

# Kapitel 2: Minimale aufspannende Bäume

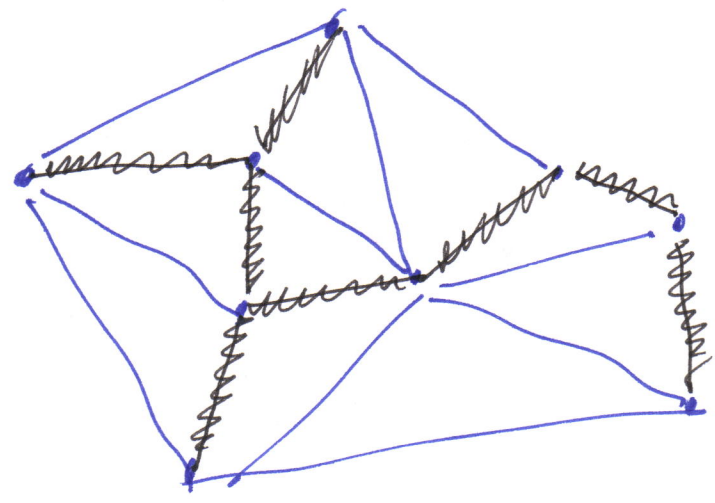
## 2.1 Problemstellung

In diesem Kapitel:  
Problem 2.1 (kürzestes zusammenhängendes Netzwerk)

Gegeben: Ein Graph  $G = (V, E)$   
mit Gewichtsfunktion  $C: E \rightarrow \mathbb{R}_+$   
 $e \mapsto c_e$

Gesucht: Eine Kantenmenge  $T \subseteq E$  möglichst geringen  
Gesamtgewichts  $\sum_{e \in T} c_e$ ,  
so dass in  $T = (V, E)$  alle Knoten  
verbunden sind.

## Beispiel:



war T

Wie werden wir das

- Fragen: (2) Wie findet man T systematisch?
- (1) Welche besonderen Eigenschaften haben Lösungen?
  - (3) Gibt es algorithmische Grundideen, die auch in anderen Situationen funktionieren?
  - (4) Wie setzt man das alles möglichst effizient um?

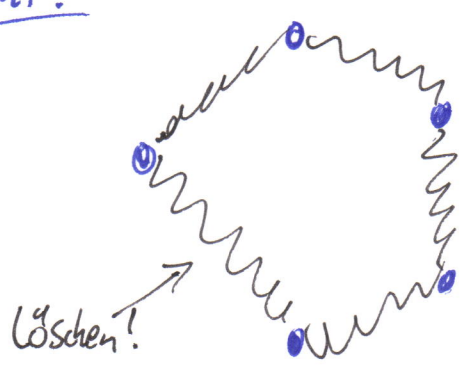
Wir werden sehen, dass es hier sehr klare Strukturen gibt, die einem sehr einfachen algorithmischen Grundprinzip anwendbar machen!

Zunächst einmal beobachten wir, dass man eine Lösung  
- konstruktiv (Kanten hinzufügen)  
- destruktiv (Kanten wegnehmen)  
bauen kann. (Bedenktlich ist beides witzlich, aber am Ende ist eines effizienter.)

Beobachtung 2.2

• Eine optimale Lösung kann keinen Kreis enthalten.

Argument:



Entfernt man aus einem Kreis eine Kante, so bleibt der Rest immer noch verbunden!  
Da die Kantengewichte positiv sind, erhält man eine bessere Lösung.

Also:

### Satz 2.3

Eine optimale Lösung für Problem 2.1 ist  
notwendigerweise

- zusammenhängend
- kreisfrei

— also ein Baum!

Beweis: klar

### 2.2 Eigenschaften von Bäumen

#### Algorithmische Ideen:

- destruktiv:**
- (1) Finde einen Kreis
  - (2) Entferne die teuerste Kante

- Konstruktiv (A)**
- (1) ~~Edge~~ Versuche ~~Kanten~~ in aufsteigendem Gewicht Kanten einzufügen
  - (2) Füge Kante nur ein, wenn etwas verbunden wird, was noch nicht verbunden war.

