



Ad hoc Chatsystem für mobile Netze

Softwareentwicklungspraktikum Sommersemester 2007

2. Zwischenabgabe

Sven Lahde, Oliver Wellnitz, Wolf-Bastian Pöttner

Institut für Betriebssysteme und Rechnerverbund
Technische Universität Braunschweig



- × **Organisatorisches**
- × **Präsentation des Projektstands**
- × **Testphase**
- × **Interoperabilitätstest**



Projektplan



Phase	Beschreibung	Termin
1	Spezifikation	16.04.2007
2	Grobentwurf	30.04.2007
3	Feinentwurf	14.05.2007
	Folien für die Zwischenpräsentation	21.05.2007
	Zwischenpräsentation	04.06.2007
	Block 1	9:00 bis 11:15
	Block 2	15:00 bis 18:00
4	Implementierung	
	1. Zwischenabgabe	04.06.2007
	2. Zwischenabgabe	18.06.2007
5	Validierung	09.07.2007
	Abschlusspräsentation	19.07.2007



- ✘ **Implementierung „feature-complete“**
 - ▶ Grundsätzliche Umsetzung der benötigten Funktionalität
 - ▶ Evtl. noch Fehler vorhanden

- ✘ **Code Review**
 - ▶ Besprechung des geschriebenen Codes
 - Mit jedem Gruppenmitglied
 - ▶ Verständnis des Gesamtzusammenhangs
 - ▶ Ca. 30-45 Minuten pro Gruppe



Code Review



Datum	Uhrzeit	Gruppe
Mi., 20.06.	13:15	3
	14:00	2
Di., 26.06.	13:00	1
	13:45	4



- × **Gruppe 1 (Palaver)**
- × **Gruppe 2 (Barracuda)**
- × **Gruppe 3 (AdBee)**
- × **Gruppe 4 (MAdChat)**



× Testen / Validieren der entwickelten Software

- ▶ Komponententests
- ▶ Integrationstests
- ▶ Funktionstests
- ▶ Interoperabilitätstests

× Dokumentation

- ▶ Was wurde getestet?
- ▶ Wie wurde getestet?
- ▶ Testkriterien
- ▶ Ausführung der Tests
 - Ziele
 - Ablauf
 - Ergebnis



- × **Finale Implementierung**
- × **Testbericht**
- × **Bedienerhandbuch**
 - ▶ Wie installiere ich das Programm?
 - ▶ Wie wird es bedient?
- × **Entwicklerdokumentation**
 - ▶ Wie sind die internen Abläufe?
- × **Überarbeitete Dokumente**
 - ▶ Pflichtenheft
 - ▶ Grob-/Feinentwurf



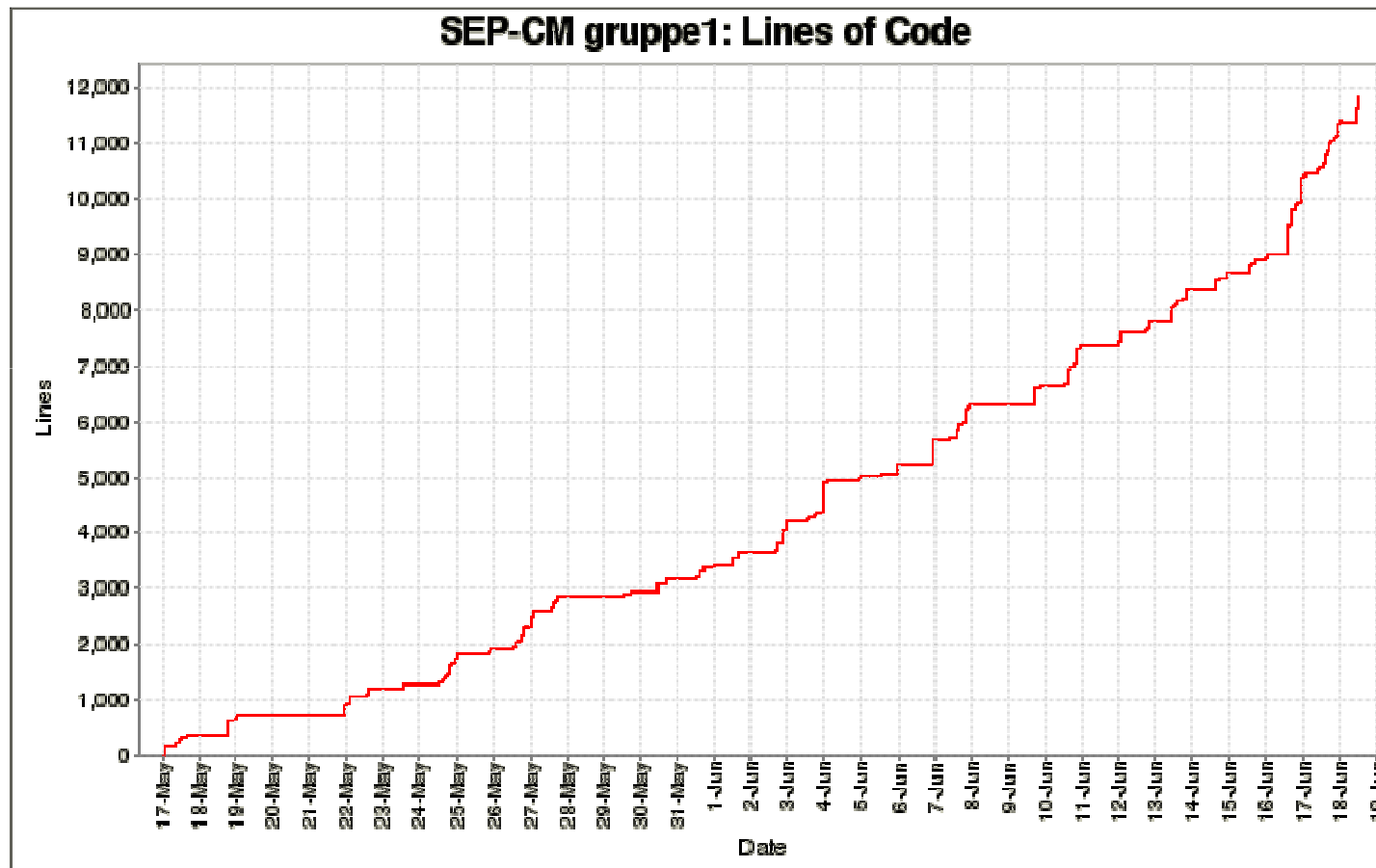
Fragen ...?

