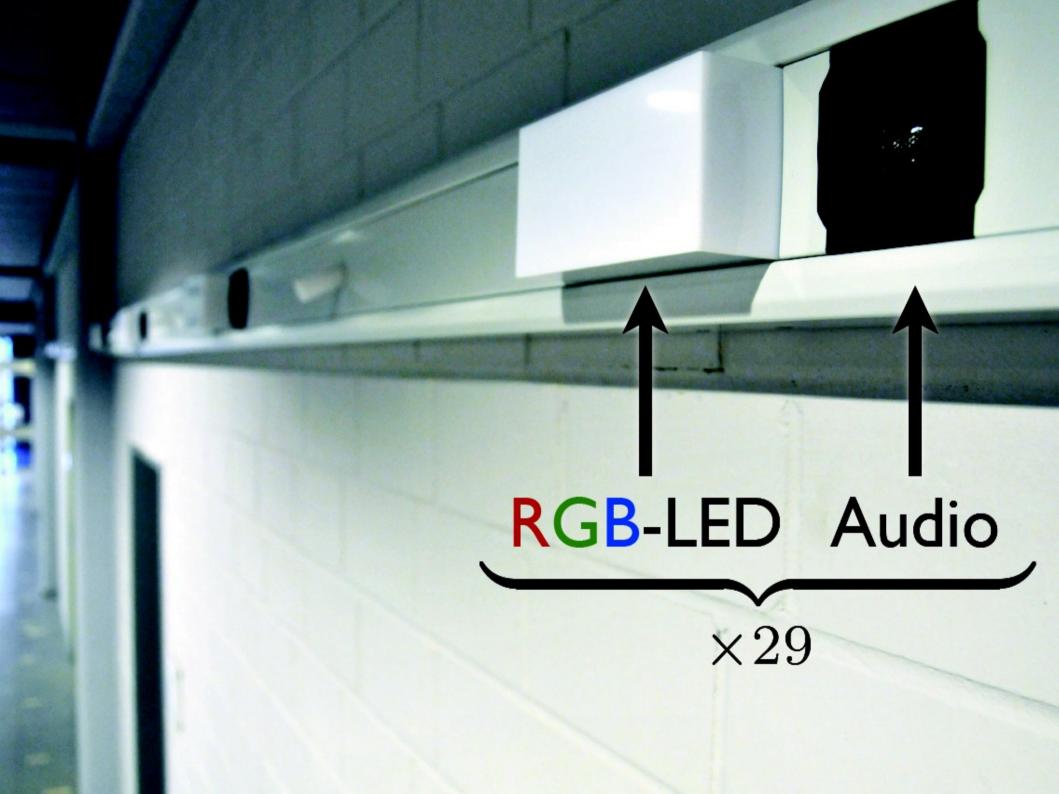
IBR, Abteilung Algorithmik (Prof. Fekete)

## **Hilariously Haunted Hallway**

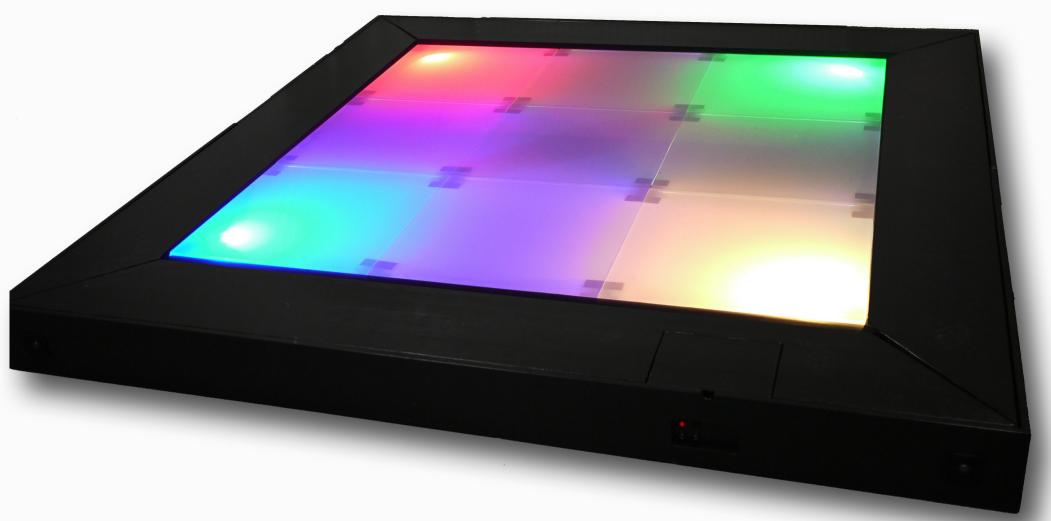
Betreuer: **Tobias Baumgartner**Henning Hasemann
Max Pagel











16 Sensoren

4 RGB-LEDs

4 Speaker

24/7 verfuegbar

## Aufgabe (Hilariously Haunted Hallway)

- Interaktive Anwendung/Spiel
- Kreativ sein
- Lauffähig auf großem Flur und/oder Miniflur
- Java-API wird zur Verfügung gestellt
- Grobe Lasterkennung vorhanden