

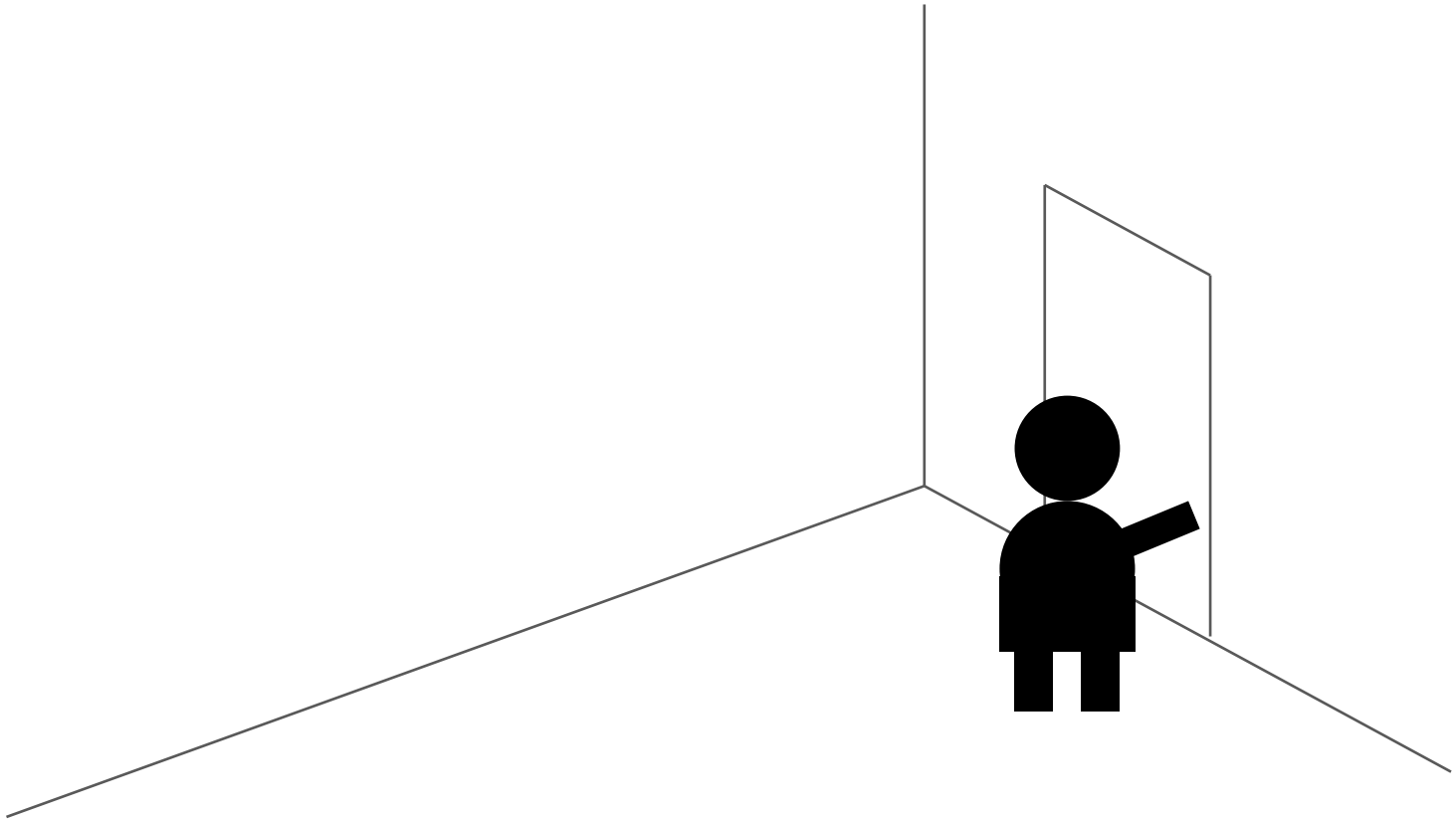
PANIC ROOM

Institut für Betriebssysteme und Rechnerverbund (IBR)

