



Kapitel 6: Standard-Internetanwendungen

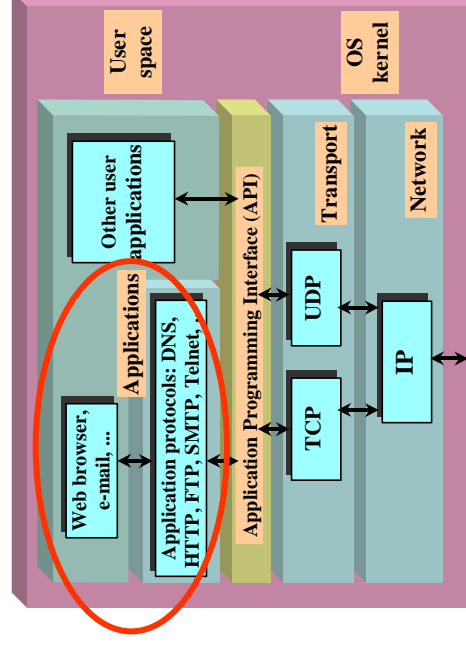
Überblick

- Standardanwendungen im Internet
 - HTTP: Hypertext Transport Protocol
 - SMTP und POP3: Simple Mail Transfer Protocol und Post Office Protocol
 - FTP: File Transfer Protocol
- Web-Anwendungen

Standardanwendungen

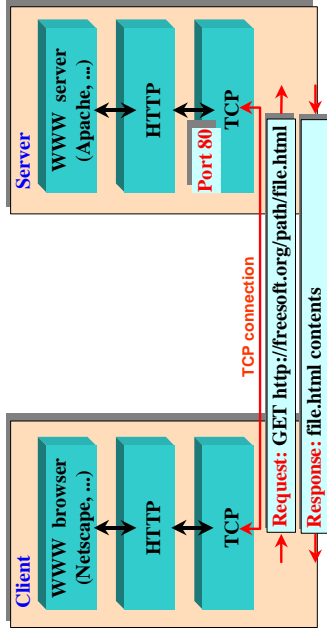
- Im Internet gibt es eine Reihe von Standardprotokollen und –anwendungen zur Erledigung relativ generischer und häufig wiederkehrender Aufgaben.
- Die Implementierung dieser Anwendung setzt jeweils auf der Socket-Schnittstelle auf.
- Dieses Kapitel zeigt einige dieser Anwendungen.

Wo wir sind



HTTP

HTTP: HyperText Transfer Protocol
 World-Wide Web protocol seit 1990.
 Aktuelle Version: HTTP/1.1, RFC 2616 (1999).



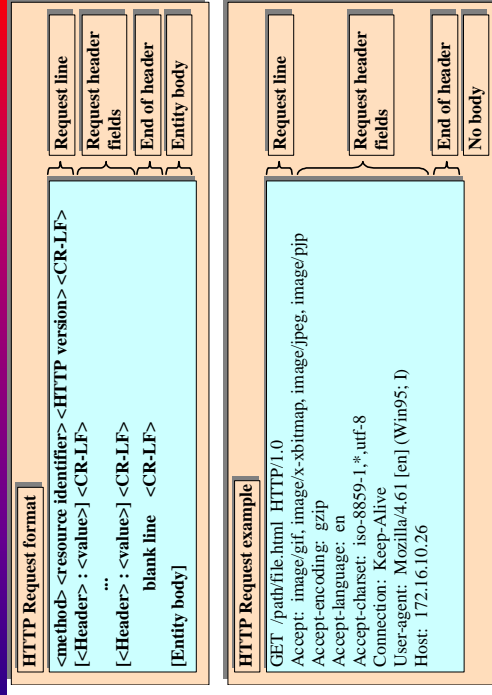
Beispiele für URLs

Name	Verwendung	Beispiele
http	Hypertext	http://www.tu-bs.de http://localhost:8080/servlet/test
ftp	FTP	ftp://ftp.cs.vu.nl/pub/minix/README ftp://fischer.dummy@localhost/test/file (s. RFC 2396, Abschnitt 3.2.2)
File	Lokale Datei	/etc/passwd
News	Newsgruppe	News:comp.os.minix
mailto	Senden von Email	mailto:stefan.fischer@tu-bs.de
telnet	Remote Login	telnet://www.w3.org:80

