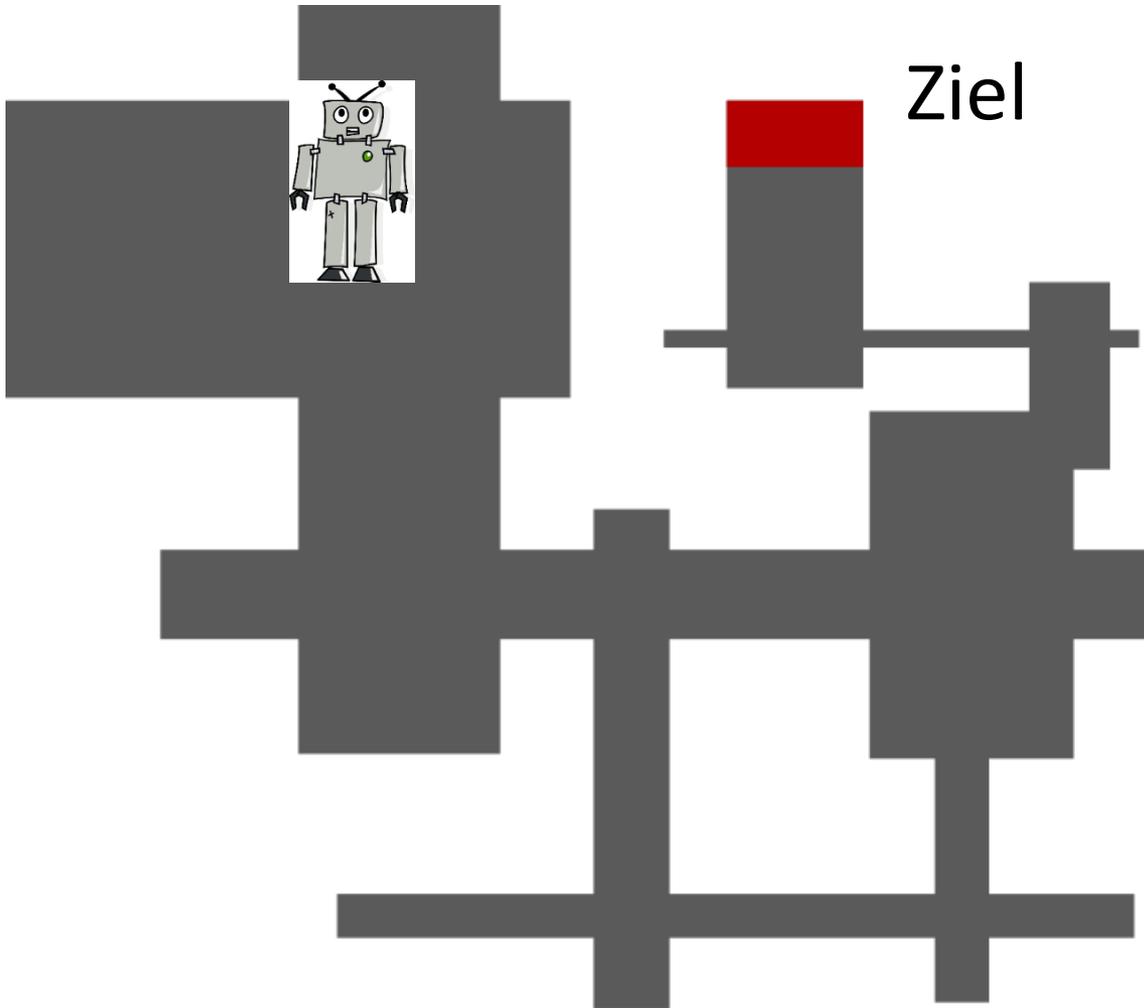
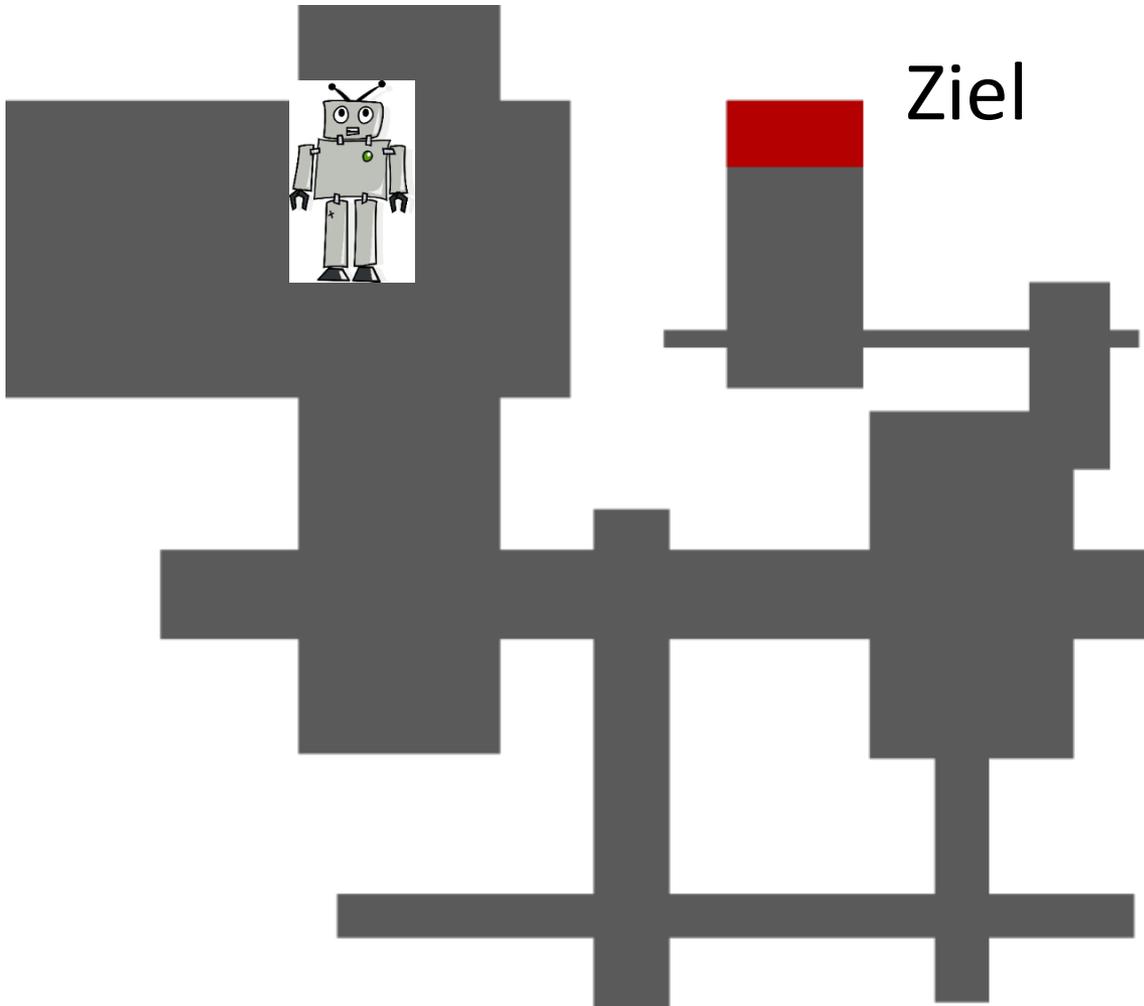


