

Satz 2.12

Prim's Algorithmus funktioniert korrekt.

Die Laufzeit ist  $O(n^2)$ .

Beweis:

Die Korrektheit folgt aus der Tatsache, dass die Bedingung (c) von Satz 2.10 erfüllt ist.

Für die Laufzeit:

FALSCH: In Schritt (2) jeweils alle Knoten durchsehen  
 $\rightarrow O(nm)$

22.05.12

RICHTIG: Für jeden Knoten  $v \notin V(T)$  die billigste Kante  $e_v \in E(V(T), \{v\})$  zum existierenden Teilbaum merken. (Kandidatenkanten)

Initialisierung:  $O(n)$ .

$\left. \begin{array}{l} \text{Auswahl der billigsten Kante:} \\ \text{Jeweils } O(n), \text{ überprüfe die } O(n) \text{ Kandidaten.} \\ \text{Aktualisierung der billigsten Kandidatenkanten:} \\ \text{Gehe alle Kanten des neu eingefügten Knotens durch, aktualisiere ggf. die Kandidatenkanten der Nachbarn} \\ \rightarrow \text{ebenfalls } O(n) \end{array} \right\} (n-1)\text{-mal}$ 
 $\hookrightarrow \text{ebenfalls } O(n^2)$

II

## 2.3.4 Andere Algorithmen

$O(n^2)$  ist bestmöglich für dichte Graphen,  
 also  $m \in \Omega(n^2)$ , denn wir müssen  
 auf jeden Fall jede Kante ansehen.

Wenn wir die Kanten sortieren, dann ist

- $\Theta(m \log m)$  nicht zu verbessern.

Trotzdem lassen sich bessere Laufzeiten erzielen:

Mit "Fibonacci Heaps" (Datenstruktur)

Kommt man auf  $O(m + n \log n)$ .

(Das ist für  $m \in O(n)$  noch keine Verbesserung)

Andere Ansätze:

$$\begin{array}{l} \text{Yao (1975)} \\ \text{Fredman + Tarjan (1976)} \end{array} \quad \left\{ \quad O(m \log \log n) \right.$$

$$\text{Fredman + Tarjan (1987)} \quad O(m \log^* n)$$

$$\text{mit: } \log^*(n) := \min_i \underbrace{\log \log \dots \log}_i n \leq 1$$

(29)

Chazelle (2000)  $O(m \alpha(m, n))$

$\alpha$ : Inverse Ackermann-Funktion

$$A(1, n) > n+1$$

$$A(0, m) = m+1$$

$$A(2, n) > 2^n$$

$$A(n+1, 0) = A(n, 1)$$

$$A(3, n) > 2^n$$

$$A(n+1, m+1) = A(n, A(n+1, m))$$

$$A(4, n) > 2^{2^{\dots^2}} \quad \left\{ \begin{array}{l} n \\ \end{array} \right.$$

-  $A(5, 4) > 10^{10000}$

Immer noch offen:

Deterministischer Algorithmus der Laufzeit  $O(n)$ .

### Spezialfälle gelöst

- Bekannt:
- Randomisierter Algorithmus mit erwarteter Laufzeit  $O(n)$
- Planare Graphen in  $O(n)$ .
- Punkte in der Ebene in  $O(n \log n)$ .

Mehr siehe Home Page!

## KAPITEL 3: Kürzeste. Wege

(30)

### 3.1 Problemstellung und Grundstruktur

#### PROBLEM „KÜRZESTER WEG“

Gegeben: Gerichteter Graph  $G$ , Kantengewichte  $c: E(G) \rightarrow \mathbb{R}$ ,  
zwei Knoten  $s, t \in V(G)$ .

Gesucht: Ein  $s-t$ -Pfad minimalen Gesamtgewichts.

Viele praktische Anwendungen, auch bedeutsam  
als Teilproblem im Kontext schwierigerer Probleme.

Im allgemeinen gar nicht einfach:

→ Taxifahren  
in Göttingen

Lässt man beliebige Kantengewichte zu, dann  
- hat man es mit einem NP-vollständigen Problem  
zu tun!

→ Taxifahren  
in NY

(Setzt man in einem Graphen alle Kantengewichte  
auf  $-1$ , dann entsprechen die Pfade von  
Gewicht  $1-n$  gerade den Hamiltonpfaden!)

#### Definition 3.1

Eine Kantengewichtsfunktion  $c: E(G) \rightarrow \mathbb{R}$  ist konservativ,  
wenn sie keine Kreise negativen Gesamtgewichts enthält.