

## KAPITEL 2 : STANDORT PROBLEME

(53)

### 2.1 Einstieg

Betrachte:  $n$  Punkte auf einer Geraden, beschrieben durch  $x_1, \dots, x_n$

Wir wollen jetzt besondere Eigenschaften und Positionen bestimmen:

- den Punkt mit kleinster oder größter Koordinate
- einen „mittleren“ Punkt (oder Nr.  $k$  unter den Punkten)
- Punkte in einem bestimmten Intervall
- „Lücken“ in der Anordnung

Dabei entwickeln wir auch einen genaueren Blick für

- bestimmte algorithmische Konzepte (Preprocessing  $\leftrightarrow$  Query)
- Anwendungen für Rekursionen
- raffiniertere Datenstrukturen

Beachte: -  $n$  kann sehr groß sein!

- Die Punkte müssen nicht sortiert sein!

Problem 2.1 (Minimum, Maximum)

Gegeben:  $x_1, \dots, x_n$

Gesucht:  $i^*$  und  $j^*$  mit  $x_{i^*} = \min \{x_i \mid i \in \{1, \dots, n\}\}$   
 $x_{j^*} = \max \{x_j \mid j \in \{1, \dots, n\}\}$ .

Beobachtungen:

- Schneller als in  $\Omega(n)$  geht das nicht:  
Wir müssen alle  $x_i$  anschauen.
- Das geht sehr leicht in  $O(n)$ :  
Gehe einmal alle Zahlen durch und merke jeweils das kleinste bzw. größte Element.

Problem 2.2

Gegeben:  $n$  Punkte auf einer Geraden, beschrieben (o. B.d.A.) durch  $x_1, \dots, x_n$

Gesucht: Ein Punkt  $m$ ,

so dass

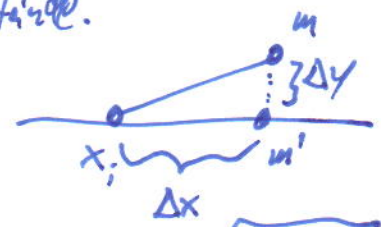
$$\sum_{i=1}^n d(m, x_i)$$

kleinstmöglich ist.



Beobachtungen:

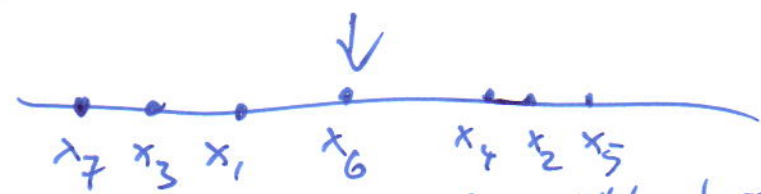
(1)  $m$  sollte auch auf der Geraden liegen.  
(sonst kann man den Punkt auf die Gerade projizieren und bekommt kleinere Abstände.



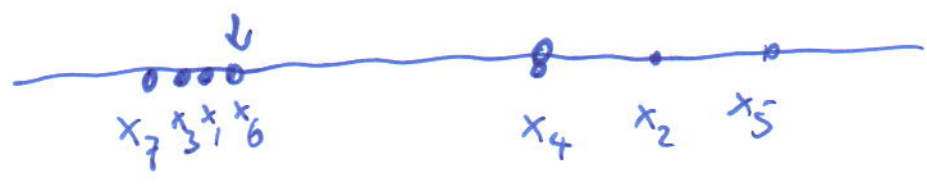
$$d(m, x_i) = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$$

also  $d(m', x_i) = \Delta x \leq d(m, x_i)$

(2) Unter den Punkten auf der Geraden sollte man  $m$  so wählen, dass er „in der Mitte“ sitzt:



Selbst wenn das nicht der Mittelwert ist!