Testen...!

Nächstes Treffen
Di., 10.07.2007, 13:00 Uhr

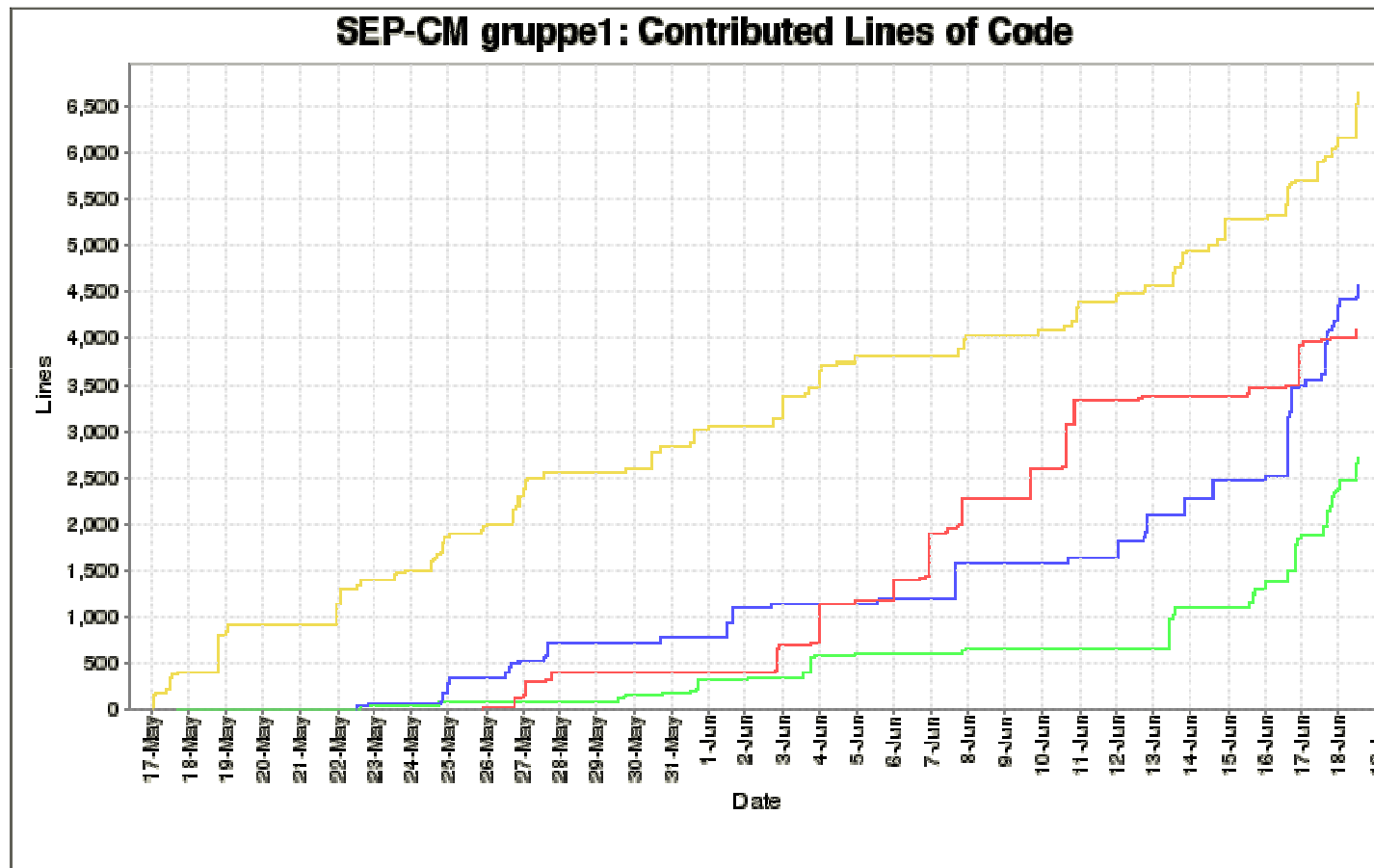