Identifikation von Ressourcen

- **URI: Universal Resource Identifier**
 - Ein String, der eine Ressource im Netz identifiziert, ohne auf die Zugriffsart einzugehen
 - Wird zur Zeit heftig diskutiert, s. auch Kapitel 7 zu Name Service
- **URL: Uniform Resource Locator**
 - URLs sind eine Untermenge der URIs
 - Eine URL identifiziert eindeutig ein Dokument im WWW, auf das z.B. über HTTP zugegriffen wird.
 - URLs haben eine feste Syntax, die das *Zugriffsprotokoll* und den *Ort* im Netz identifizieren.
 - Definiert zuerst in RFC 1738, erweitert in RFC1808, RFC2368, [RFC2396](#)
 - Kompromiss zwischen Adresse und Name
 - Problem?

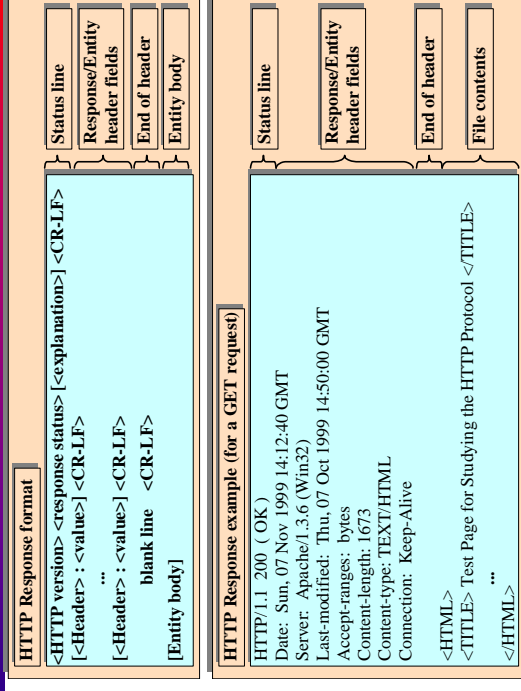
Format des HTTP Request



Methoden des HTTP Request

Method	Description
GET	Retrieve the information identified by the URI (Unique Resource identifier).
HEAD	Retrieve HTTP response header for the specified URI, without the contents (same header as for GET method). Used to check hypertext links for validity, accessibility, and recent modification.
POST	Pass enclosed entity to be processed by the resource identified by the URI. Used for annotating resources, posting a message to a newsgroup or mailing list, providing a data block (e.g., interactive form) to a data-handling process.
PUT	Pass enclosed entity to be stored under the specified URI. Used to create/modify documents.
DELETE	Delete the resource identified by the URI.
TRACE	Used for diagnostic tests.