(3) Der Schwerpunkt kann auch nützlich sein, aber er minimiert nicht

$$\sum_{i=1}^n d(m, x_i)$$

sondern  $\left( \sum_{i=1}^n d(m, x_i)^2 \right) !$

Also:

### DEFINITION 2.3 (Median)

(1) Für  $n$  Zahlen  $x_1, \dots, x_n$  ist ein Median eine Zahl  $m$  mit den Eigenschaften

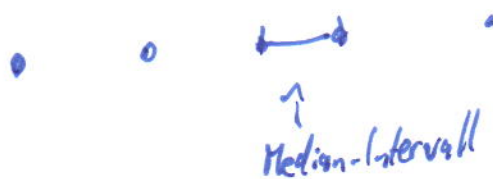
$$\begin{aligned} |\{x_i \mid x_i < m\}| &\leq \frac{n}{2} \\ |\{x_i \mid x_i > m\}| &\geq \frac{n}{2} \end{aligned}$$

(2) Das lässt sich auch für Verteilungen beschreiben:

mit  $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx =: A$  ist  $m$  Median, wenn

$$\begin{aligned} \int_{-\infty}^m f(x) dx &\leq \frac{A}{2} \\ \int_m^{\infty} f(x) dx &\leq \frac{A}{2} \end{aligned}$$

(3) Für ungerades  $n$  ist ein Median eindeutig,  
für gerades  $n$  kann (!) es mehr als einen geben:



(4) Man kann das verallgemeinern:  
 $m$  hat Rang  $k$  in  $X$ , wenn

$$\begin{aligned} |\{x_i \mid x_i \leq m\}| &\geq k \\ |\{x_i \mid x_i \geq m\}| &\geq n-k \end{aligned}$$

Bem.:  
Median gut für viele Zwecke!

## 2.2 Medianberechnung

### PROBLEM 2.4 (Median)

Gegeben:  $n$  Zahlen  $\{x_1, \dots, x_n\} =: X$

Gesucht: Ein Median  $m$  von  $X$

Allgemeiner:

### PROBLEM 2.5 (Rang- $k$ -Element)

Gegeben:  $n$  Zahlen  $\{x_1, \dots, x_n\} =: X$ ,  $k \in \{1, \dots, n\}$

Gesucht: Ein Element von Rang  $k$  in  $X$

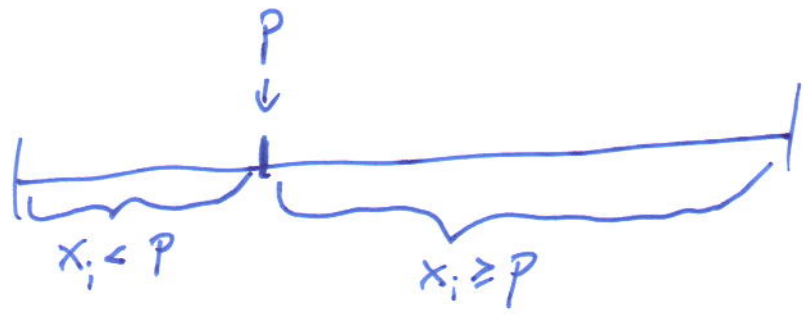
Beobachtung:

• Man kann beide Probleme in  $O(n \log n)$  lösen, indem man  $X$  sortiert und danach abzählt.

Geht das schneller?!

Idee dafür inspiriert von QuickSort!

- Wähle ein Pivotelement ← Wie?!
- Teile die Menge in größere und kleinere Elemente.



- Bei QuickSort: Beide Teile rekursiv weiter unterteilen
- Hier: Nur ein Teil wird weiter unterteilt  
- derjenige, der den Median (oder allgemeiner: Element mit Rang  $k$ ) enthält.

- Aber: Wenn man den Pivot schlecht wählt, dann dauert es trotzdem lange - wie beim Worst Case von QuickSort kann das  $O(n^2)$  sein.

- Bessere Auswahl des Pivotelements?!

Ziel: Vermeide Worst Case, indem jeweils ein Minimal- und Maximalanteil kleiner und größer ist.