

25.01.2012

KAPITEL 5: SORTIEREN

5.0 Vorspann: Sortieren von Übungszetteln

5.1 Sortieren und Permutationen

Gegeben: Eine Menge von Objekten x_1, \dots, x_n ,
eine Größenrelation " $<$ ", die
je zwei Objekte ordnet
(\rightarrow Totalordnung!)

Gesucht: Eine Sortierung der Objekte nach
Reihenfolge.

Bemerkungen:

(1) Wir schreiben der Einfachheit halber

$$x_i < x_j$$

bzw $x_j < x_i$

(und gehen wie gesagt davon aus,
das eines davon gilt)

(2) Statt die Objekte in der vorgegebenen
Reihenfolge hinzuschreiben, reicht es auch,
die Permutation zu kennen, die
die Anordnung beschreibt.

Satz 5.1

- (1) Für n Objekte x_1, \dots, x_n benötigt man zum Sortieren mindestens $\Omega(n \log n)$, wenn man die Objekte nur paarweise vergleichen kann.

Beweis:

Sortieren!

- (1) (a) Am Anfang hat man $n! = n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$ viele mögliche Permutationen.
 (b) Jeder Vergleich teilt die Menge der verbliebenen Permutationen in zwei Teilmengen.
 (c) Im schlechtesten Falle bleibt die größere Teilmenge übrig, n
 (d) Man erreicht also bestenfalls eine Halbierung.

(e) Bis man eine eindeutige Permutation ^{sicher} identifiziert hat, braucht man also mindestens

$$\log_2(n!)$$

Vergleiche.

$$\begin{aligned}
 (f) \quad \log_2(n!) &= \sum_{i=1}^n \log_2 i \\
 &\geq \sum_{i=\frac{n}{2}}^n \log_2 i \\
 &\geq \frac{n}{2} \left(\log_2 \frac{n}{2} \right) \\
 &= \frac{n}{2} (\log_2 n - 1) \\
 &\in \Omega(n \log n)
 \end{aligned}$$

□

5.2 Mergesort

Wir wollen folgende Zahlen sortieren (aufsteigend nach Größe):

A: 8 3 9 6 3 11 7 12

↳ Idee: ① Finde Minimum in A.

② Kopiere Minimum nach B (Array)

③ Lösche Minimum in A

} → Selection Sort,
nicht die
effizienteste
Lösung!

Durchlauf

1 B: 3

2 B: 3 3

3 B: 3 3 6

⋮

8 B: 3 3 6 7 8 9 11 12

Laufzeit ?

Speicherplatz ?

Versteht man einen Pointer auf das Ende von B
und hat man einen Pointer auf das aktuelle
Minimum können ② und ③ in $O(1)$
ausgeführt werden.

Für ① braucht man im schlechtesten Fall im

1. Durchlauf	$n-1$	Schritte / Vergleiche
2. "	$n-2$	"
:		
i. "	$n-i$	"

$$\Rightarrow \text{Insgesamt} \quad \sum_{i=1}^n n-i = n^2 - \frac{n}{2} \cdot (n+1) = n^2 - \frac{n^2}{2} - \frac{n}{2}$$

$$= \frac{n^2}{2} - \frac{n}{2} \in O(n^2)$$

Vergleiche

Satz 5.1 gibt eine untere Schranke für die Anzahl
der Vergleiche von $\Omega(n \log n)$.

Speicherplatz? $2 \cdot A$

↳ Auch das geht besser: „In-Place-Sorting“

Zurück zur Laufzeit:

(111)

Der Algorithmus „Mergesort“ kommt mit $O(n \log n)$ Vergleichen aus. Dabei wird das algorithmische Prinzip „Divide and Conquer“ (Teile und Herrsche) verwendet.

Zunächst am eigenen Beispiel:

8 3 9 6 | 3 11 7 12

Teile: 8 3 9 6 | 3 11 7 12

Teile: 8 3 | 9 6 | 3 11 | 7 12

Teile: 8 | 3 | 9 | 6 | 3 | 11 | 7 | 12

Nun kann jedes ^{dieser 8} Teilproblem ($O(1)$) gelöst werden.

