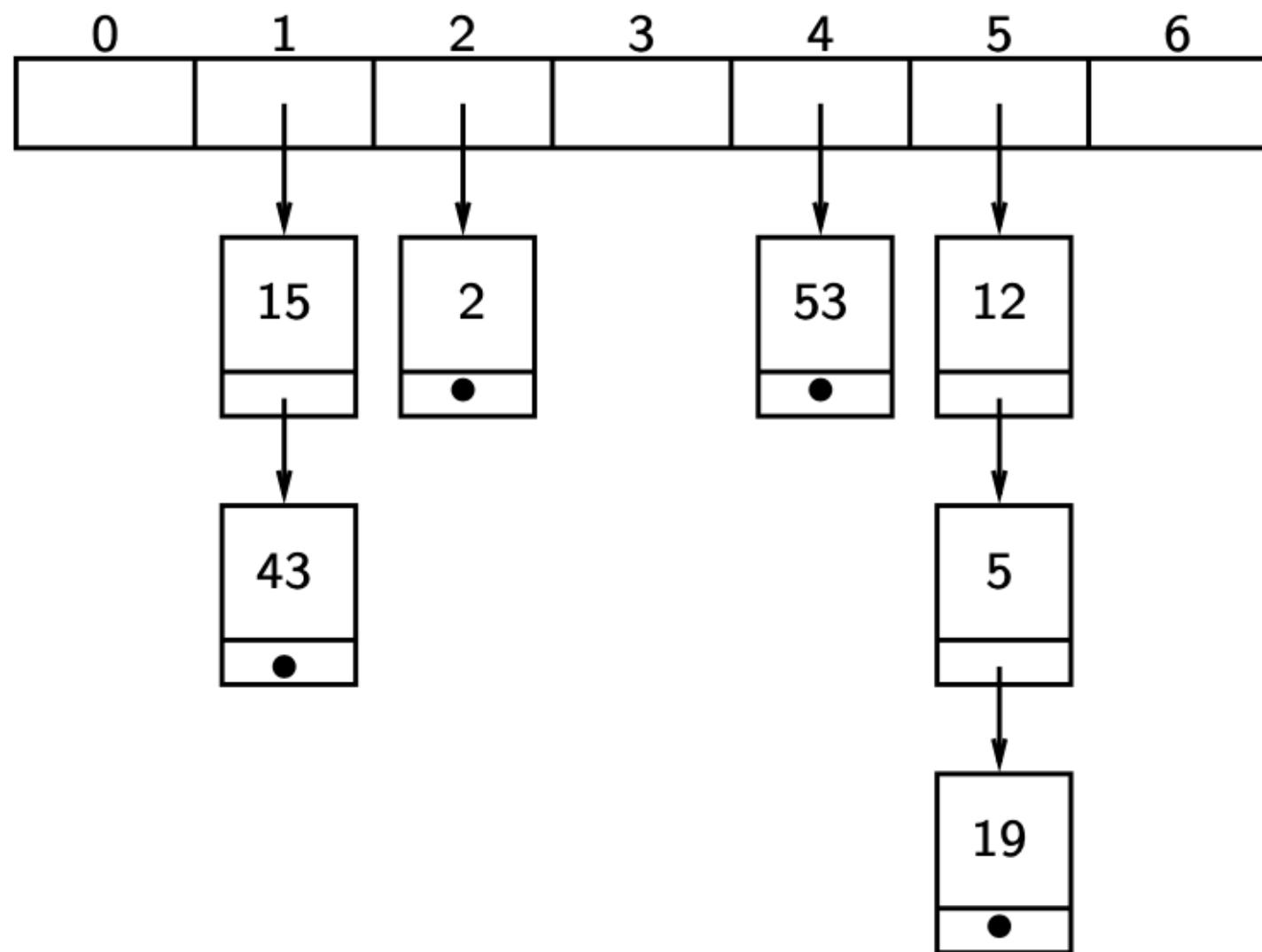
Vorteil: Alle Operationen werden unterstützt und  
 $n > m$  ist möglich. (Für  $n \gg m$  jedoch Rehashing ratsam) Nachteil: Speicherplatzbedarf für Zeiger

- **search( $x$ ):** Berechne  $h(x)$  und suche in Liste  $L(h(x))$ .
- **insert( $x$ )** (nach erfolgloser Suche): Berechne  $h(x)$  und füge  $x$  in Liste  $L(h(x))$  ein.
- **delete( $x$ )** (nach erfolgreicher Suche): Berechne  $h(x)$ , suche  $x$  in Liste  $L(h(x))$  und entferne  $x$ .



# Beispiel

Beispiel:  $m = 7$  und  $h(x) = x \bmod m$   
 $S = \{2, 12, 5, 15, 19, 43\}$



# Analyse

Bei zufälligen Daten und ideal streuenden Hashfunktion gilt für

$$X_{ij} := \begin{cases} 1 & i\text{-tes Datum kommt in Liste } L(j) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{Prob}(X_{ij} = 1) = \frac{1}{m}$$

$$\rightarrow E(X_{ij}) = 1 \cdot \frac{1}{m} + 0 \cdot \frac{m-1}{m} = \frac{1}{m}$$

$X_j = X_{1j} + \dots + X_{nj}$  zählt Anzahl Daten in Liste  $L(j)$ .

$$E(X_j) = E(X_{1j} + \dots + X_{nj}) = E(X_{1j}) + \dots + E(X_{nj}) = \frac{n}{m}$$

# Analyse (2)

- Erfolgsuche in Liste  $L(j)$ :

Inklusive nil-Zeiger durchschnittlich  $1 + \frac{n}{m} = 1 + \beta$  Objekte betrachten

Beispiel: Für  $n \approx 0.95 \cdot m$  ist dies  $\approx 1.95$ .

- Erfolgreiche Suche in Liste  $L(j)$  der Länge  $\ell$ :

Jede Position in der Liste hat Wahrscheinlichkeit  $1/\ell$ , also  $\frac{1}{\ell}(1 + 2 + \dots + \ell) = \frac{\ell+1}{2}$ .

Durchschnittliche Listenlänge hier:  $1 + \frac{n-1}{m}$

(Liste enthält sicher das gesuchte Datum, und die anderen  $n - 1$  Daten sind zufällig verteilt.)

Also erwartete Suchdauer  $\frac{1}{2}(1 + \frac{n-1}{m} + 1) = 1 + \frac{n-1}{2m} \approx 1 + \frac{\beta}{2}$

Beispiel: Für  $n \approx 0.95 \cdot m$  ist dies  $\approx 1.475$ .

# 7.6 Offene Adressierung

# Demnächst!

*Vielen Dank!*

[s.fekete@tu-bs.de](mailto:s.fekete@tu-bs.de)