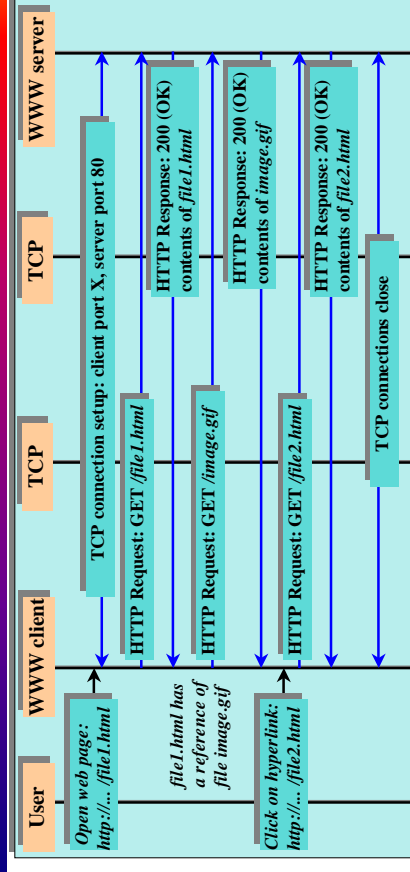
Format der HTTP Response



Status Codes der HTTP Response

Code	Description
1xx	Informational. 100 Continue; 101 Switching Protocols; ...
2xx	Successful. 200 OK; 201 Created; 202 Accepted; ...
3xx	Redirection. 300 Multiple Choices; 301 Moved Permanently; ...
4xx	Client Error. 400 Bad Request; 401 Unauthorized; ...
5xx	Server Error. 500 Internal Server Error; 501 Not Implemented; ...

Beispiel einer HTTP (1.1) Session

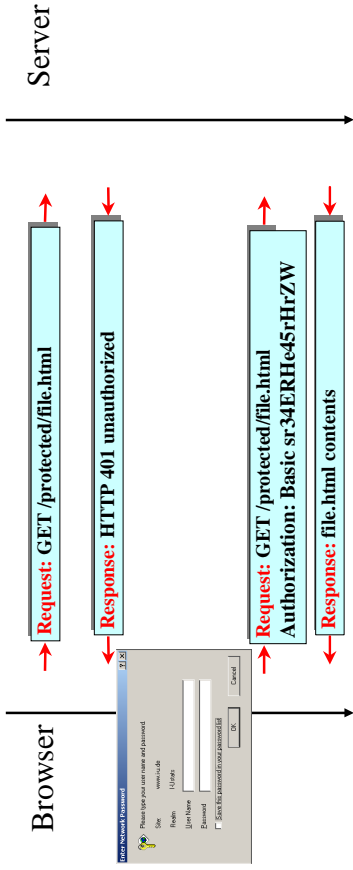


TCP-Verbindungen überdauern HTTP requests und können für mehrere Anfragen verwendet werden

Mehrere TCP-Verbindungen können parallel verwendet werden.

HTTP Basic Authentication

- Es ist möglich, Webseiten mit einem Usernamen und Passwort zu schützen
 - user:pass werden Base64 kodiert verschickt

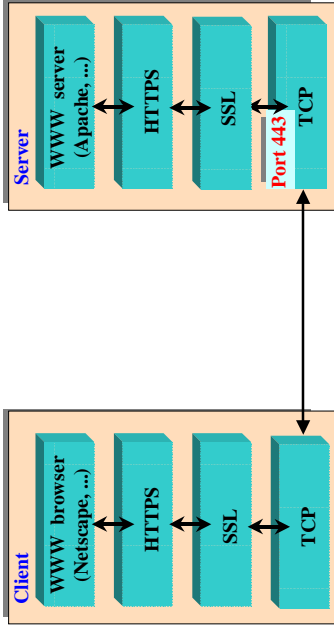


Sicherheit

- Die Kombination von Authentication und HTTPS schützt vor
 - Mithören der Nachrichten
 - Unbefugtem Zugriff auf die Ressourcen
- Einfache und trotzdem mächtige Kombination

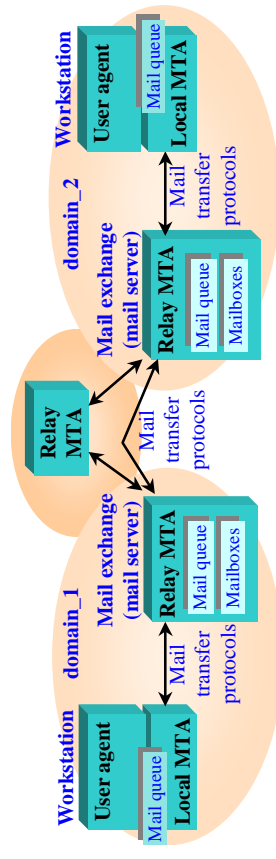
HTTPS

- Sicheres HTTP funktioniert wie HTTP
 - Verschlüsselung mit Triple DES
 - Vorheriger Austausch des DES Schlüssels über Public Key Verschlüsselung



Elektronische Post

Architektur des Internet-Mail-Systems
 Mail User Agent (MUA) zur Interaktion mit dem Benutzer
 Mail Transfer Agent (MTA) zur Weiterleitung von Nachrichten.