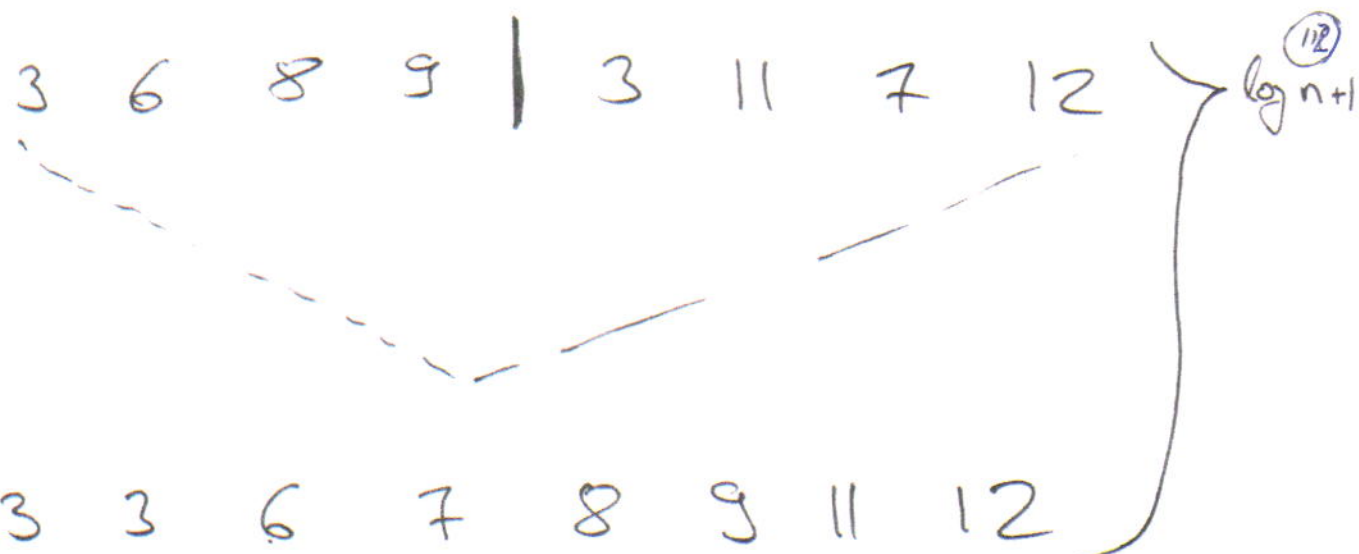
Die Teillösungen müssen nur noch zusammengeführt werden.

z.B. Teillsg. 1. Prob. 8

„ 2. „ 3

} \rightarrow 3 | 8

3 8 | 6 9 | 3 11 | 7 12



Divide-and-Conquer-Algorithmen bestehen aus 3 wesentlichen Schritten:

Divide: Problem in Teilprobleme aufteilen

Conquer: Rekursiv die Teilprobleme lösen, wenn sie „klein genug“ (z.B. in $O(1)$ lösbar) sind.

Combine: Teillösungen zur Gesamtlösung vereinigen

Algorithmus 5.2: MergeSort(A, p, r)

Input: Subarray von $A = [1, \dots, n]$ der bei p beginnt und bei r endet ($A[p \dots r]$)

Output: Den sortierten Subarray

- 1 IF $p < r$ THEN
- 2 $q \leftarrow \lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$ \leftarrow Divide
- 3 Mergesort(A, p, q)
- 4 Mergesort($A, p+1, r$) \leftarrow Conquer
- 5 Merge(A, p, q, r) \leftarrow Combine

- Sortieren von $A = (A[1], \dots, A[n])$: Mergesort($A, 1, n$)
- Solange $p < r$ wird geteilt/halbiert.
- Falls $p \geq r$ besteht der Subarray nur noch aus einem Element und ist damit sortiert.

Noch zu klären:

- $\lfloor x \rfloor$ Gauß-Klammer
 $\lfloor x \rfloor = \max \{k \in \mathbb{Z} : k \leq x\}$
- z.B. $\lfloor 4.3 \rfloor = 4$, $\lfloor -2.3 \rfloor = -3$, $\lfloor 5 \rfloor = 5$
- Merge(A, p, q, r)

\hookrightarrow Folie

\hookrightarrow ausführlich an Foeritz in der 90. Vorlesung