Labyrinth Games (IBR Algorithmik)



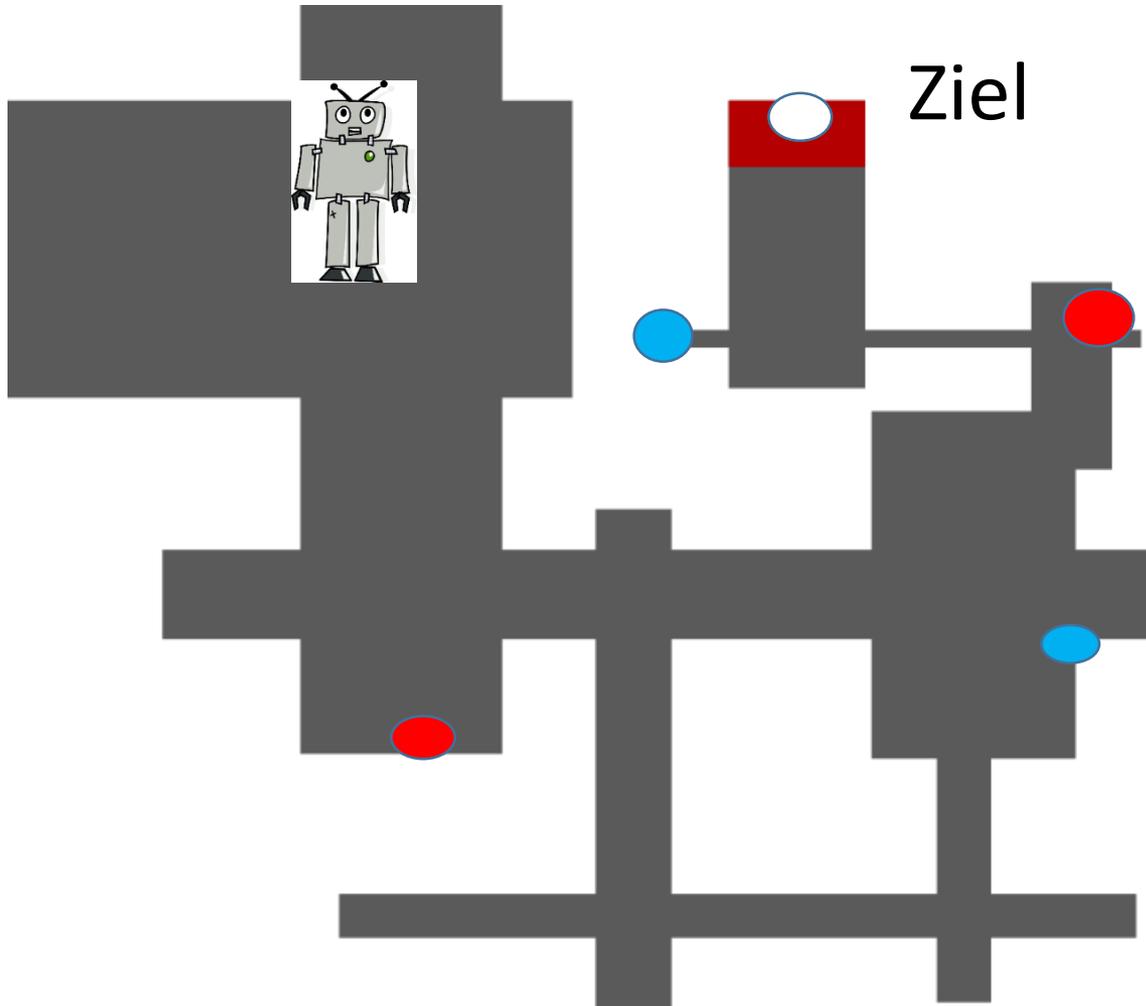
Labyrinth Games (IBR Algorithmik)