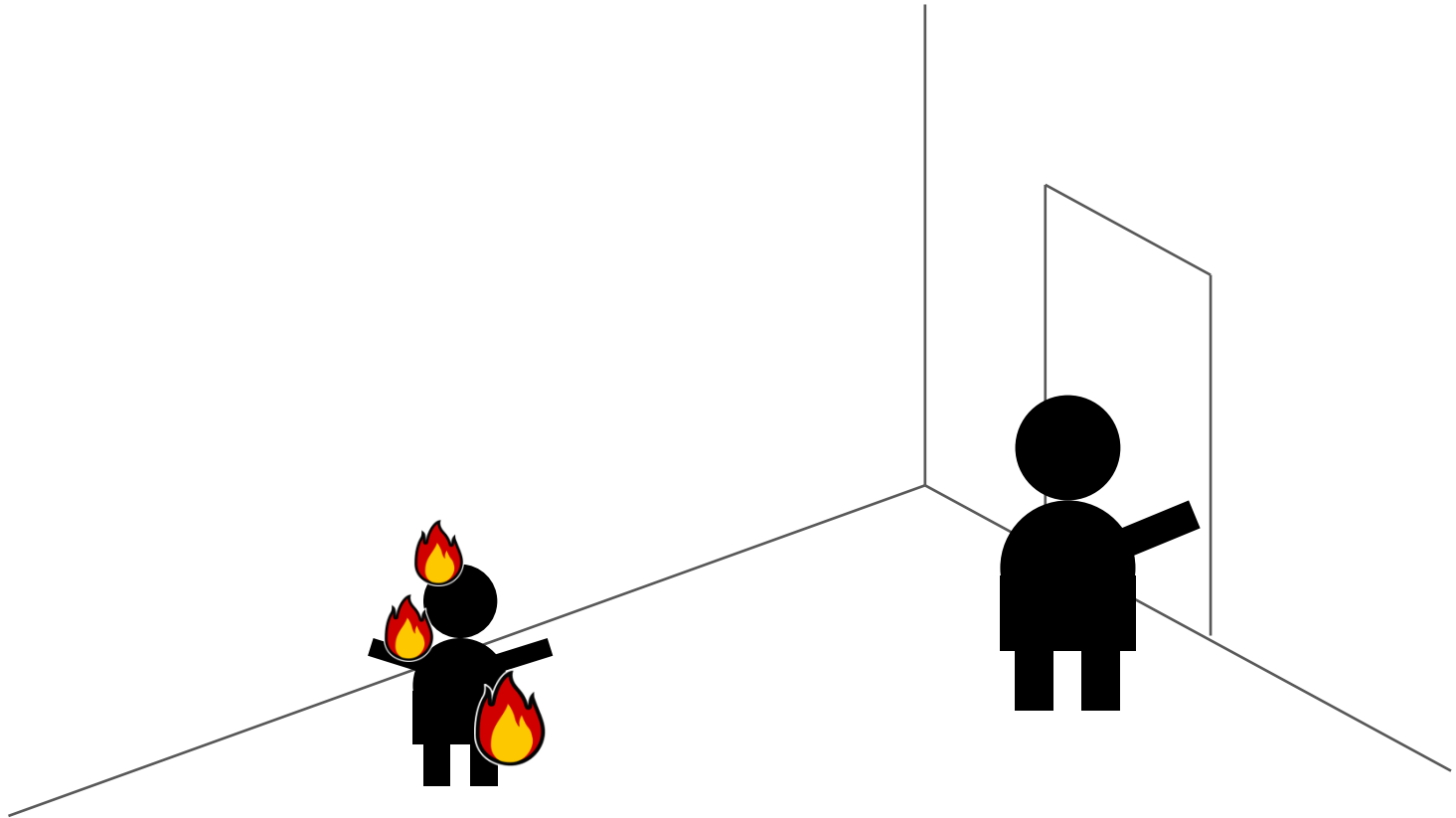
Abteilung Algorithmik

www.ibr.cs.tu-bs.de/courses/ss13/sep-alg/

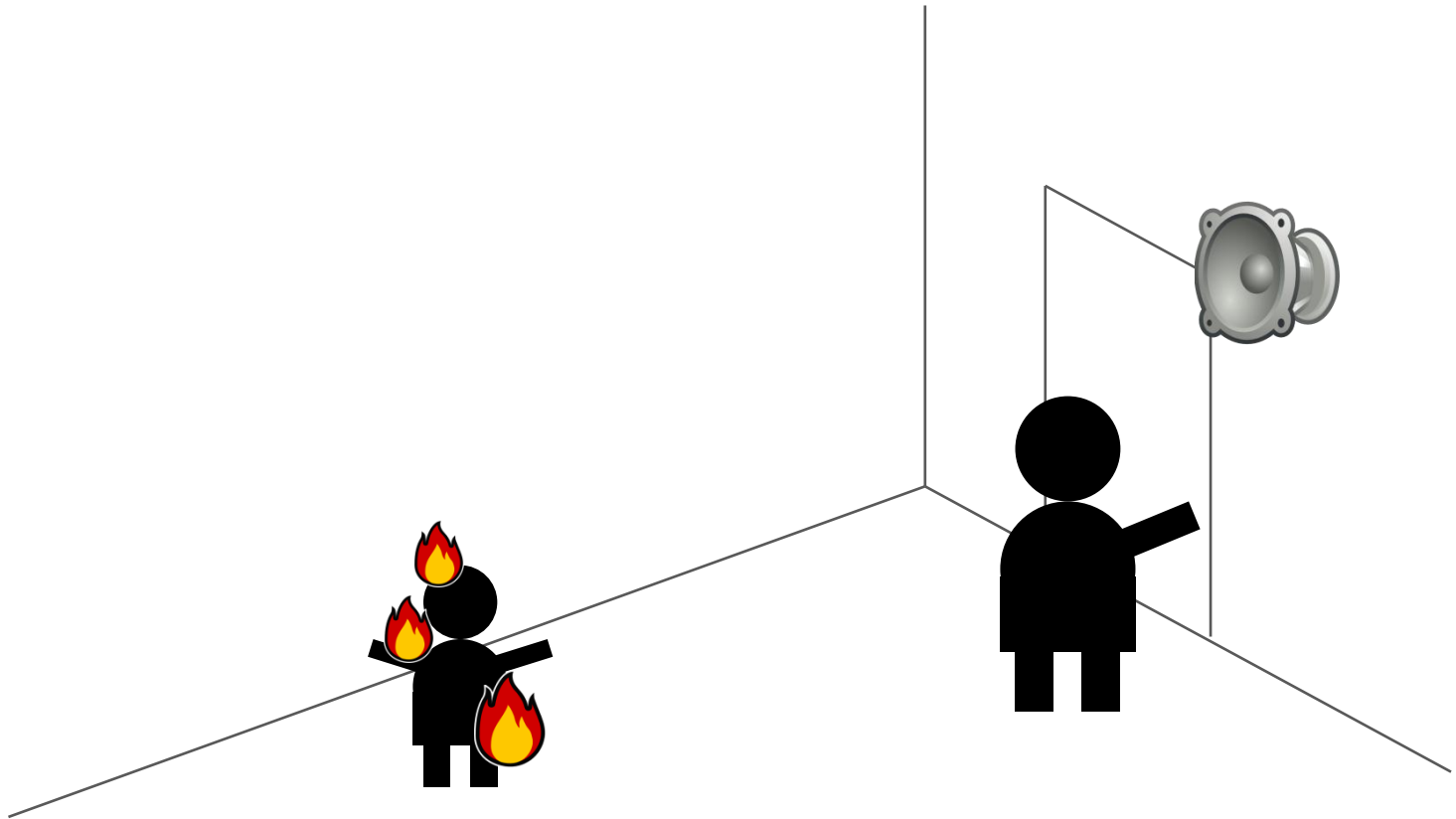
Ambient Intelligence



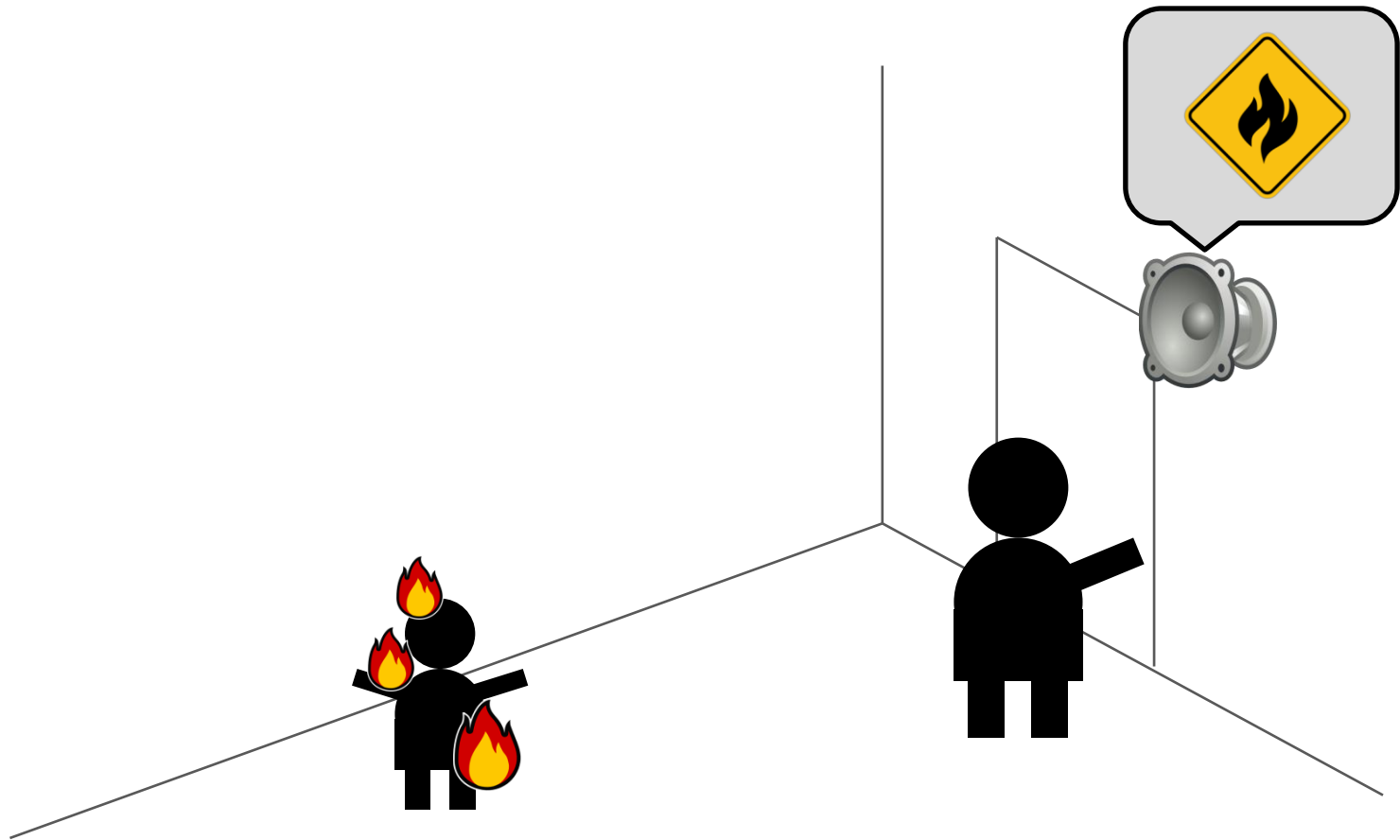
Ambient Intelligence



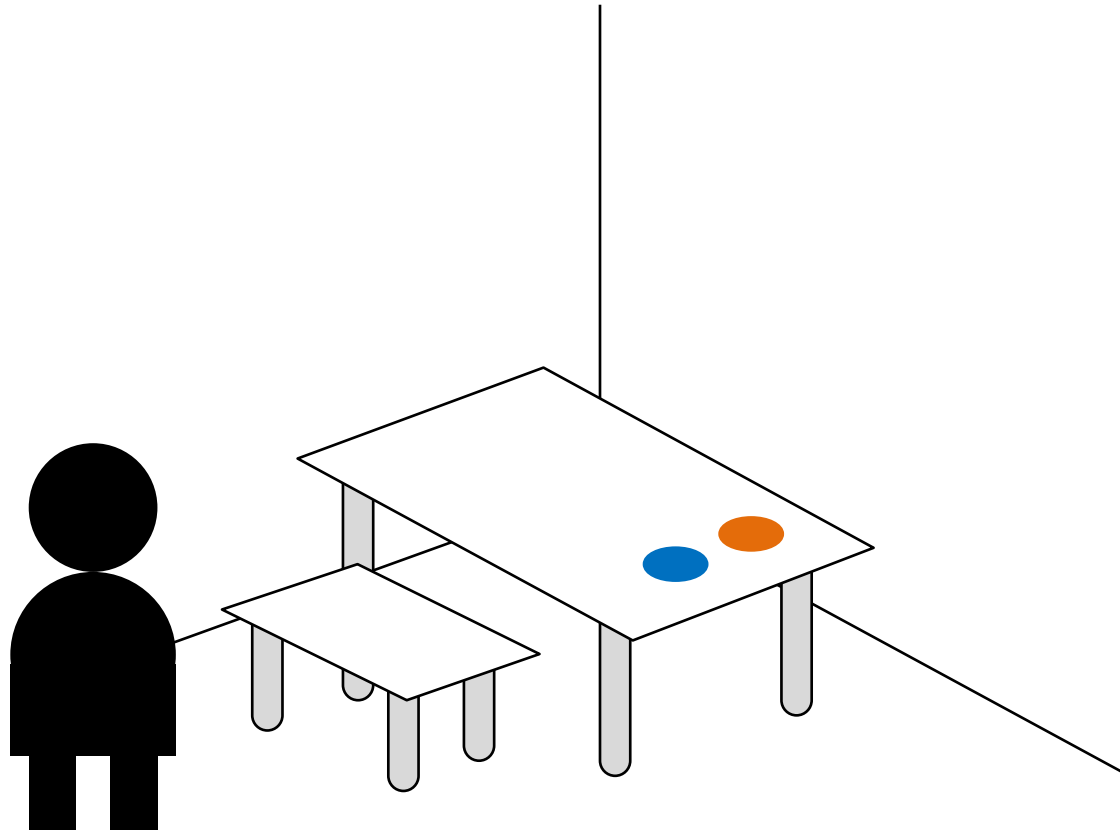
