



Software Entwicklungspraktikum

Sommersemester 2010

3d-net-Brettspiele

Gruppentreffen 10.06.2010

Kai Homeier
Institut für Betriebssysteme und Rechnerverbund



Projektplan

Phase	Beschreibung	Termin
1	1. Iteration	06.05.2010
2	Zwischenpräsentation	20.05.2010
2	2. Iteration	10.06.2010
3	3. Iteration	08.07.2010
4	Abschlusspräsentation	15.07.2010

(alles Donnerstage)



Präsentationen

- × **Gruppe 2**
- × **YAM**



Allgemeiner Eindruck

- ✘ **Klassendiagramme, State- / Activity-Charts gut**
 - ▶ Teilweise fehlen noch Erklärungen
- ✘ **Screenshots fehlen**

× **Diff. scheint eher gering...**

- ▶ Stand des Computerspielers? Geht aus Dokumenten nicht so hervor
- ▶ Netzwerkspieler? Das sollte die Hauptaufgabe von Iteration 2 sein!



Gruppe 2

- ✘ **Beschreibung der Funktionen auf sehr hohem Detaillevel**
- ✘ **Aber einleitende Erklärungen fehlen**
 - ▶ Bsp: Die AI funktioniert folgendermaßen:

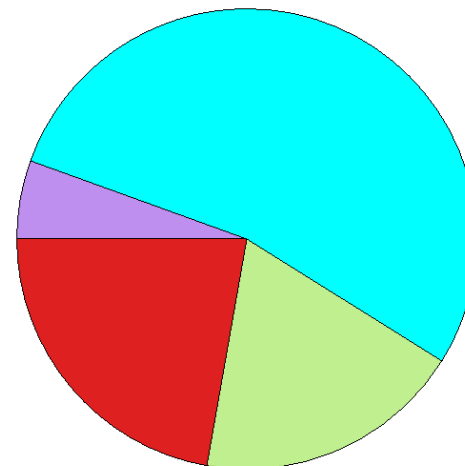
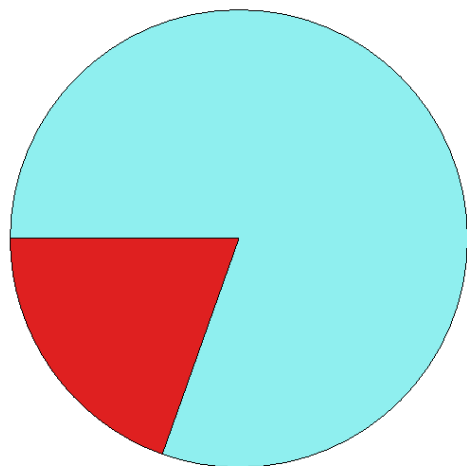


- ✘ **Das Dokument gefällt uns mit am besten**
 - ▶ Gemeinsame Arbeit?
 - ▶ Wird in YAM-Dokumenten nicht erwähnt

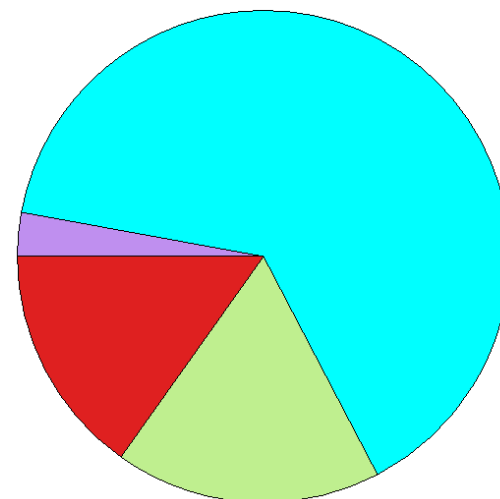
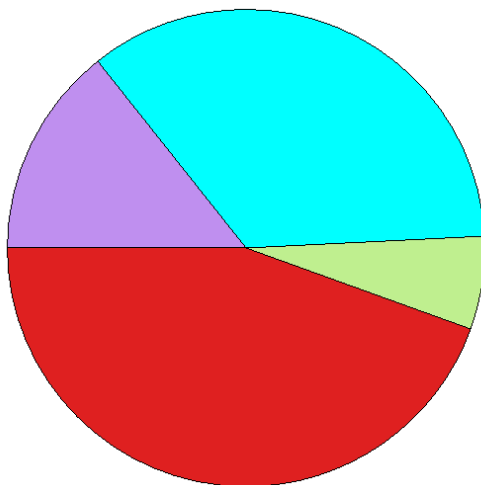
#Commits by user - *YAM*

#Commits by user - *Gruppe 2*

Iteration 1



Iteration 2





Nächste Termine

- × **Do, 24.06.2010, Zwischentreffen mit YAM**

- × **Mi, 07.07.2010, 12:00 Uhr, Abgabe Iteration 3**
- × **Do, 08.07.2010, Ende Iteration 3**
- × **Do, 08.07.2010, 15:00 Uhr, Gruppentreffen, IZ105**

- × **Im Anschluss: Code-Review oder**
- × **Fr. 09.07.2010, 9:45 Uhr, mehr Code-Review**

- × **Do. 15.07.2010, TDSE**
- × **Im Anschluss: Grillen**



Fragen?

**Nächstes Treffen, 08.07.2010, 15:00 Uhr
bzw. 24.06.2010, 15:00 Uhr**