



Technische
Universität
Braunschweig

Institut für Betriebssysteme
und Rechnerverbund



3d-net-Brettspiele

06.04.2011 Kickoff

Software Entwicklungspraktikum Sommersemester 2011

Kai Homeier

Gliederung

- Aufgabe
 - Projektvorstellung
 - Komponenten
 - Durchführung
- Organisatorisches
 - Projektplan
 - Dokumente
 - Arbeitsräume
- Gruppeneinteilung
 - Wahl der
 - Phasenverantwortlichen
 - Termine für Gruppentreffen
 - Betreuten Übungszeiten

Kommunikation

- Client / Server Struktur



Computer-Gegner

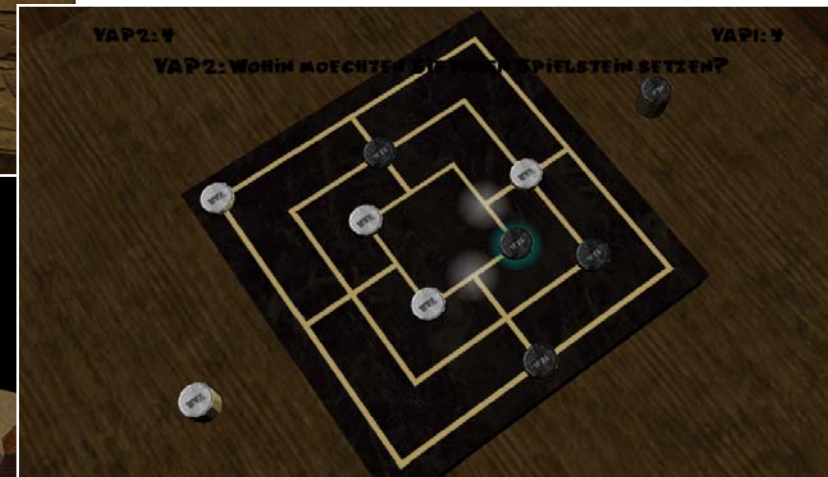


VS.



3D-Modellierung in C++

- Anwendung externer Bibliotheken
- Entwicklung in C++



Implementierung eines Spiels

- zB. Dame, 3D-Tic-Tac-Toe, vier gewinnt, go ?
- oder etwas ganz anderes ?
- aber nicht Mühle
- Hauptsache es enthält die genannten Elemente



Durchführung

- 2 Gruppen
- Jeweils 6 Studenten pro Gruppe
- Jede Gruppe
 - Entwickelt eigenes Programm
 - Benutzt die gleichen Schnittstellen
- Entwurfsmethodik
 - Wasserfallmodell mit **frühem Prototypen**
- Abgaben
 - Dokumente: SVN und eMail
 - Code: SVN

Vorläufige Projektplan

Phase	Beschreibung	Termin
1	Pflichtenheft	20.04.2011
2	Grobentwurf	04.05.2011
3	Prototyp / Zwischenpräsentation	25.05.2011
4	Feinentwurf	08.06.2011
5	Implementierung	29.06.2011
6	Testdokumentation	06.07.2011
6	Abschlusspräsentation	14.07.2011



Pflichtenheft

- Produktübersicht
- Vorlagen
 - Auf der SSE-Seite als doc oder LaTeX
 - LaTeX ist SVN- und Augen-freundlicher ;-)
- Abgabe als **PDF** an mich, Christan, Frau Schäfer

Zeiten und Räume

- **CIP-Pool (G40)**

- ▶ Reservierte Zeiten
- ▶ Reservierte und betreute Zeiten
 - ▶ **Jetzt festlegen!**
- ▶ Blockierte Zeiten
- ▶ Vorrangig PAC bzw. frei
 - FCFS
 - Gegenseitige Rücksichtnahme
- ▶ Zugang
 - y-Nummer

- **Seminarraum des IBR (IZ105)**

- ▶ Treffen zu jedem Phasenabschluss

Uhrzeit	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:00-9:30	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Green
9:45-11:15	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Blue
11:30-13:00	Red	Yellow	Yellow	Yellow	Green
13:15-14:45	Green	Yellow	Yellow	Red	Red
15:00-16:30	Blue	Red	Red	Yellow	Green
16:45-18:15	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Green
18:30-20:00	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Green



Linux Rechner

- Türzugang und Login über RZ-Passwort
- hübsche, neue, große Monitore
- fehlende Pakete können angefordert werden

Oder eigene Notebooks



Arbeitsumgebung: Dienste

SVN Server

- vom IBR gestellt
- für Accounts benötige ich eure Y-Nummer
- Y-Nummer beim IBR **aktivieren**
 - <http://www.ibr.cs.tu-bs.de/passwd/rz.html>
- Client: z.B. TortoiseSVN, RapidSVN
- Nutzung sinnvoll und Pflicht!
- sinnvolle Commit-logs helfen!

<https://www.ibr.cs.tu-bs.de/svn/courses/ss11/sep-cm/sepcm0>

<https://www.ibr.cs.tu-bs.de/svn/courses/ss11/sep-cm/sepcm1>



Scheinkriterien

- Realisierung des Funktionsumfangs
- Einhalten der Deadlines
- Arbeit als Projektverantwortlicher
 - Vortrag am Phasenabschluss
- Teilnahme an den Präsenzveranstaltungen
- Aktive Mitarbeit in der Gruppe
- Code Review

Informationen

Projektwebseite

- <http://www.ibr.cs.tu-bs.de/courses/ss11/sep-cm/>

Kalender / Termine

Dokumente

- zB. diese Folien

Links

- Vorlagen
- Literatur



Kommunikation / Fragen

Mailinglisten

- sepcm0@ibr.cs.tu-bs.de
- sepcm1@ibr.cs.tu-bs.de

HiWi

- Christian Brümmer
 - betreute Übungszeiten
 - christian.bruemmer@gmx.de

Betreuer

- Kai Homeier
 - homeier@ibr.cs.tu-bs.de

Aufgaben in der Gruppe

- Phasenverantwortlicher
 - Wechselnde Aufgabe
 - Organisatorisches
 - Koordination innerhalb der Gruppe

- Phasenabschluss
 - Dokument
 - Präsentation
 - 5-10 Minuten **kurz!**

Vorschlag für neue Gruppeneinteilung

Gruppe 0

Vorname	Name	Phase	Gruppenwünsche
Vanessa	Baier		ok
Nils	Breyer		ok
David	Wille		ok
Alexander	Gottwald		ok
Sebastian	Isensee		ok
Johannes	van Balen		ok

Gruppe 1

Vorname	Name	Phase	Gruppenwünsche
Saskia	Bellekom		Kette
Patricia-Tatjana	Kasulke		Kette
May-Britt	Mentoft		Kette
Steffen	Kihn		Kette
Alexander	Meyer		ok
Christian	Musiol		Kette



Termin Projekttreffen

Projekttreffen **Freitags, 9:45 Uhr** nach Phasenabschluss

Beachten:

- Wann habt Ihr Zeit ?
- Wann hab ich Zeit ?
- Ist der Raum frei ?



Welches Spiel?

- Beide Gruppen das gleiche Spiel
 - auf Schnittstellen einigen
 - Kompatibilität !
- Macht es euch nicht zu
 - schwer
 - leicht
- Habt ihr schon Ideen?
 - noch diese Woche festlegen!



Fragen ?

nächster Termin: 15.04.2011, 9:45 Uhr