Konstruktiv (8)

- (1) Füge Kante ein, um etwas zu verbinden, was noch nicht verbunden war
- (2) Verwende günstigste Kante dafür.

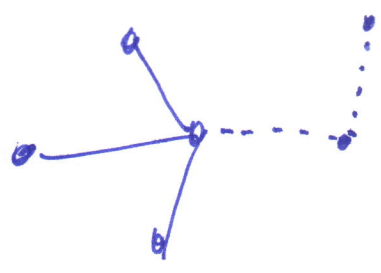
Wir werden sehen, dass alle diese einfachen Ideen funktionieren (wenn auch unterschiedlich gut). Allerdings müssen wir ein wenig nachdenken, um sicherstellen zu können, dass und wie alles funktioniert!

## 2.2 Eigenschaften von Bäumen

Wie viele Kanten hat ein Baum mit  $n$  Knoten?

### Beobachtung 2.4

Mit jeder eingefügten Kante nimmt die Zahl der Zyk. Komp. um 1 ab - mit jeder gelöschten um 1 zu.



Also: Ein Baum hat  $n-1$  Kanten!

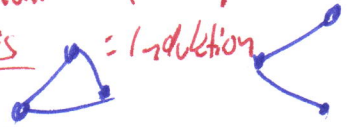
Ersetzt während VL:

Lemma 2.5

Ein Wald mit  $n$  Knoten  
 $m$  Kanten  
 $p$  Zshgs. Komp.

erfüllt  $n = m + p$

Beweis = Induktion



Beobachtung 2.5

Nicht jede Menge von  $(n-1)$  Kanten  
bildet einen Baum!

Wichtig ist also das Zusammenspiel

- Kreisfreiheit → nicht zu viele Kanten
- Zusammenhang → nicht zu wenige Kanten

Diese Eigenschaften kann man in verschiedener Form zusammenstellen:

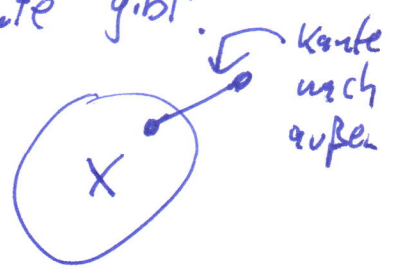
Satz 2.6 (Eigenschaften von Bäumen)

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph mit  $n$  Knoten.  
 $T = (V, F)$

Dann sind äquivalent:

- (a) T ist ein Baum (d.h. zshgd. und kreisfrei)
- (b) T hat  $(n-1)$  Kanten und ist kreisfrei.
- (c) T hat  $(n-1)$  Kanten und ist zshgd.
- (d) T ist ein minimaler zusammenhängender Graph.  
(D.h. keine Kante kann entfernt werden, ohne dass der Zusammenhang verloren geht.)

(e) T ist ein minimaler Graph, für den es für jede Knotenmenge  $\emptyset \neq X \subsetneq V$  eine nach außen verbindende Kante gibt.  
(Man schreibt  $\delta(X) \neq \emptyset$ .)



(f) T ist ein maximaler kreisfreier Graph.  
(D.h. Hinzufügen einer Kante erzeugt immer einen Kreis.)

(g) T enthält einen eindeutigen Pfad zwischen je zwei Knoten.

Beweis:

wir machen uns klar:

$$(a) \Rightarrow (g) \Rightarrow (e) \Rightarrow (d) \Rightarrow (d) \Rightarrow (f) \Rightarrow (b) \Rightarrow (c) \Rightarrow (a)$$

(Das nennt man "Ringschluss"; praktisch, weil man nicht 21 Äquivalenzen (42 Schlüsse!)

und auch nicht

~~16~~ Äquivalenzen (14 Schlüsse!)

braucht, sondern nur 8!