Nach Hause

- 1.: Rotes Beacon
- 2.: Blaues Beacon
- 3.: Rotes Beacon
- 4.: Blaues Beacon
- 5.: Weißes Beacon

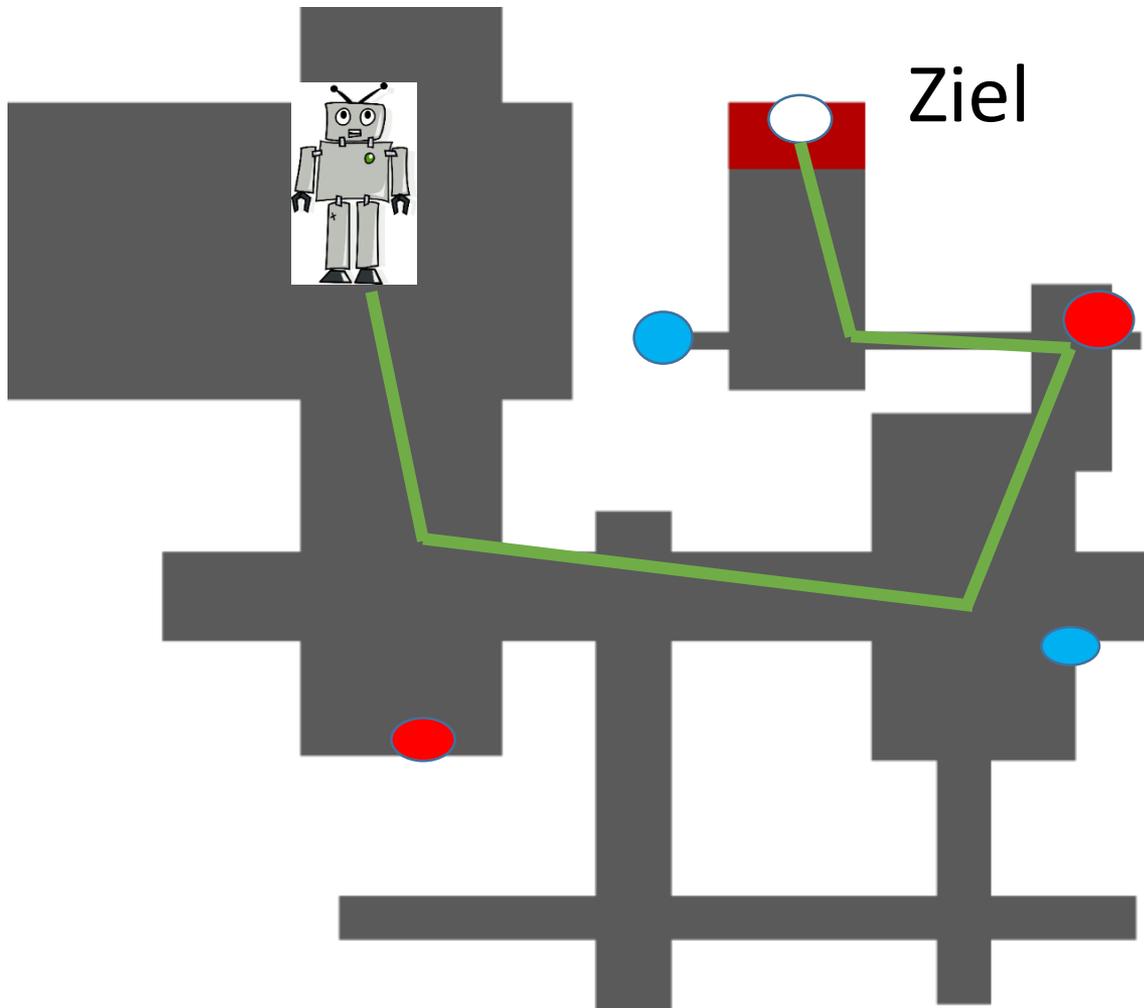
Labyrinth Games (IBR Algorithmik)



