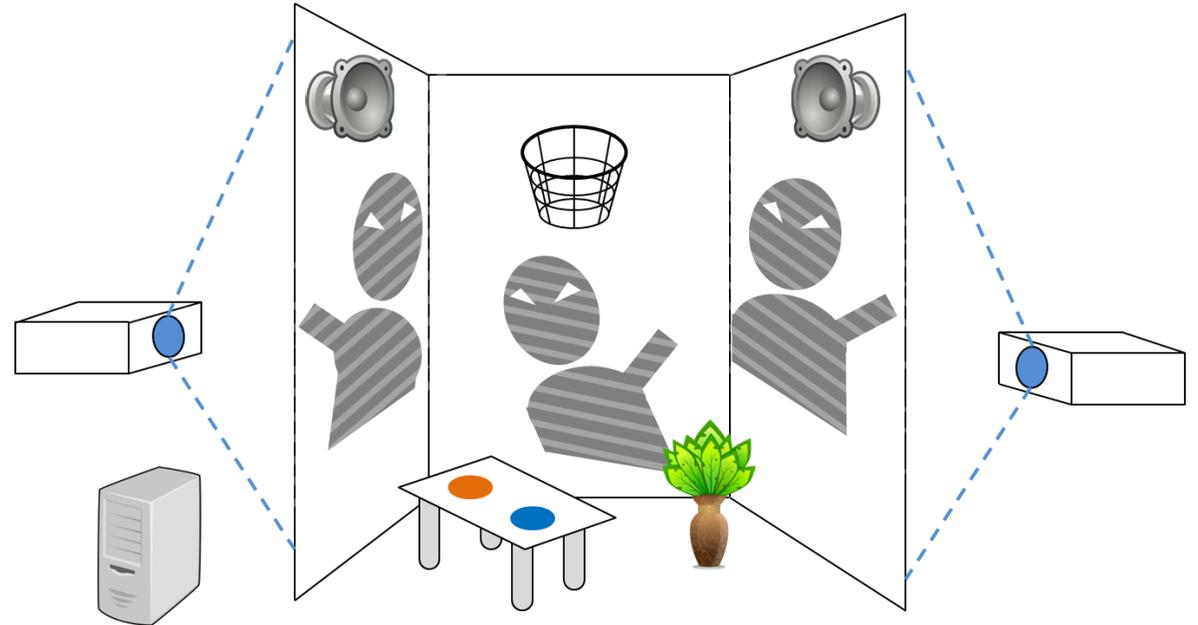


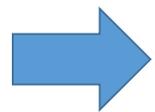
Escape Room 2.0

- Entwickele einen interaktiven Escape Room mit zufällig generierten Rätsel/Action Elementen
 - Mehrspieler
 - Wiederspielwert



Beispielszenario

- Du und deine Putzkolonne sind in einem havarierenden Atomreaktor vergessen worden.
- Versucht die Radioaktivität aufzuhalten und das Kommunikationssystem zu reparieren.
 - Saug eindringende Radioaktivität auf (Action)
 - Stelle die korrekte Spannung her (Action+Brain)
 - Finde den Code (Brain)
 - ... der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!



Nutzung von Leinwand und mit Sensoren (Arduinos, Akkus, Funkmodule) ausgestattete Gegenstände.



By Eric Constantineau

Team-Anforderungen

- Kreativität für Spielaufgaben
- C(++) und Elektronikkenntnisse für Microcontroller (Arduinos)
- Java oder C++ Kenntnisse für Backend und Grafik
- Künstlerisches Talent für Spieldesign
- Handwerkliches Talent zum Bauen von Spielobjekten

