


5.2.2 Weitere Sortieralgorithmen
 (-> obere Schranken für Sortieren)

Bubblesort:

- gegeben: Sequenz v. Zahlen \rightarrow Array A 
- Vorgehen:
 - Überstreiche mit zwei benachbarten Zellen $z_1 z_2$
 - Falls $z_1 > z_2$: Vertausche z_1 und z_2
 - Wenn z_2 letztes Element v. A; fixiere z_2
 - Wiederhole überstreichen ohne bereits fixierten Bereich

Bsp.:

7	1
---	---

 8 2 3 5

1	7
---	---

 8 2 3 5

1

7	8
---	---

 2 3 5

1 7

8	2
---	---

 3 5

1 7

2	8
---	---

 3 5

1 7 2

8	3
---	---

 5

1 7 2

3	8
---	---

 5

1 7 2 3

8	5
---	---

1 7 2 3

5	8
---	---

1	7
---	---

 2 3 5 8

1

7	2
---	---

 3 5 8

1

2	7
---	---

 3 5 8

1 2

7	3
---	---

 5 8

1 2

3	7
---	---

 5 8

1 2 3

7	5
---	---

 8

1 2 3

5	7
---	---

 8

es passiert nichts mehr, da sortiert

Definition 5.7 (Stabilität)

Ein Sortierverfahren heißt stabil wenn gleiche Werte nach dem Algorithmus-Durchlauf in der gleichen Reihenfolge sind wie vorher.

Bubblesort formules:

Algorithmus (Bubblesort)

Input: Array $A[1] \dots A[n]$

Output: Sortiertes Array

1. For ($i=0$) to $n-1$

1.1 Do for ($j=1$) to $n-i-1$

1.1.1 Do if ($A[j] > A[j+1]$)

1.1.1.1 Vertausche $A[j]$ und $A[j+1]$

Satz ~~5.8~~

Bubblesort ist ein korrektes, stabiles Sortierverfahren. Die Laufzeit ist $\Theta(n^2)$

Beweis: selbst!

Selectionsort

- gegeben: Sequenz v. Zahlen \rightarrow Array A

- Vorgehen: Suche Minimum

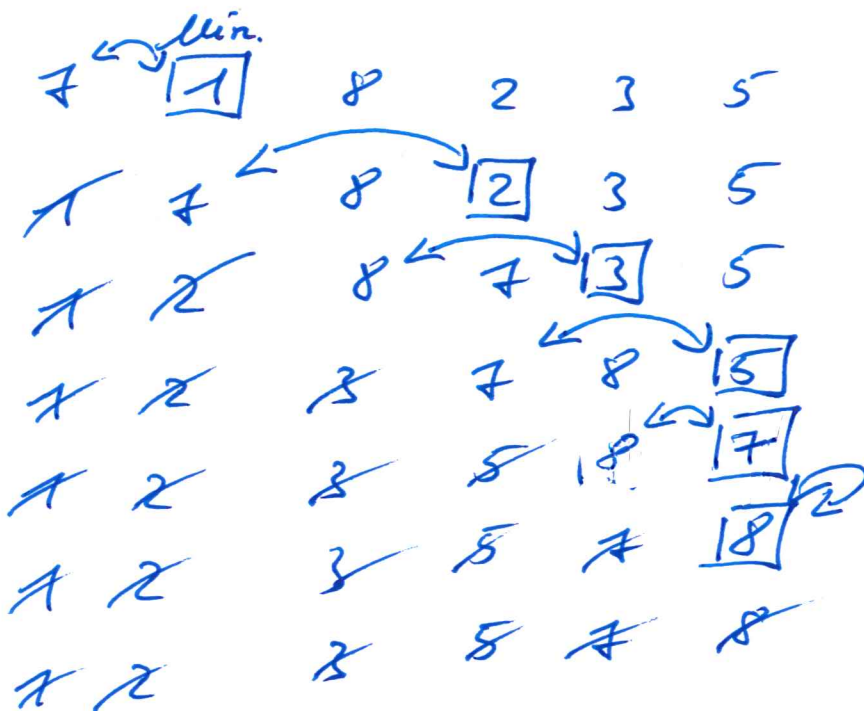
• Tausche " am linken Stelle

• Streiche linke Stelle

• Wiederhole auf noch nicht gestrichenem Bereich

bis alles gestrichen

Bsp.:



5.3 Behalten von Rekursionen

Welche Möglichkeiten gibt es, Rekursionsgleichungen zu lösen?

5.3.1 Substitutionsmethode

Wie gesehen!

- (1) Rate eine Lösung.
- (2) Beweise die Richtigkeit per Vollständiger Induktion.

Das haben wir im Beweis von Satz 5.7 angewendet.

Schwierigkeit: Gute Lösung finden!

(In der Regel ist man an einer möglichst genauen Lösung interessiert - das kann schwer bis unmöglich sein!)

Oft kann man aber Abschätzungen gewinnen, z.B.

$$T(n) \in \Omega(n)$$

$$T(n) \in O(n^2)$$

5.3.2 Erzeugende Funktionen

Man kann Rekursionen auch oft lösen, indem man sie in einen abstrakt-formalen Kontext einbettet und die dafür bekannten Rechenregeln anwendet.

Dafür betrachten wir

DEFINITION 5.8

(Erzeugende Funktion)

Sei $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ eine Zahlenfolge mit $a_n \in \mathbb{R}$.

Dann heißt
$$F(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cdot x^n$$

die (gewöhnliche) erzeugende Funktion von $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$.

Beispiel

(a) $a_n = 2a_{n-1}$, $n = 0, 1, 2, \dots$

$a_0 = 1$

$a_1 = 2$, $a_2 = 4$, $a_3 = 8$

$$f(x) = 1 \cdot x^0 + 2 \cdot x^1 + 4 \cdot x^2 + 8 \cdot x^3 + \dots$$

Wir suchen eine „geschlossene Form“ für a_n , also einen expliziten Ausdruck, um a_n direkt aus n (ohne Rekursion) ausrechnen zu können.

Wir können aufgrund der Rekursion $f(x)$ umformen:

$$\begin{aligned} f(x) &= \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n \\ &= a_0 x^0 + \sum_{n=1}^{\infty} a_n x^n = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} 2 \cdot a_{n-1} \cdot x^n \\ &= a_0 + 2x \underbrace{\sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n}_{f(x)} = a_0 + 2x \cdot f(x) \end{aligned}$$

Auflösen nach $f(x)$:

$$\begin{aligned} f(x) &= 1 + 2x f(x) \\ \Leftrightarrow f(x) (1 - 2x) &= 1, \quad \text{d.h.} \quad f(x) = \frac{1}{1 - 2x} \end{aligned}$$

~~BVR3~~

Das kann man auch als Reihe schreiben, indem man

$$\sum_{n=0}^{\infty} p^n = \frac{1}{1-p} \quad \text{nutzt:}$$

$$\sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n = f(x) = \frac{1}{1-2x} = \sum_{n=0}^{\infty} (2x)^n = \sum_{n=0}^{\infty} 2^n \cdot x^n$$

Damit Gleichheit gilt, müssen die Koeffizienten gleich sein

$$a_0 = 2^0$$

$$a_1 = 2^1$$

⋮

$$a_n = 2^n$$

→ Geschlossene Form!

Das geht natürlich auch für kompliziertere Fälle, die schwerer zu lösen sind!

Offt setzt man dafür auch ein breiteres Arsenal

an Umformungen ein, Tabellen von

Funktionsentwicklungen, etc.

(Mehr dazu nicht hier...)