Nach Hause

- 1.: Rotes Beacon
- 2.: Blaues Beacon
- 3.: Rotes Beacon
- 4.: Blaues Beacon
- 5.: Weißes Beacon

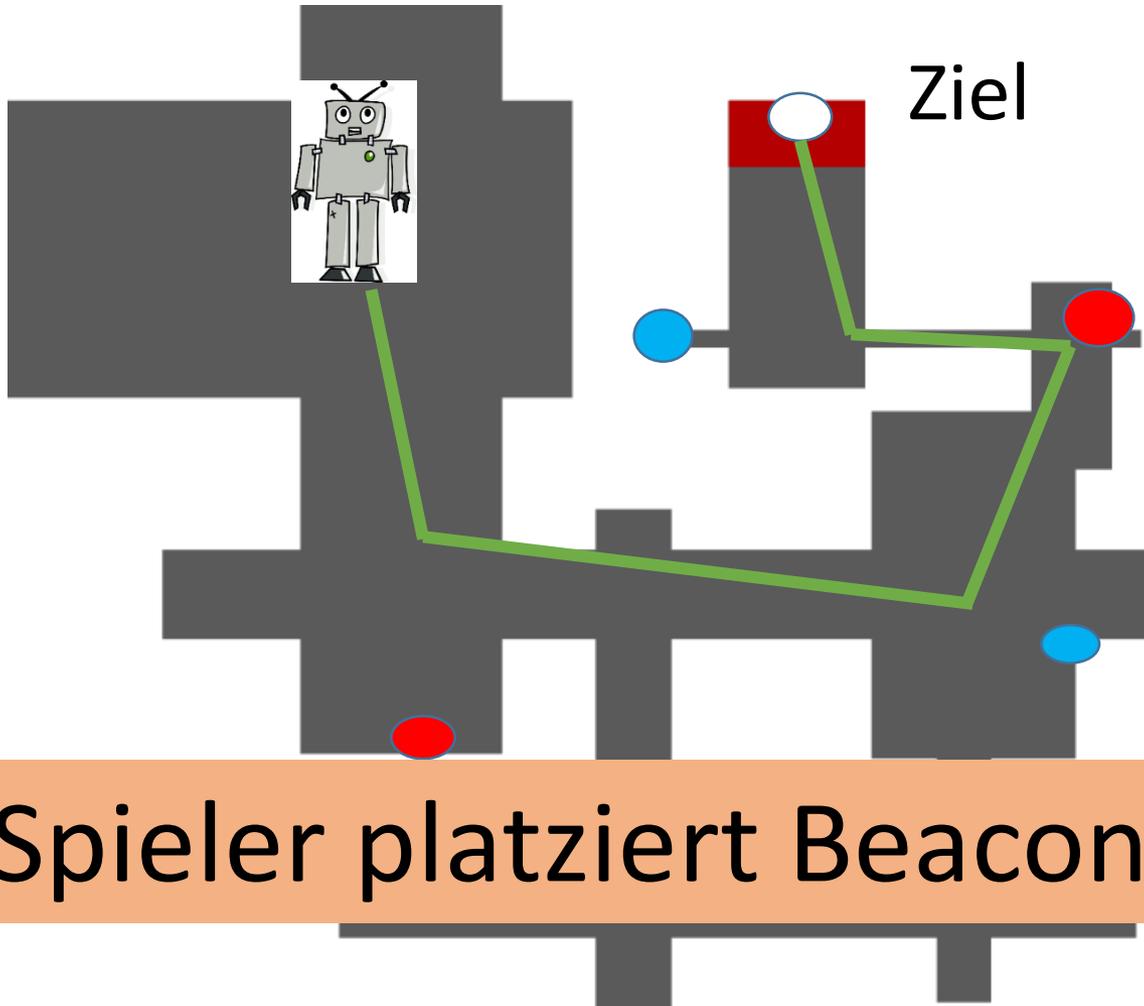
Labyrinth Games (IBR Algorithmik)



Nach Hause

- 1.: Rotes Beacon
- 2.: Blaues Beacon
- 3.: Rotes Beacon
- 4.: Blaues Beacon
- 5.: Weißes Beacon

