

24.04.12

## Kapitel 2 : Minimale aufspannende Bäume

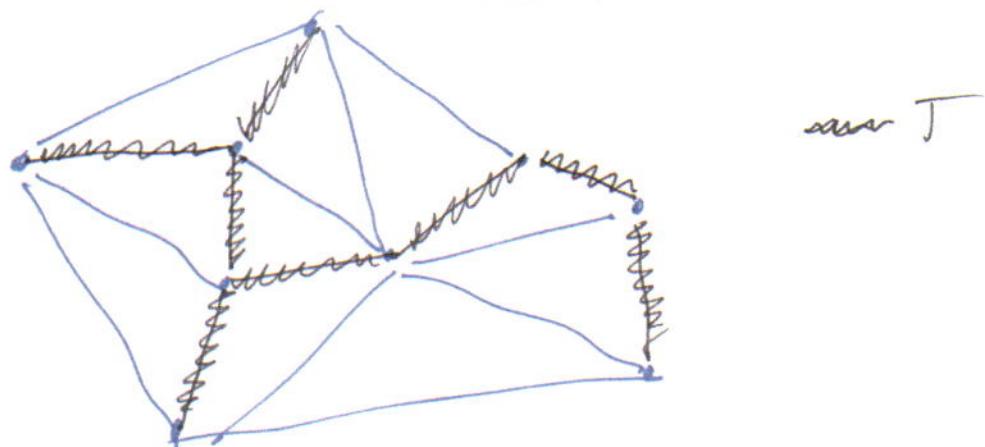
### 2.1 Problemstellung

In diesem Kapitel:  
Problem 2.1: (kürzestes zusammen hängendes Netzwerk)  
 Gegeben: Ein Graph  $G = (V, E)$

mit Gewichtsfunktion  $C: E \rightarrow \mathbb{R}_+$   
 $e \mapsto c_e$

Gesucht: Eine Kantenmenge  $F \subseteq E$  möglichst geringen  
 Gesamtgewichts  $\sum_{e \in F} c_e$ ,  
 so dass in  $T = (V, F)$  alle Knoten  
 verbunden sind.

Beispiel:



Was bedeutet das?

- Fragen:
- (2) Wie findet man  $T$  systematisch?
  - (\*) Welche besonderen Eigenschaften haben Lösungen?
  - (3) Gibt es algorithmische Grundideen, die auch in anderen Situationen funktionieren?
  - (4) Wie setzt man das alles möglichst effizient um?

(10)

Wir werden sehen, dass es hier sehr klare Strukturen gibt, die ~~eigen~~ sehr einfaches algorithmisches Grundprinzip anwendbar machen!

Zunächst einmal beobachten wir, dass man eine Lösung

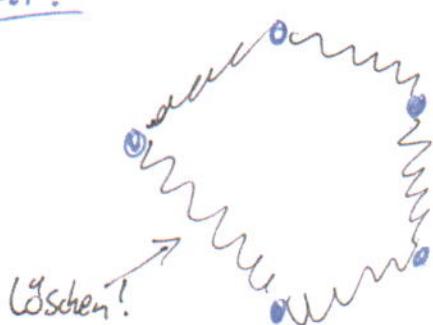
- konstruktiv (Kanten hinzufügen)
- destruktiv (Kanten wegnnehmen)

bauen kann. (Gedanklich ist beides nützlich, aber am Ende ist eines effizienter.

### Beobachtung 2.2

• Eine optimale Lösung kann keinen Kreis enthalten.

Argument:



Entfernt man aus einem Kreis eine Kante, so bleibt der Rest immer noch verbunden!

Da die Kantengewichte positiv sind, erhält man eine bessere Lösung.

(11)

Also:

### Satz 23

Eine optimale Lösung für Problem Z1 ist notwendigerweise

- zusammenhängend
- kreisfrei

- also ein Baum!