Standards für Internet Email

Format von Emails

Header: RFC 822 (1982).

Inhalt: MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions). RFC: 1341, 1521, 1522, ...

Protokolle zur Mail-Übertragung

Senden und Weiterleiten. Zwischen MTAs.

SMTP: Simple Mail Transfer Protocol. RFC 821 (1982).

Mail abrufen. Zwischen lokalem MTA und Mail Relay (= Mail Server).

POP3: Post Office Protocol. RFC 1225 (1991).

IMAP4: Internet Message Access Protocol. RFC 2060 (1996).

Protokolle zur Übertragung

- **SMTP:** leite Nachrichten von MTA zu MTA
 - Zuverlässige und effiziente Übertragung
 - Benachrichtigung im Fehlerfall
- **POP3:** Abrufen von Mail vom Server
 - Authentifizierung
 - Lesen der Mail und Update der Server-Mailbox
- **IMAP4:** verbesserter Mail-Abruf vom Server
 - Verbesserte Server-Funktionen: Authentifizierung, Verwaltung mehrerer Mailboxen
 - Verbesserte Möglichkeiten zur Mailbox-Verwaltung: Auswahl von Nachrichten, Anwendung von Befehlen auf bestimmte Nachrichten, etc.

Format von Emails

E-mail example

```
Return-Path: <jim@elc.fr>
Received: from first.elc.fr [151.85.254.43]
  by alix.int.fr (8.8.8/jipda-5.3) with ESMTP id RAA23346
  for <tom@int.fr>; Fri, 16 Oct 1998 17:04:01 +0200 (MET DST)
Received: from elc.fr (jim@iris.elc.fr [151.85.43.13])
  by first.elc.fr (8.8.5/8.8.0) with ESMTP id QAA15735;
  Fri, 16 Oct 1998 16:48:48 +0300
Message-Id: <199810161356.QAA08502@elc.fr>
From: Jim Smith <jim@elc.fr>
To: tom@int.fr
Cc: sam@elc.fr
Subject: Important news
Date: Fri, 16 Oct 1998 16:56:40 +0300 (EET DST)
X-Mailer: ELM [version 2.4 PL23]
MIME-Version: 1.0
Content-Type: text/plain; charset=US-ASCII
Content-Transfer-Encoding: 7bit
Content-Length: 123

Next week I'll be on vacation.
Jim.
```

Headers added
successfully by
MTA relays

Headers added
by the sender
user agent (elm)

Used by local
MTA to derive
the envelope

MIME headers

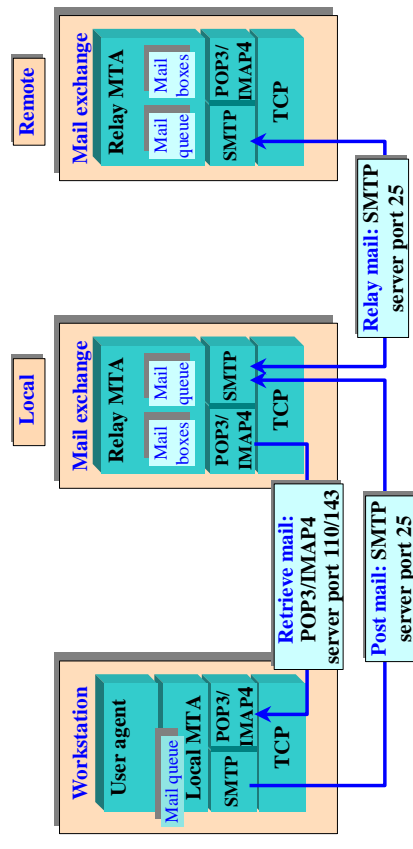
Blank line

User's message

End of headers

Body

Übertragungsprotokolle (Forts.)