Ambient Intelligence



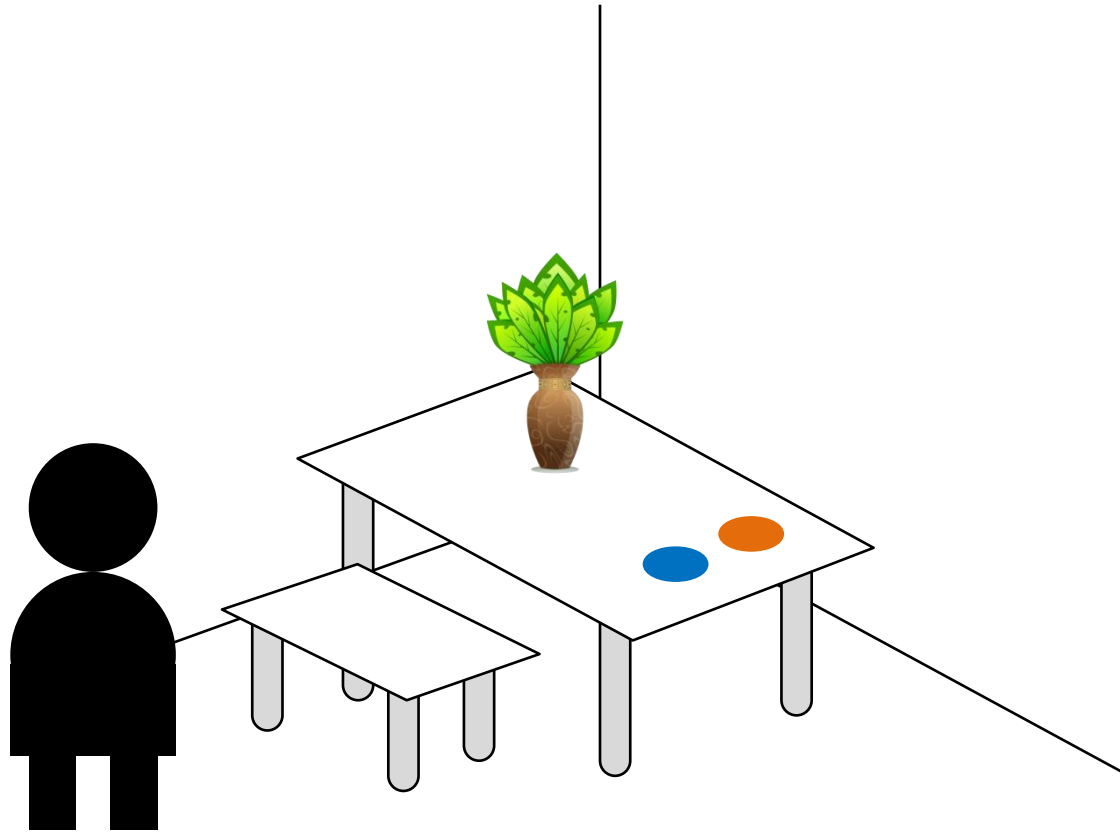
Ambient Intelligence



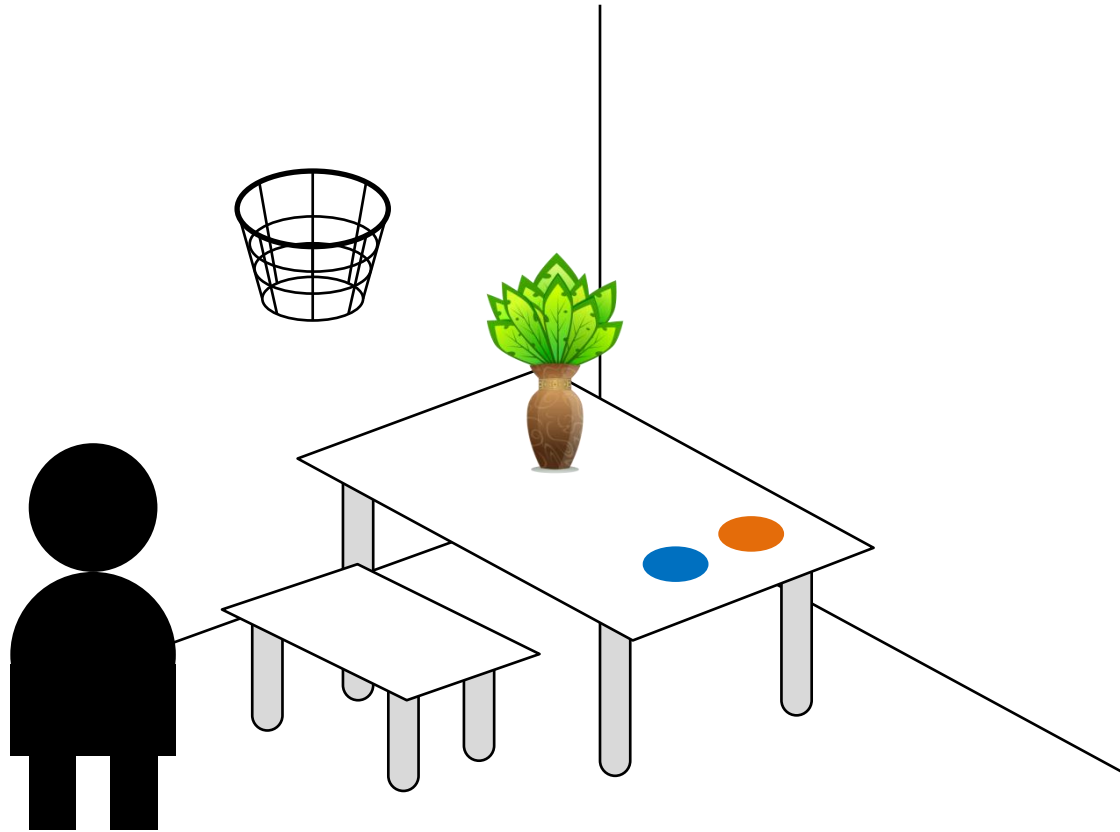
Panic Room



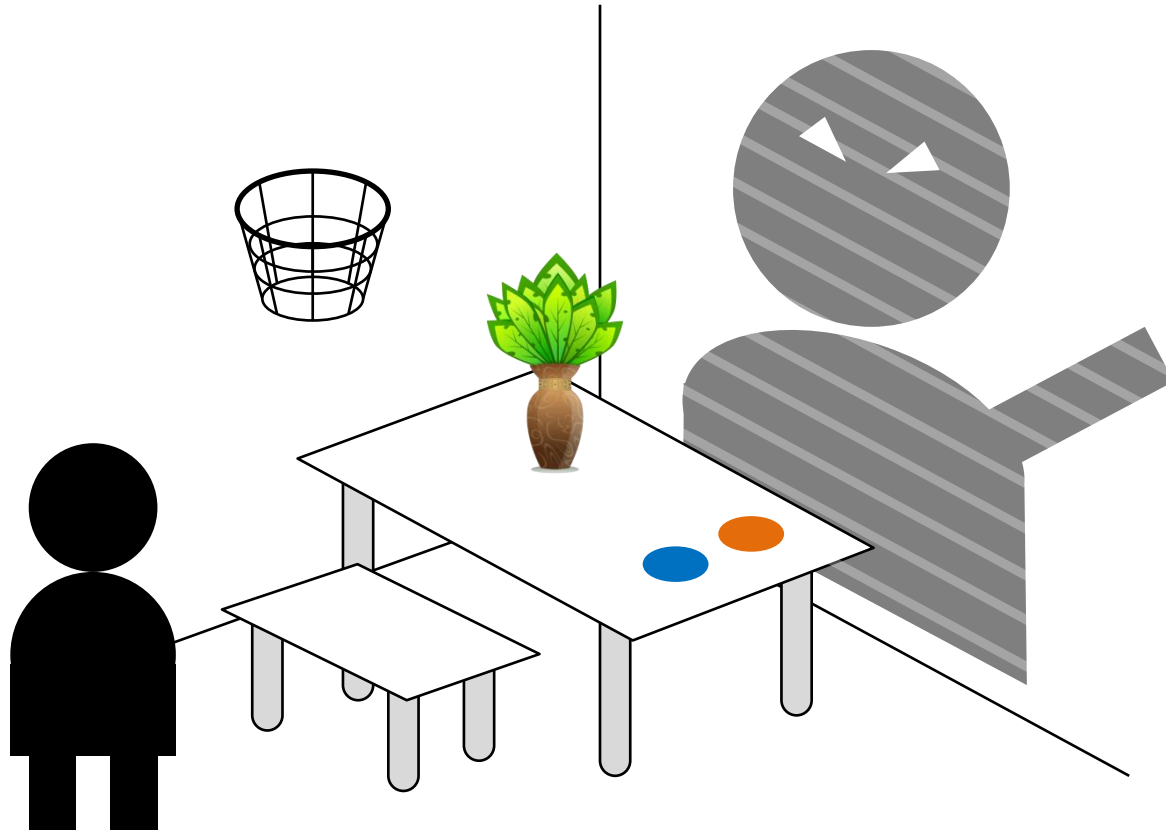
Panic Room



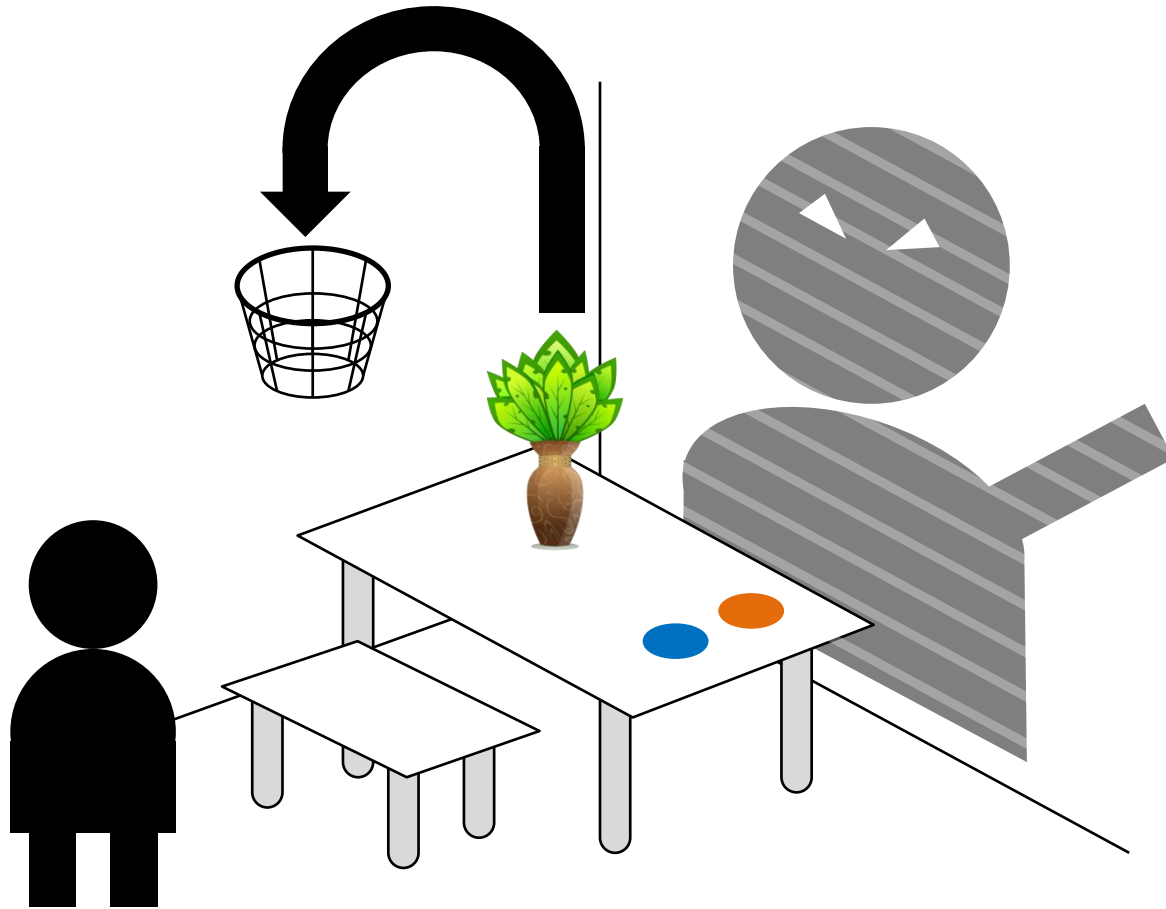
Panic Room



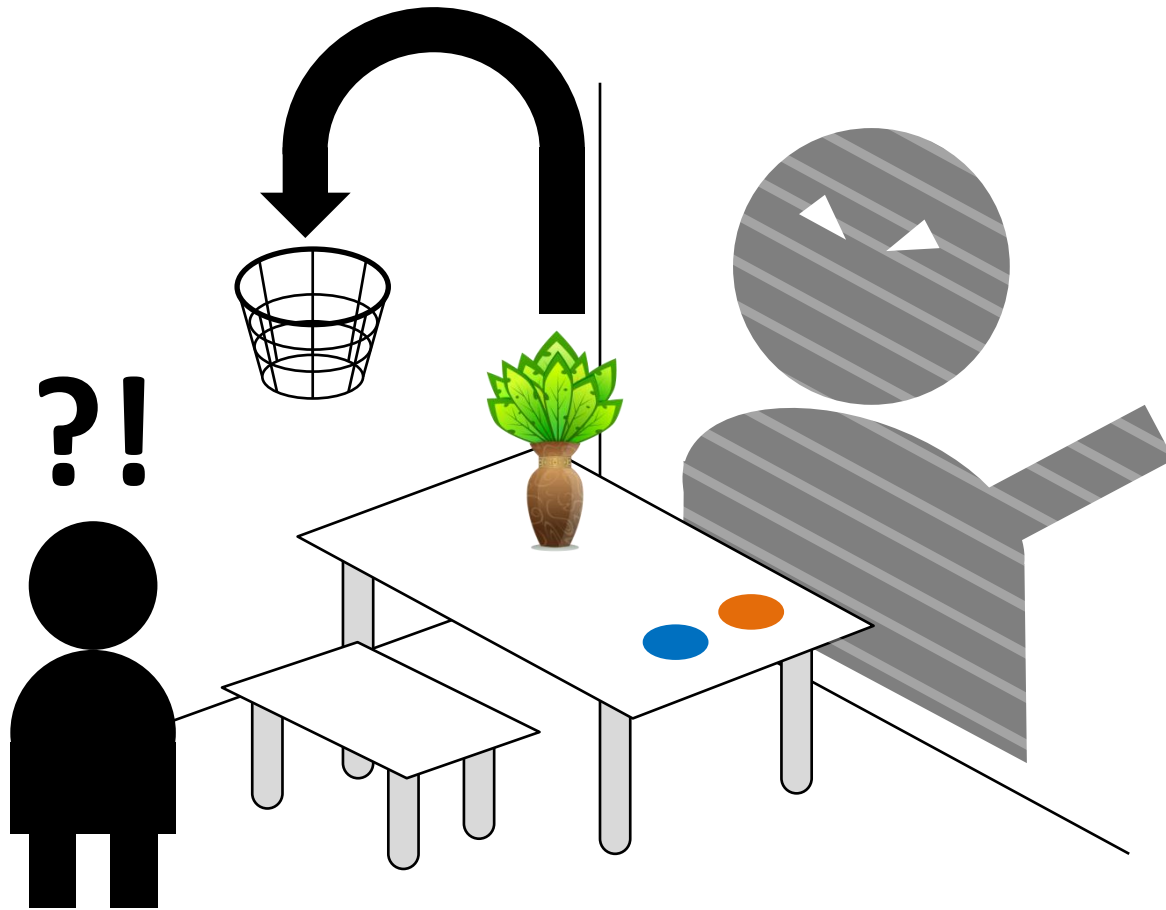
