



Software Entwicklungspraktikum Sommersemester 2010

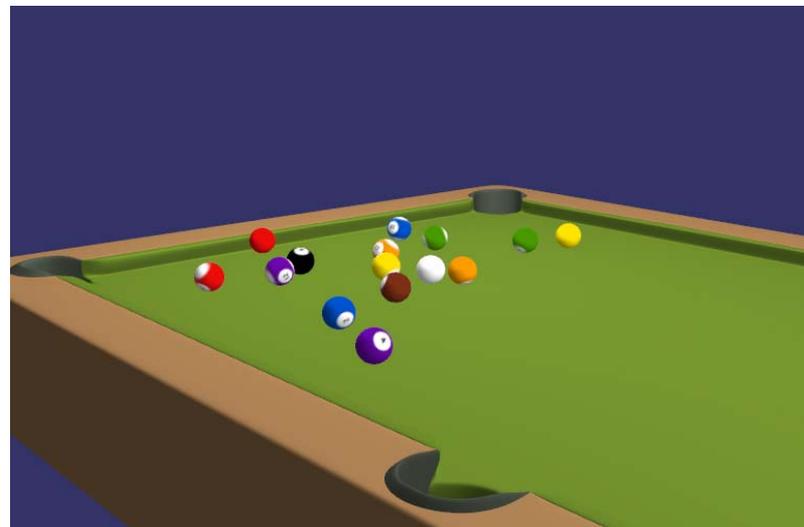
3d-net-Brettspiele

Kai Homeier
Institut für Betriebssysteme und Rechnerverbund

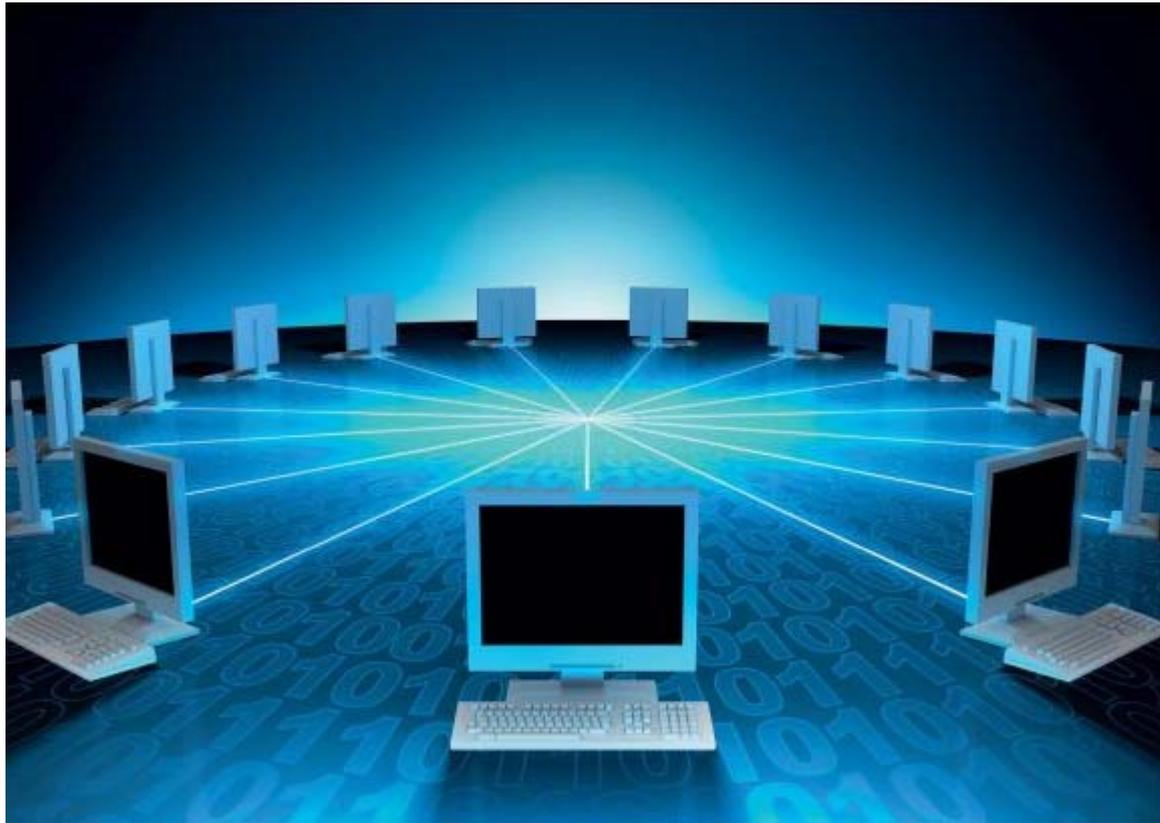
OpenSceneGraph



- × Anwendung externer Bibliotheken
- × Entwicklung in C++



× Client / Server Struktur

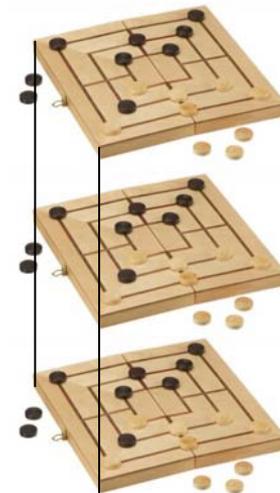




VS.



- × zB. Mühle
- × oder 3-D Mühle ?
- × oder etwas ganz anderes ?
- × Hauptsache es enthält die genannten Elemente



?



Durchführung

- × **maximal 2 Gruppen**
- × **mit maximal 6 Studierenden**

- × **Betreuung: Kai Homeier**
- × **Hiwi: tbd.**
- × **mail: homeier@ibr.cs.tu-bs.de**
- × **web: <http://www.ibr.cs.tu-bs.de/courses/ss10/sep-cm>**