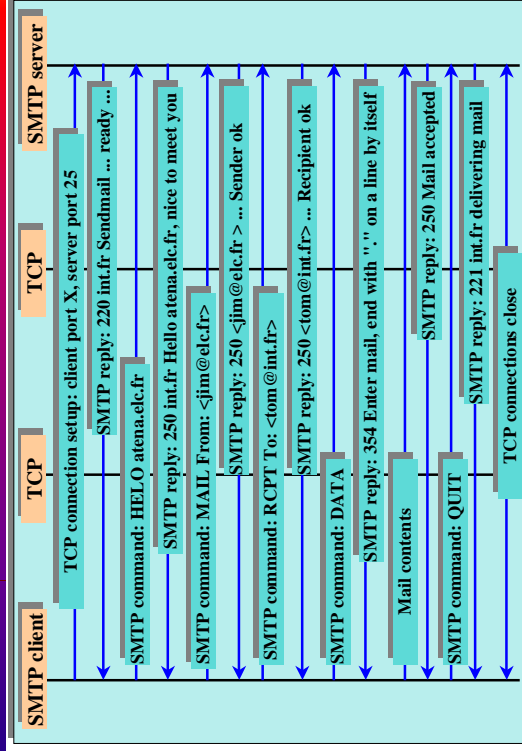


SMTP-Befehle

Die sieben wichtigsten Befehle (von 14)

Command	Description
HELO host-name	Client SMTP identification.
MAIL FROM: <reverse-path>	Sender identification.
RCPT TO: <forward-path>	Recipient identification. Repeated if multiple recipients.
DATA	Mail contents follow.
VRFY user-name	Verify recipient user name.
EXPN mail-list	Expand mail list.
QUIT	Mail transfer terminated.

Beispiel für eine SMTP-Sitzung

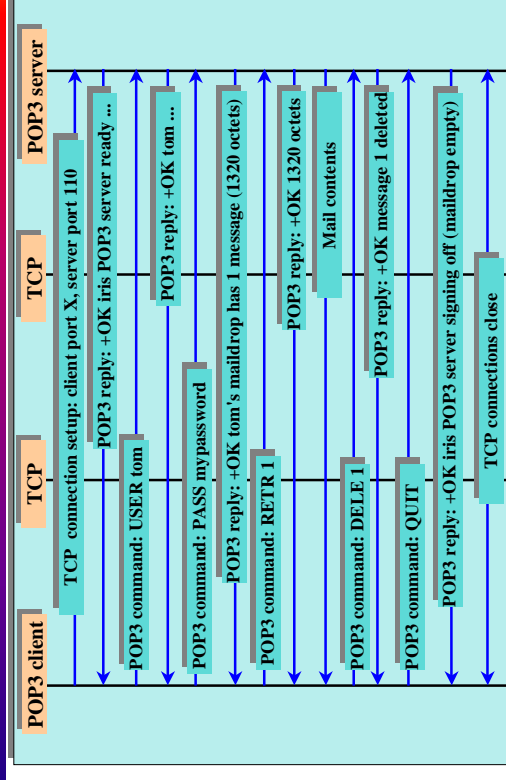


Antworten in SMTP

SMTP replies (selection)