Beweis: klar

### ~~R.P. Eigenschaften von Bäumen~~

#### Algorithmische Ideen:

- konstruktiv:
- (1) Finde einen Kreis
  - (2) Entferne die teuerste Kante

- Konstruktiv (A)
- (1) Füge Versuche weiter in aufsteigendem Gewicht Knoten einzufügen
  - (2) Füge Kante nur ein, wenn etwas verbunden wird, was noch nicht verbunden war.

(12)

Konstruktiv (B)

- (1) Füge Kante ein, um etwas zu verbinden, was noch nicht verbunden war
- (2) Verwende gezeigte Kante dafür.

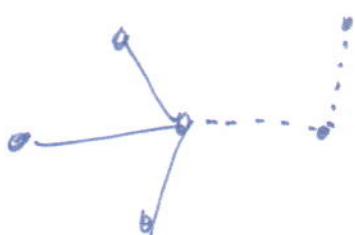
Wir werden sehen, dass alle diese einfachen Ideen funktionieren (wenn auch unterschiedlich gut). Allerdings müssen wir ein wenig nachdenken, um sicherstellen zu können, dass und wie alles funktioniert!

## 2.2 Eigenschaften von Bäumen

Wie viele Kanten hat ein Baum mit  $n$  Knoten?

### Beobachtung 2.4

Mit jeder eingefügten Kante nimmt die Zahl der Blätter um 1 ab - mit jeder gelöschten um 1 zu.



Also: Ein Baum hat  $n-1$  Kanten!

(13)

Ersetzt während VL:

Lemma 2.5

Ein Wald mit

$n$  Knoten  
in  
 $p$  Zshgs. Komp.

erfüllt  $n = m + p$ Beweis

= Induktion

Beobachtung 2.5

nicht jede Menge von  $(n-1)$  Kanten  
bildet einen Baum!

Wichtig ist also das Zusammenspiel

von

- o Kreisfreiheit  $\rightarrow$  nicht zu viele Kanten
- o Zusammenhang  $\rightarrow$  nicht zu wenige Kanten

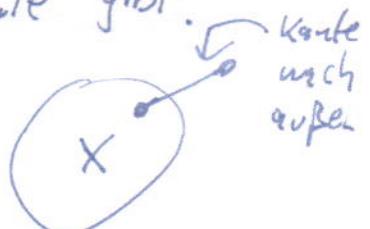
Diese Eigenschaften kann man in verschiedener Form zusammenstellen:

Satz 2.6 (Eigenschaften von Bäumen)Sei  $G = (V, E)$  ein Graph mit  $n$  Knoten.  
 $T = (V, F)$ 

Dann sind äquivalent:

(14)

- (a)  $T$  ist ein Baum (d.h. zshgd. und kreisfrei)
- (b)  $T$  hat  $(n-1)$  Kanten und ist kreisfrei.
- (c)  $T$  hat  $(n-1)$  Kanten und ist zshgd.
- (d)  $T$  ist ein minimaler zusammenhängender Graph.  
(D.h. keine Kante kann entfernt werden, ohne dass der Zusammenhang verloren geht.)
- (e)  $T$  ist ein minimaler Graph, für den es für jede Knotenmenge  $\emptyset \neq X \subseteq V$  eine nach außen verbindende Kante gibt.  
(Man schreibt  $\delta(X) \neq \emptyset$ .)
- (f)  $T$  ist ein maximaler kreisfreier Graph.  
(D.h. Hinzufügen einer Kante erzeugt immer einen Kreis.)
- (g)  $T$  enthält einen eindeutigen Pfad zwischen je zwei Knoten.



(15)

Beweis:

Wir machen uns klar:

$$(a) \Rightarrow (g) \Rightarrow (e) \Rightarrow (d) \Rightarrow \dots \quad (f) \Rightarrow (b) \Rightarrow (c) \Rightarrow (a)$$

(Das nennt man „Ringschluss“; praktisch, weil  
man nicht 21 Äquivalenzen  
(42 Schritte!)

und auch nicht

6 Äquivalenzen  
(12 Schritte!)

braucht, sondern nur 7!