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

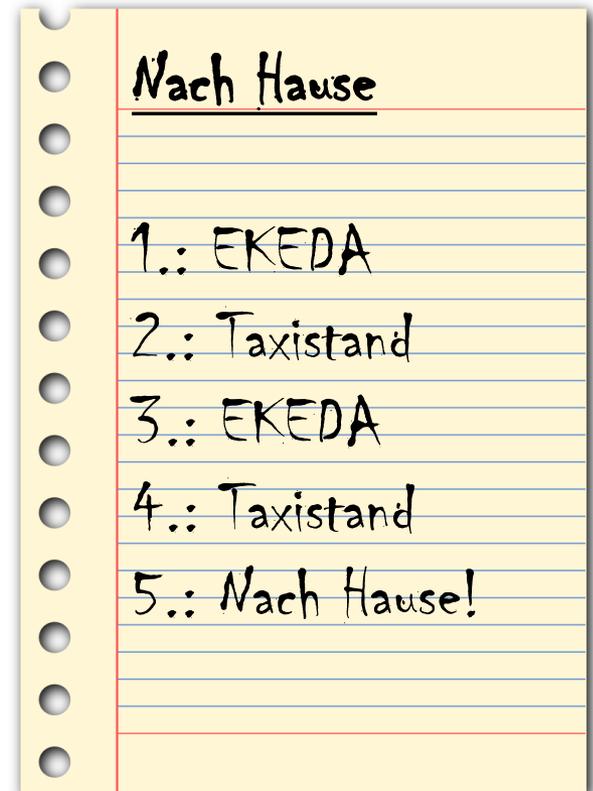
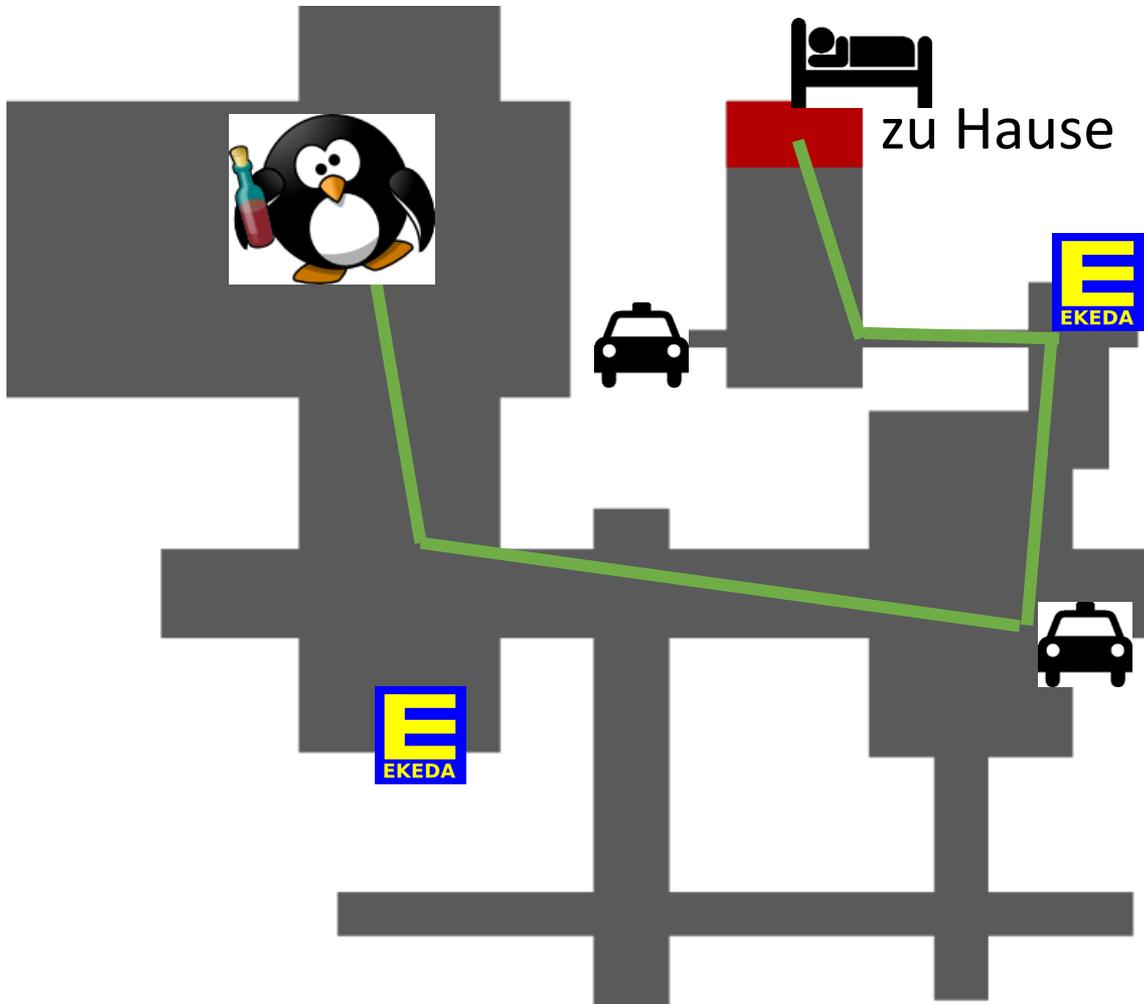