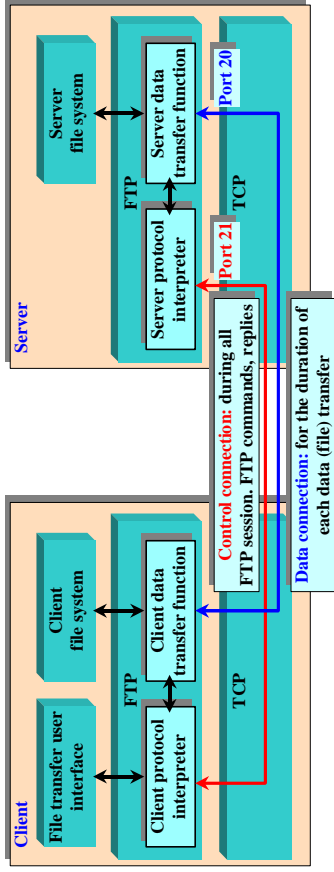
220 <domain>	Service ready
221 <domain>	Service closing transmission channel
250	Requested mail action okay, completed
251	User not local; will forward to <forward-path>
354	Start mail input; end with <CRLF><CRLF>
421 <domain>	Service not available, closing transmission channel
450	Requested mail action not taken: mailbox unavailable
451	Requested action aborted: local error in processing
452	Requested action not taken: insufficient system storage
500	Syntax error, command unrecognized
501	Syntax error in parameters or arguments
502	Command not implemented
503	Bad sequence of commands
504	Command parameter not implemented
551	User not local; please try <forward-path>
554	Transaction failed

Beispiel für eine POP3-Sitzung



FTP: File Transfer Protocol

Zweck: Zugriff auf netzweite Dateiarhive
Spezifiziert in RFC 959 (1985).



6-25

Die wichtigsten FTP-Befehle

Command	Description
USER username	User name on server
PASS password	User password on server
PORT n1,n2,n3,n4,n5,n6	Client IP address (n1.n2.n3.n4) and port (n5x256+n6) for data connection
LIST filelist	List files and directories (user interface command DIR)
TYPE type	File type: A for ASCII, I for binary (image)
RETR filename	Retrieve specified file from server (user interface command GET)
STOR filename	Store specified file on server (user interface command PUT)
QUIT	Logout from server (user interface command QUIT)

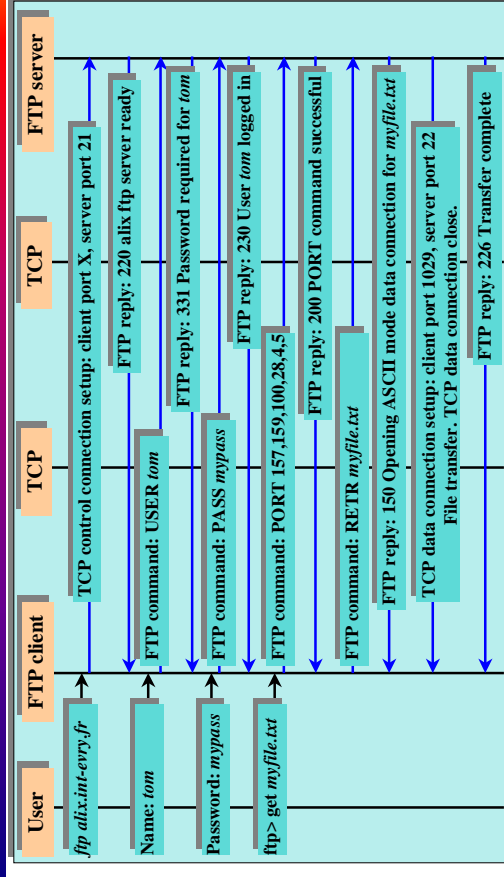
FTP-Antworten

Reply	Description
1yz	Positive preliminary reply. Action started, expect another reply before sending new command.
2yz	Positive completion reply. A new command can be sent.
3yz	Positive intermediate reply. Command accepted, another command must be sent.
4yz	Transient negative completion reply. Action not executed but error condition is temporary
5yz	Permanent negative completion reply. Command not accepted, should not be retried
x0z	Syntax errors
x1z	Information
x2z	Connections (control or data)
x3z	Authentication and accounting.
x4z	Unspecified
x5z	File system status