Panic Room



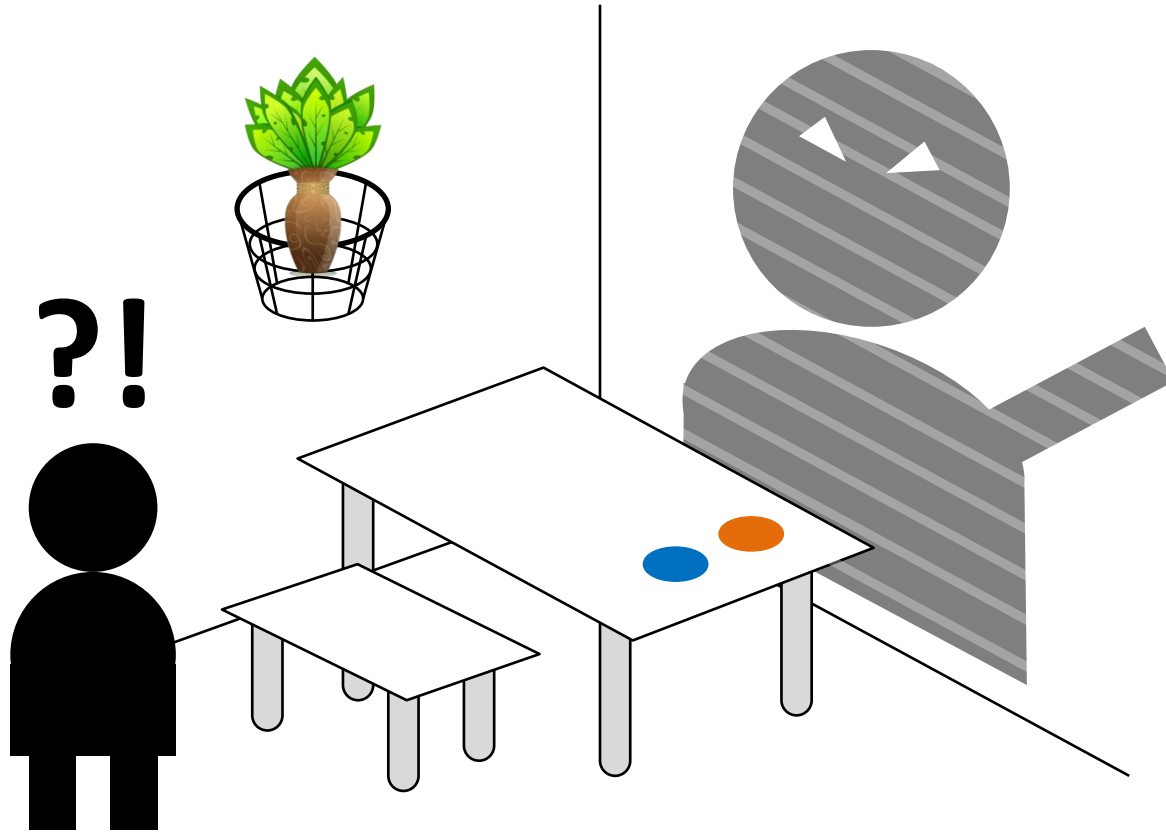
Panic Room



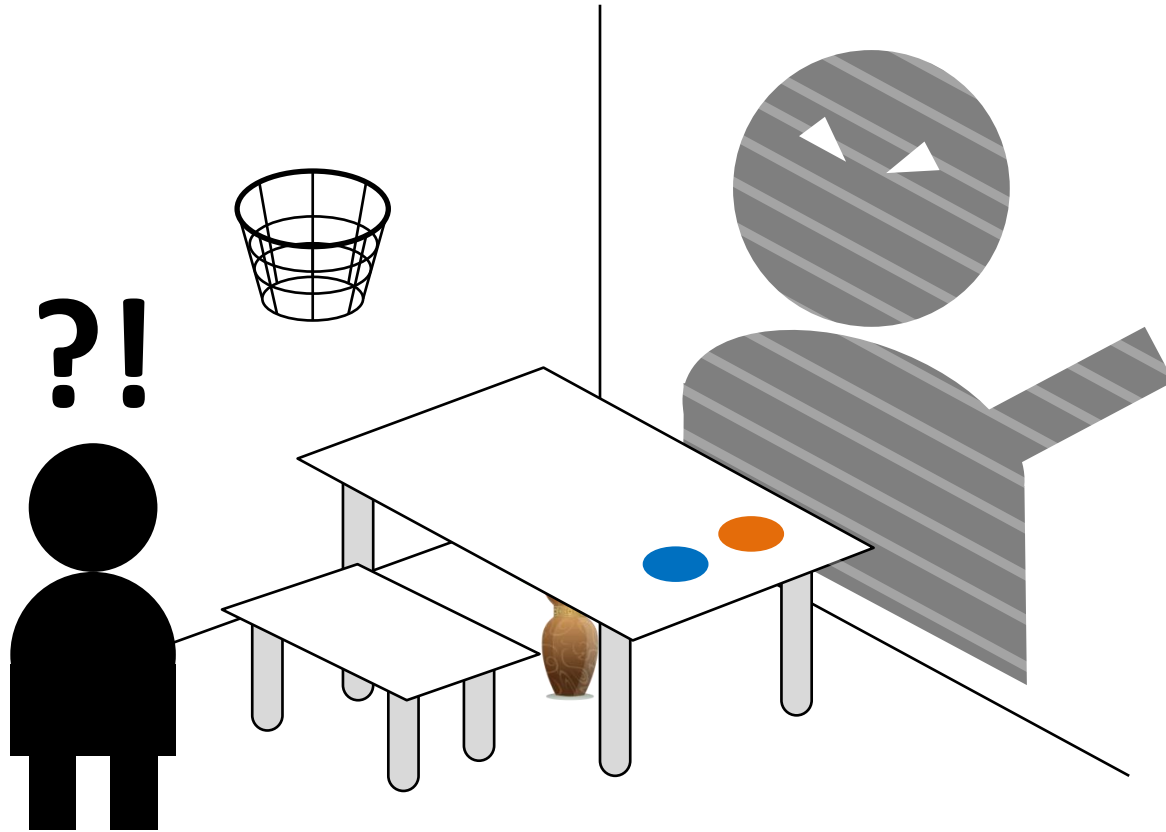
Panic Room



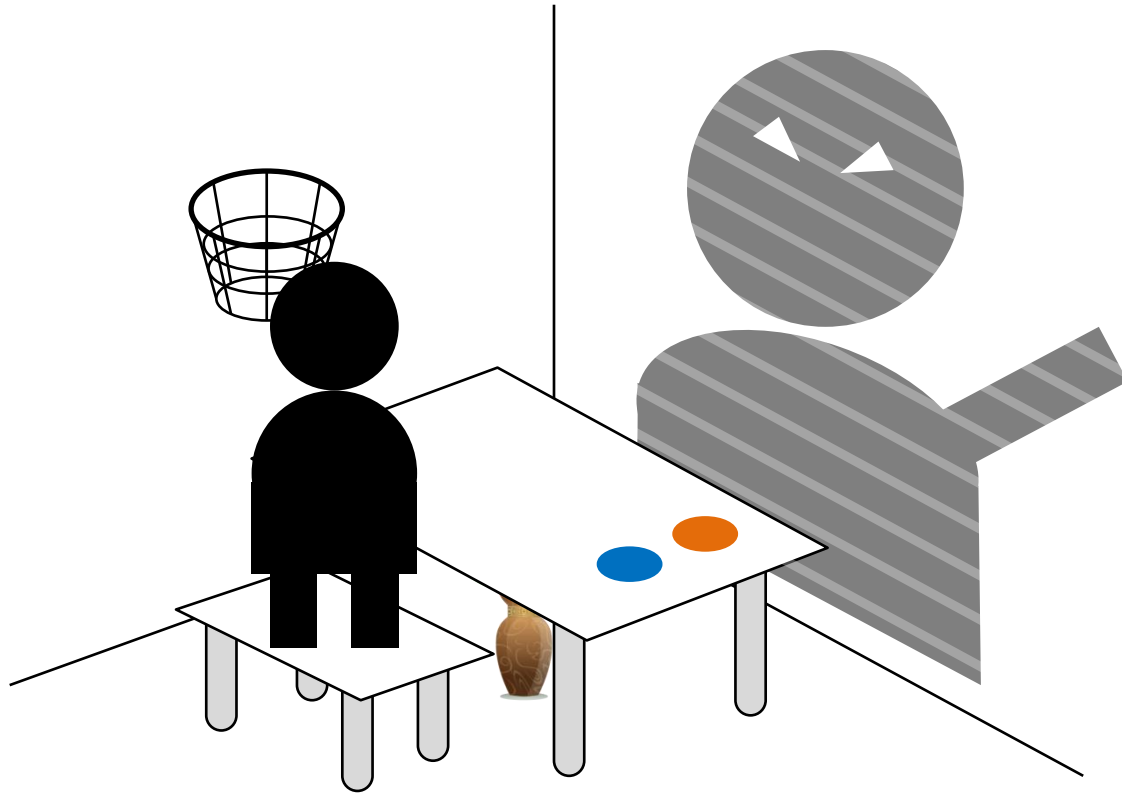
Panic Room



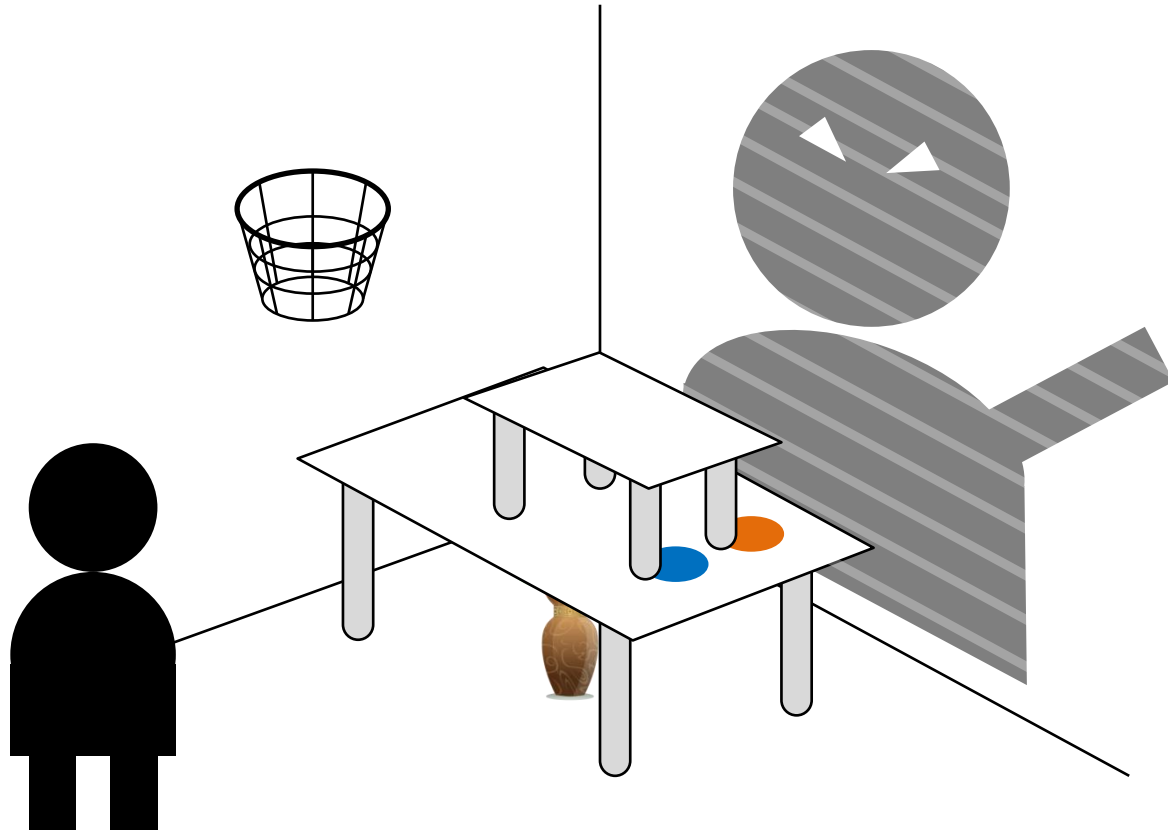
Panic Room



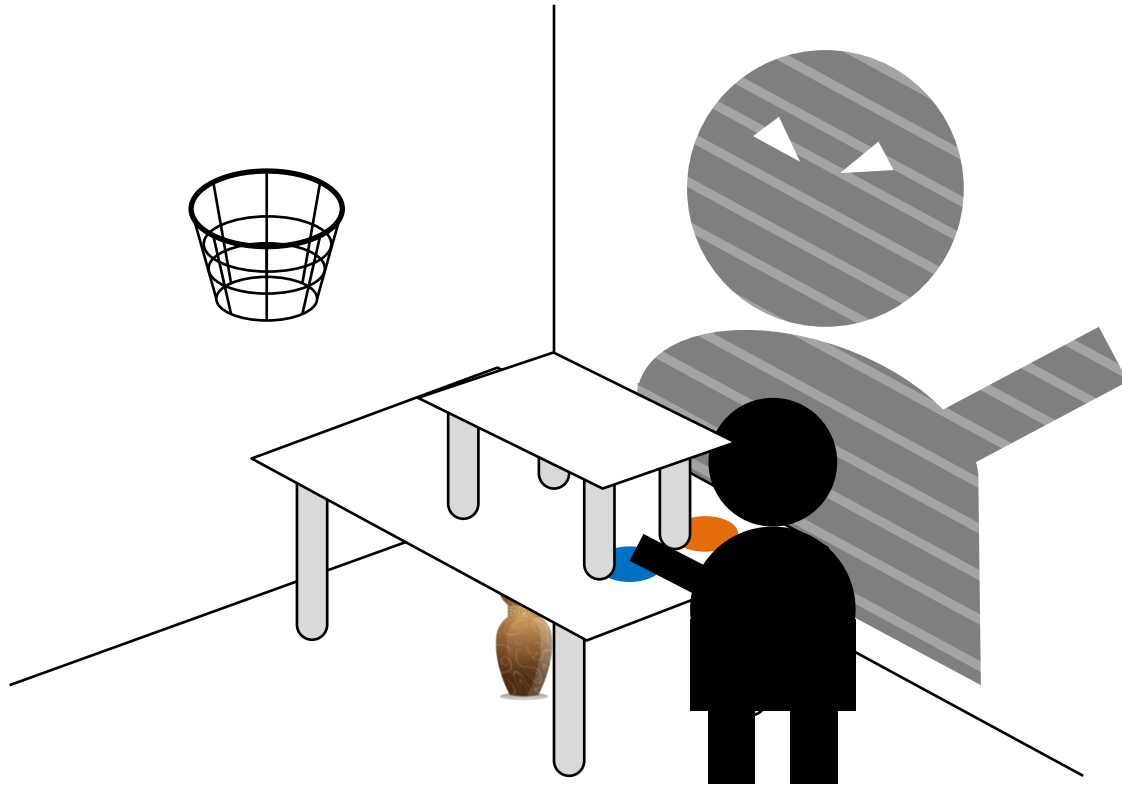