Nach Hause

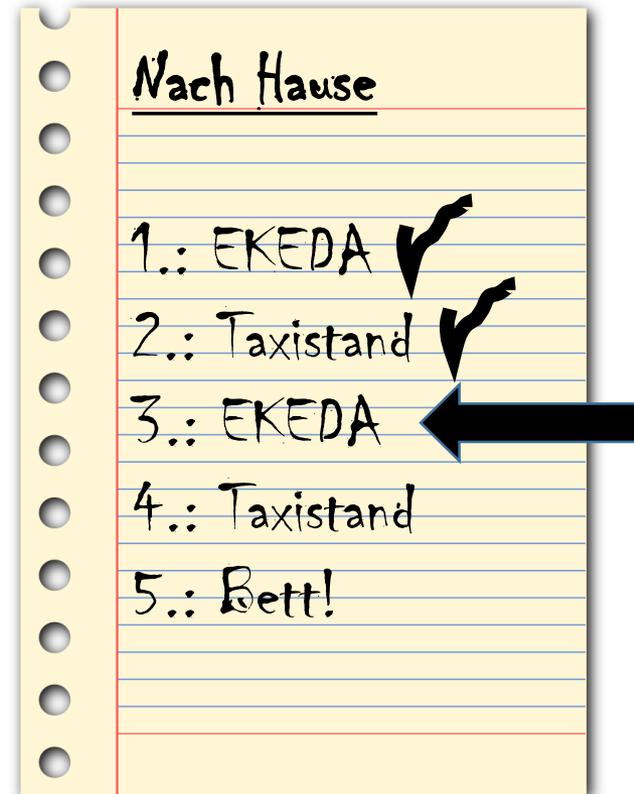
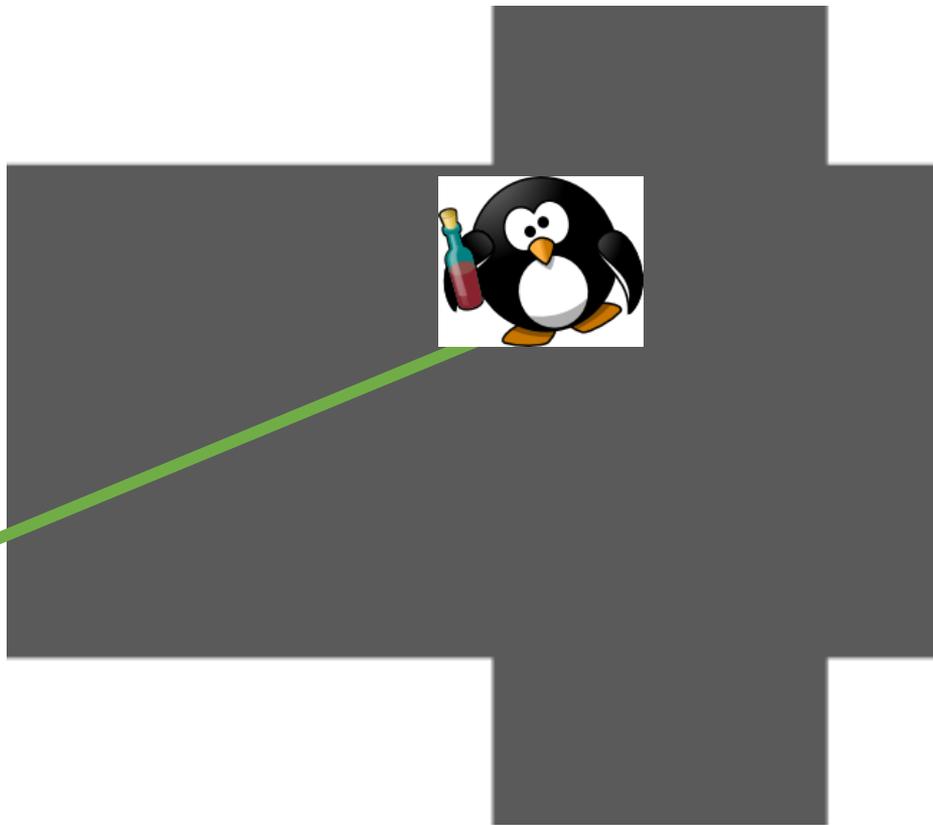
- 1.: Rotes Beacon
- 2.: Blaues Beacon
- 3.: Rotes Beacon
- 4.: Blaues Beacon
- 5.: Weißes Beacon

Spieler platziert Beacons!