6-27

6-28

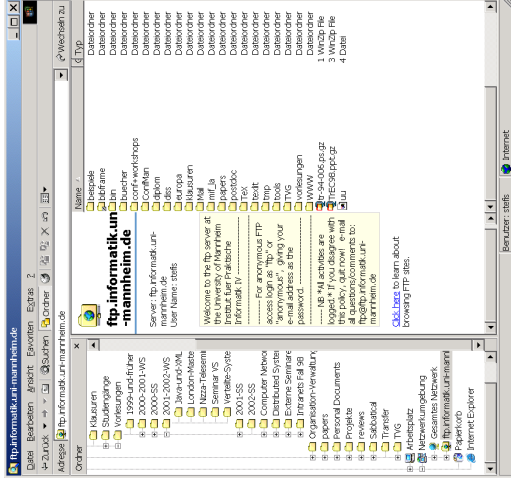
Beispiel einer FTP-Session



6-28

FTP-Clients

- Einfachste Variante: das Programm `ftp` in UNIX
 - Kommandozeilenschnittstelle, eher kryptische Bedienung
- Heute: fensterbasierte Clients, z.B. WS-FTP, teilweise mit kompletter Einbindung in lokale Dateisysteme
 - Beispiel: Windows-Explorer in Windows 2000



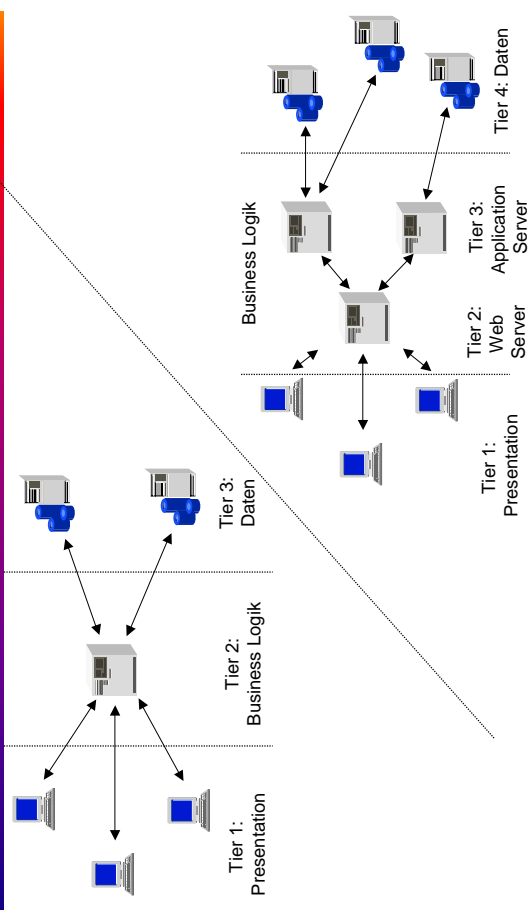
N-Tier Architekturen

- Unternehmensweite Anwendungen werden heute als *N-stufige Anwendungen* (N-Tier Applications) entwickelt (N=2,3,4, ...)
- Jedes „Tier“ (Layer, Stufe, Ebene) hat seine eigene Aufgabe
- Vorteile
 - geringere Komplexität der einzelnen Teile
 - Verteilung der Implementierungsaufgaben
 - Flexibilität bei der Verteilung der einzelnen Aufgaben (thin client)
 - erleichterte Wartbarkeit (keine Client-Software, Austausch von Versionen)
 - Skalierbarkeit, Sicherheit