Panic Room



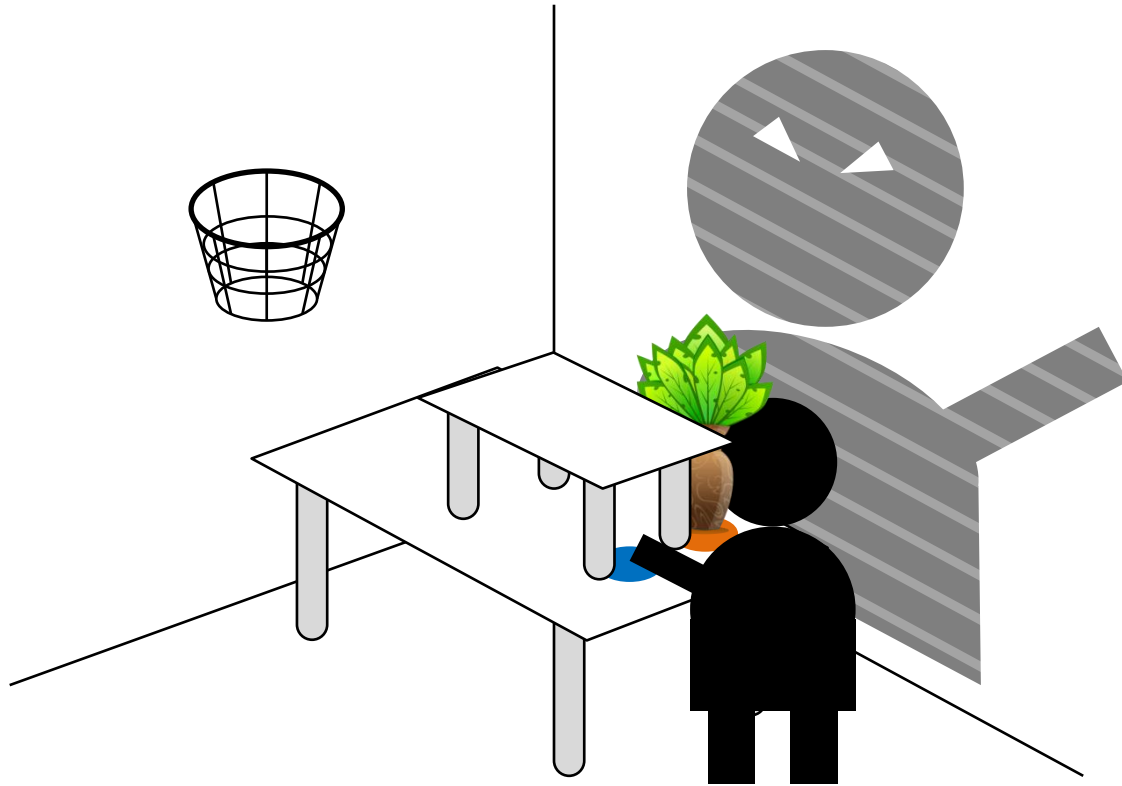
Panic Room



Panic Room



Panic Room



Stress! Chaos! Idiotie!



Stress! Chaos! Idiotie!

Der Ball in den Korb!



Stress! Chaos! Idiotie!

Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase!



Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb!**



Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb! ... Den Korb unter den Tisch!**

Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf!**

Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf!
... Nein das andere Links!**

Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf!
... Nein das andere Links! ... tritt den Blauen Punkt!**

Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf!
... Nein das andere Links! ... tritt den Blauen Punkt!
... Fütter den Elch!**

Stress! Chaos! Idiotie!

**Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem
Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf!
... Nein das andere Links! ... tritt den Blauen Punkt!
... Fütter den Elch! ... Heisenbergkompensator auf 4,2!**

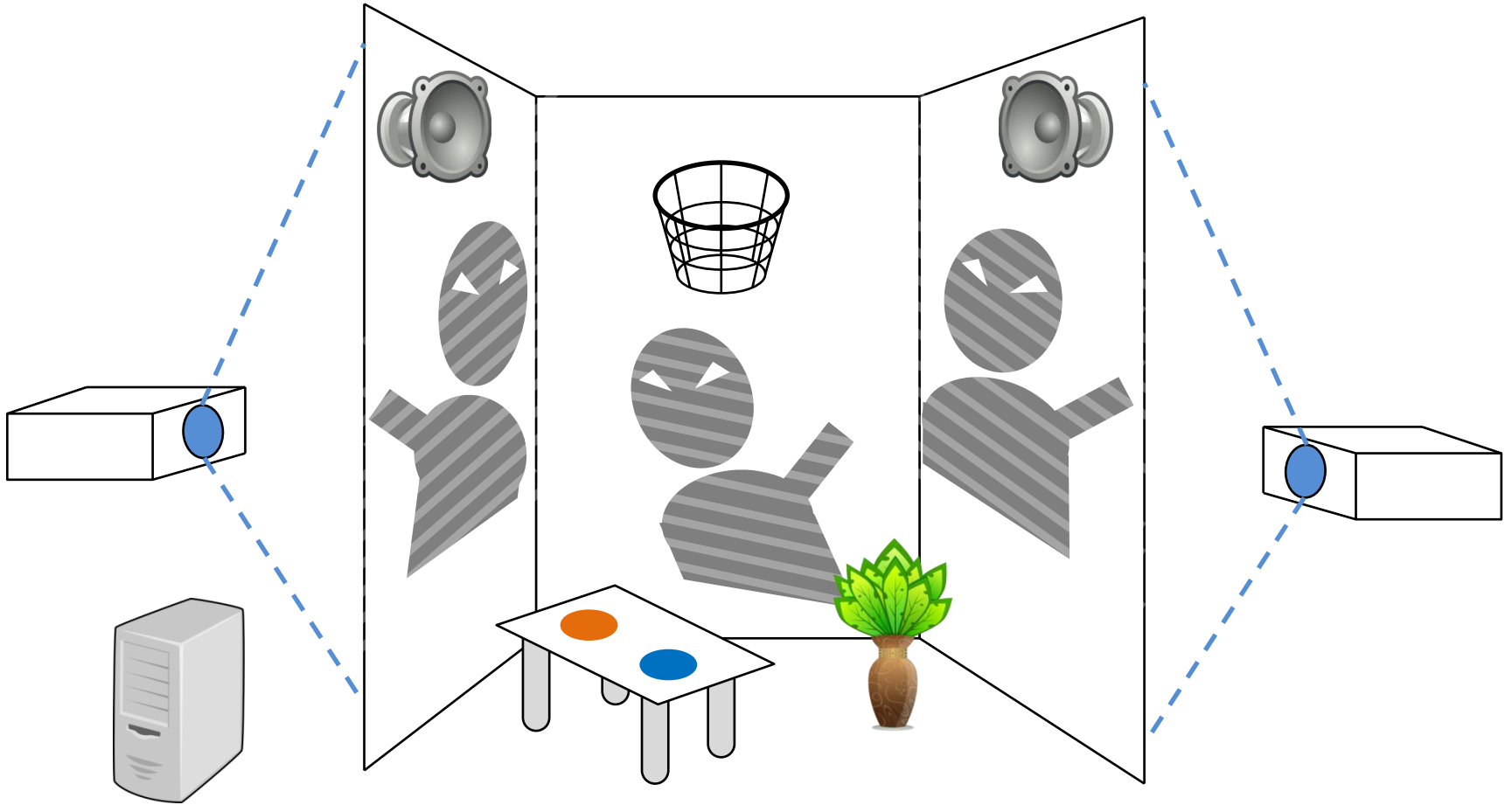
Stress! Chaos! Idiotie!

Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf! ... Nein das andere Links! ... tritt den Blauen Punkt! ... Fütter den Elch! ... Heisenbergkompensator auf 4,2! ... Krabbel unter den Tisch!

Stress! Chaos! Idiotie!

Der Ball in den Korb! ... Schüttel die Vase! ... Den Ball aus dem Korb! ... Den Korb unter den Tisch! ... Drück den linken Knopf! ... Nein das andere Links! ... tritt den Blauen Punkt! ... Fütter den Elch! ... Heisenbergkompensator auf 4,2! ... Krabbel unter den Tisch! ... Finde den Ball wieder!

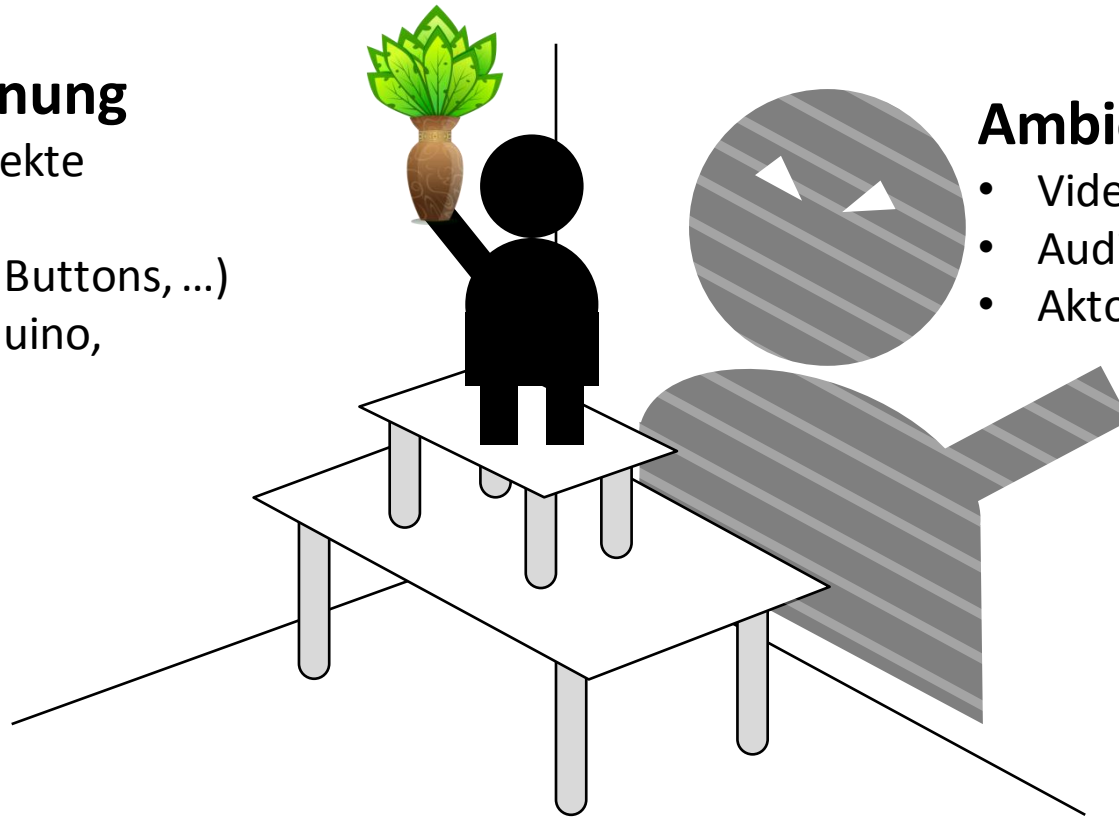
Panic Room



Panic Room

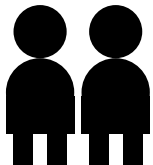
Kontexterkennung

- Intelligente Objekte
- Sensorik (RFID, Accelerometer, Buttons, ...)
- Embedded (Arduino, iSense, INGA)



Ambient Feedback

- Video Rückprojektion
- Audio
- Aktorik



10

Skills: Kreativität, Java (Server), C (Embedded), A/V production