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

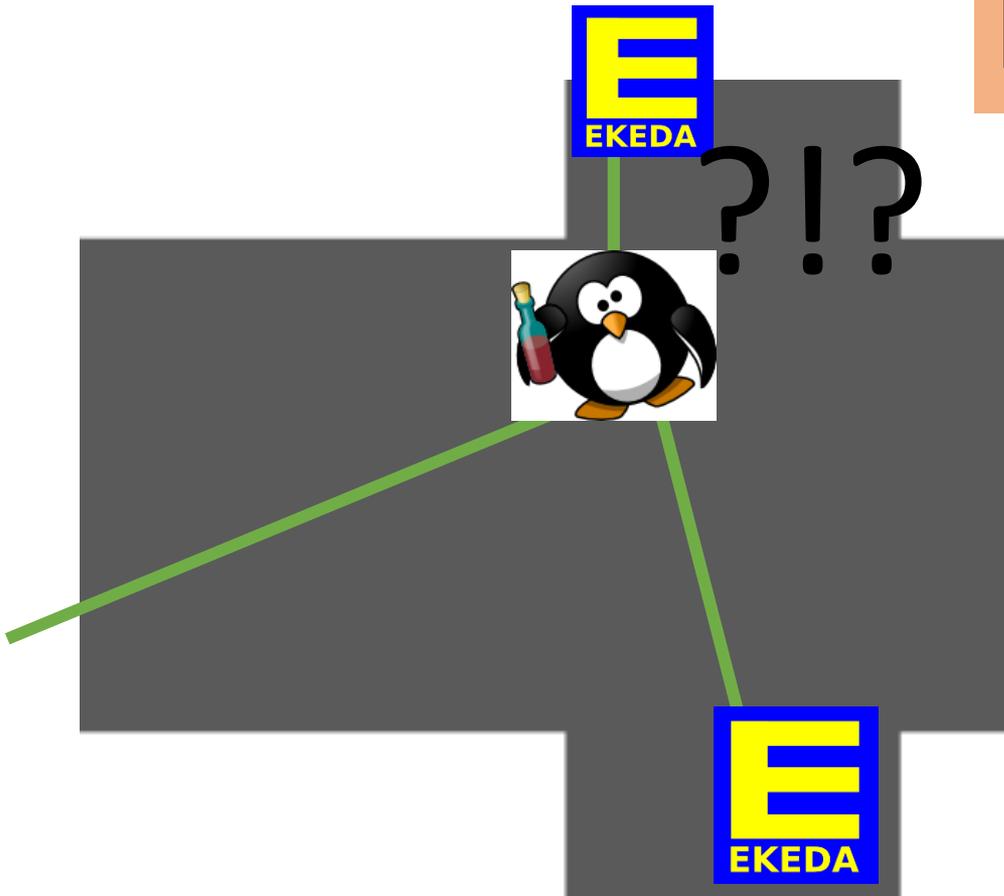


Labyrinth Games (IBR Algorithmik)



Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

Doppelte Beacons



- Nach Hause
- 1.: EKEDA ✓
 - 2.: Taxistand ✓
 - 3.: EKEDA ←
 - 4.: Taxistand
 - 5.: Bett!

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

Doppelte Beacons



?!?



Verbotene Bereiche

Nach Hause

1.: EKEDA ✓

2.: Taxistand ✓

3.: EKEDA ←

?!?

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

Kürzester Weg

Doppelte Beacons



EKEDA

E
EKEDA

Verbotene Bereiche

Nach Hause

1.: EKEDA ✓

2.: Taxistand ✓

3.: EKEDA ←

?!?

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

Kürzester Weg

Doppelte Beacons

Mehrere Zielbereiche

Verbotene Bereiche

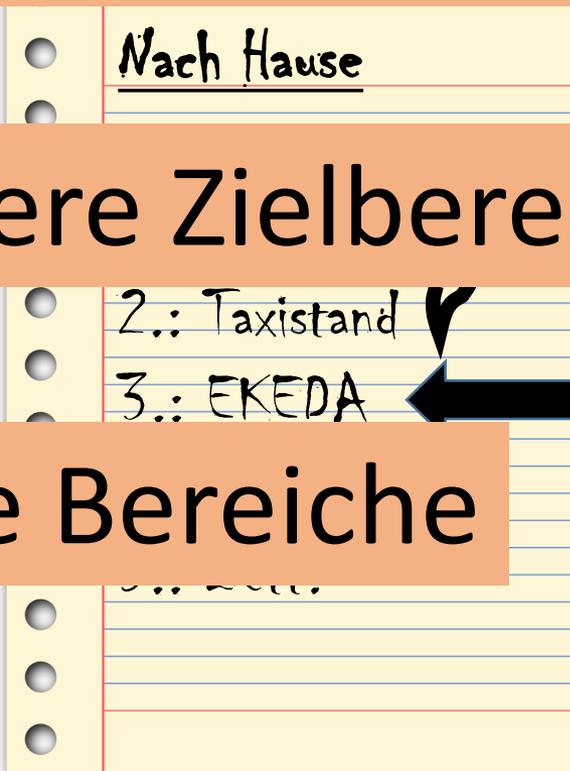
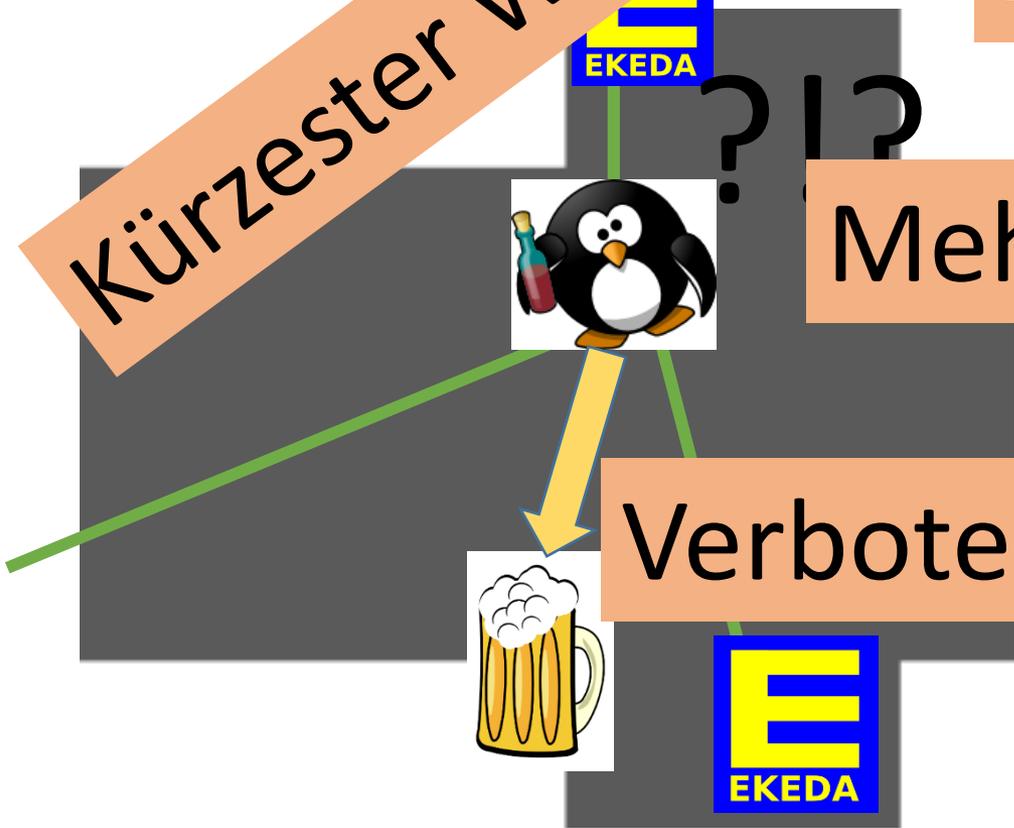