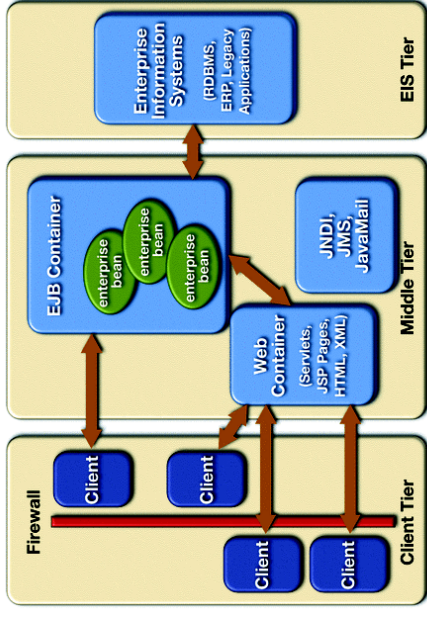
Web-Anwendungen

- Idee: verwende die Infrastruktur eines Anwendungsdienstes wie HTTP, um ohne großen Aufwand mächtige dynamische Anwendungen implementieren zu können
- Wir wollen uns hier einen kurzen Überblick verschaffen, ansonsten: Vorlesung „Web Anwendungen mit Java und XML“

3- und 4-Tier-Architekturen



Suns J2EE-Sicht der N-Tier Architecture

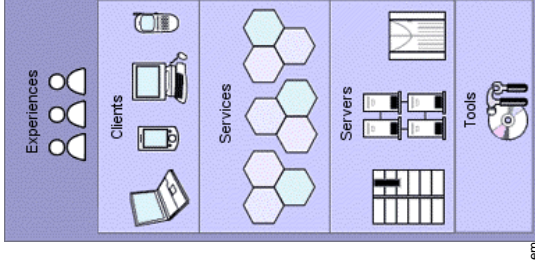


Client Tier

- Benutzerschnittstelle
- heute häufig als „thin client“ ohne jegliche weitere Anwendungslogik, implementiert über den Web-Browser
 - wichtigste Funktionen
 - Eingaben des Benutzers „abholen“
 - Ausgaben/Ergebnisse der Server-Seite der Anwendung darstellen
- Wichtigste Technologien
 - HTML und WML, vor allem Formulare (dominierend)
 - Java Applets

Microsofts .Net-Sicht

- Microsofts Plattform für XML Web Services
- XML Web Services gestatten es Anwendungen, über das Internet zu kooperieren und Daten auszutauschen.
- Unabhängig von Programmiersprache und Betriebssystem



Middle Tier

- In dieser Ebene findet sich der Großteil der Anwendungslogik wieder, bei E-Commerce z.B.
 - Warenkorbfunktionen
 - Preisberechnungs- und Bezahlungsfunktionen
- Die Ebene kann aus Skalierbarkeits- und Sicherheitsgründen physisch weiter aufgeteilt sein in
 - den Web-Server, der das direkte (und oft einzige) Interface zum Benutzer darstellt
 - den Application Server, der weitere standardisierte und nutzbare Dienste bereit stellt (Transaktionen, Security)
 - Oftmals werden Web Server und Application Server in einem Paket realisiert
- Technologien: Servlets, JSP, ASP, CORBA, EJB

EIS Tier

- Diese Ebene hat die Aufgabe, die eigentlichen Daten der Anwendung zu verwalten, bei E-Commerce z.B.
 - Kundendaten
 - Produktdaten
 - Bestellungen
- Typische Implementierungen
 - Datenbanken wie DB2, Oracle, SQL Server
 - Enterprise Resource Planning Systeme wie R/3

Literatur

- A. Tanenbaum: Computer Networks, 3rd ed., Prentice Hall, 1996 (bzw. die brandneue 4. Auflage).
- A. Eberhart u. S. Fischer: *Java-Bausteine für E-Commerce-Anwendungen*, 2. Auflage, Carl Hanser Verlag, 2001.
- N. Kassem et al.: *Designing Enterprise Applications with the Java 2 Platform, Enterprise Edition*, Addison-Wesley (The Java Series), 2000.
- Einstiegspunkte im Web:
 - J2EE: <http://java.sun.com/j2ee>
 - .NET: <http://www.microsoft.com/net>