• Nach Hause

• 2.: Taxistand

• 3.: EKEDA

?!?



Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

Kürzester Weg

Doppelte Beacons

Mehrere Zielbereiche

Verbotene Bereiche

Wenig Beacontypen



EKEDA

E
EKEDA

Nach Hause

2.: Taxistand

3.: EKEDA

?!?

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

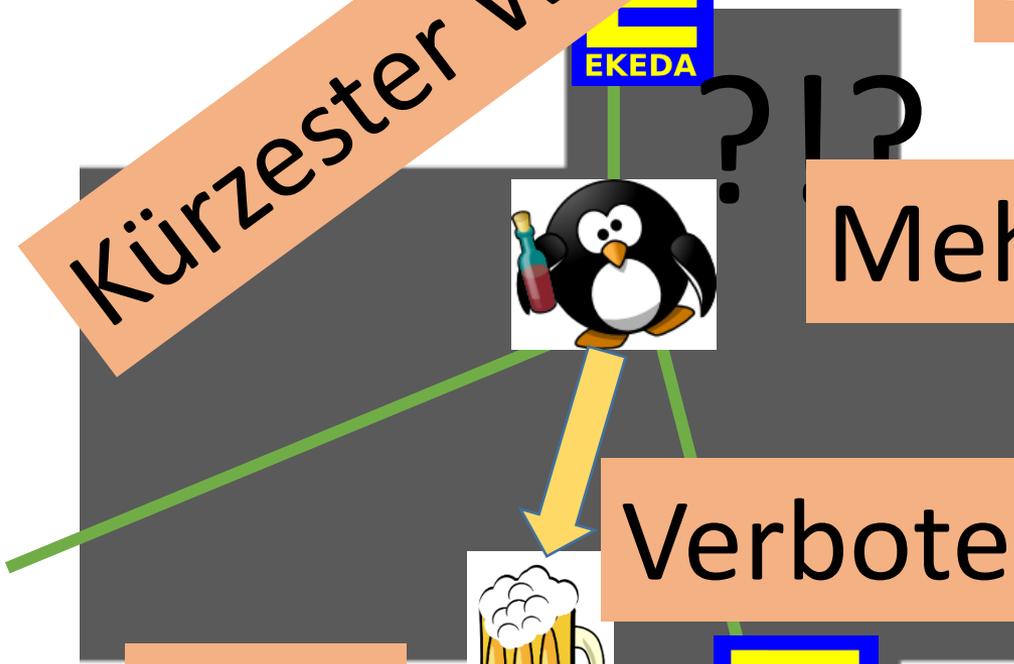
Kürzester Weg

Doppelte Beacons

Mehrere Zielbereiche

Verbotene Bereiche

Wenig Beacontypen



Labyrinth Games (IBR Al... (ik)

Beacons

EKEDA

en Hause

...ere Zielbereiche

2.: Taxistand ?!?
3.: EKEDA ←

Verbotene Bereiche



E
EKEDA

Wenig Beacontypen

Kürzester Weg

Weitere Spielmodi!

... !

Labyrinth Games (IBR Algorithmik)

Wir bieten:

- Entwicklung eines Spiels!
- Raum für Kreativität



+



Wir suchen

- 2 Teams à 4
- Javaprogrammierer [jeder muss programmieren] <http://processing.org/exhibition/>
- Kreative Köpfe (Leveldesign)
- Kreative Köpfe (weitere Spielmodi)

Homepage: <http://www.ibr.cs.tu-bs.de/courses/ss14/sep-alg/>

Fragen? <http://www.ibr.cs.tu-bs.de/users/sfriedr/>