Gruppe 1 - LOC



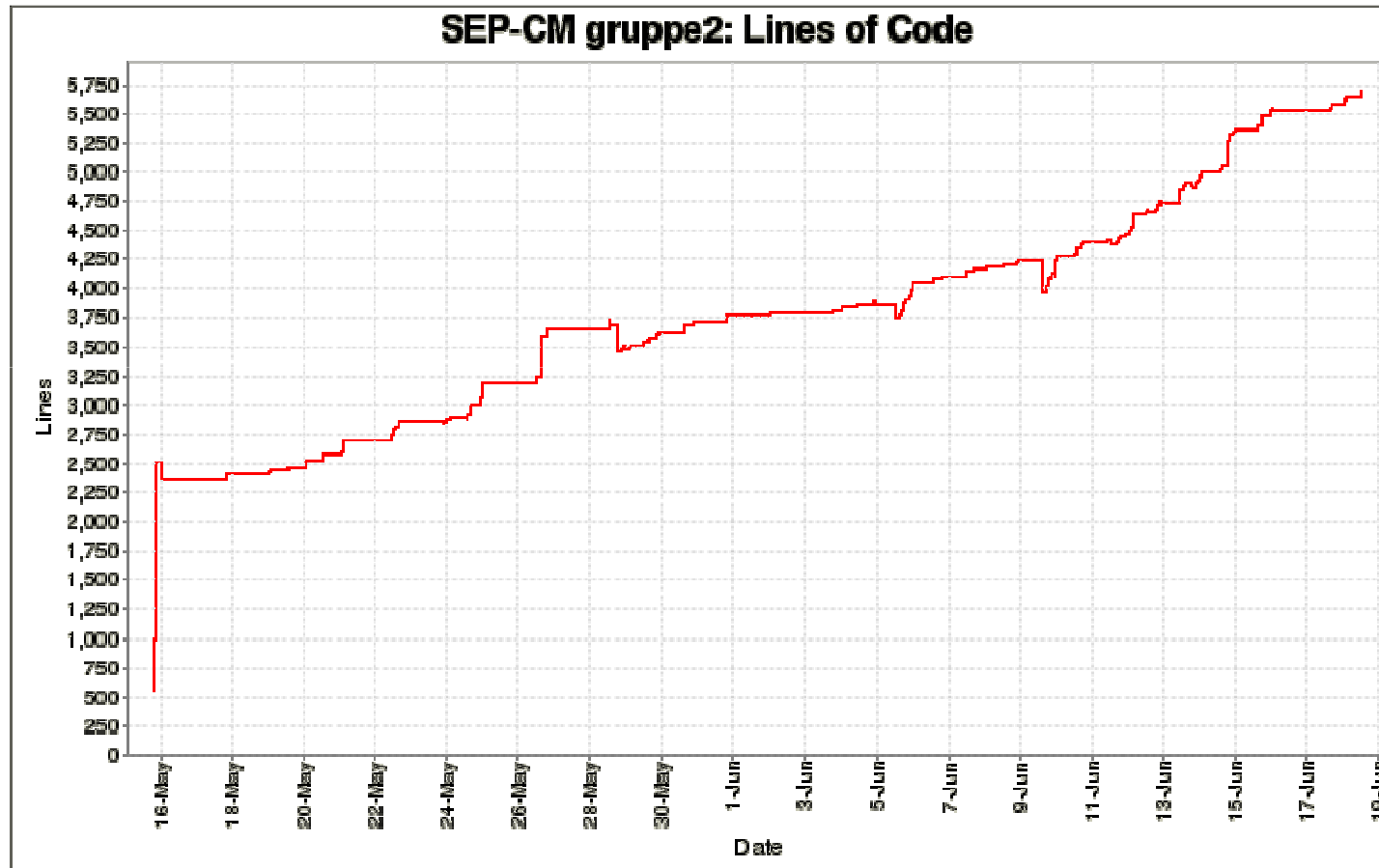


Gruppe 1 – LOC pro Entwickler



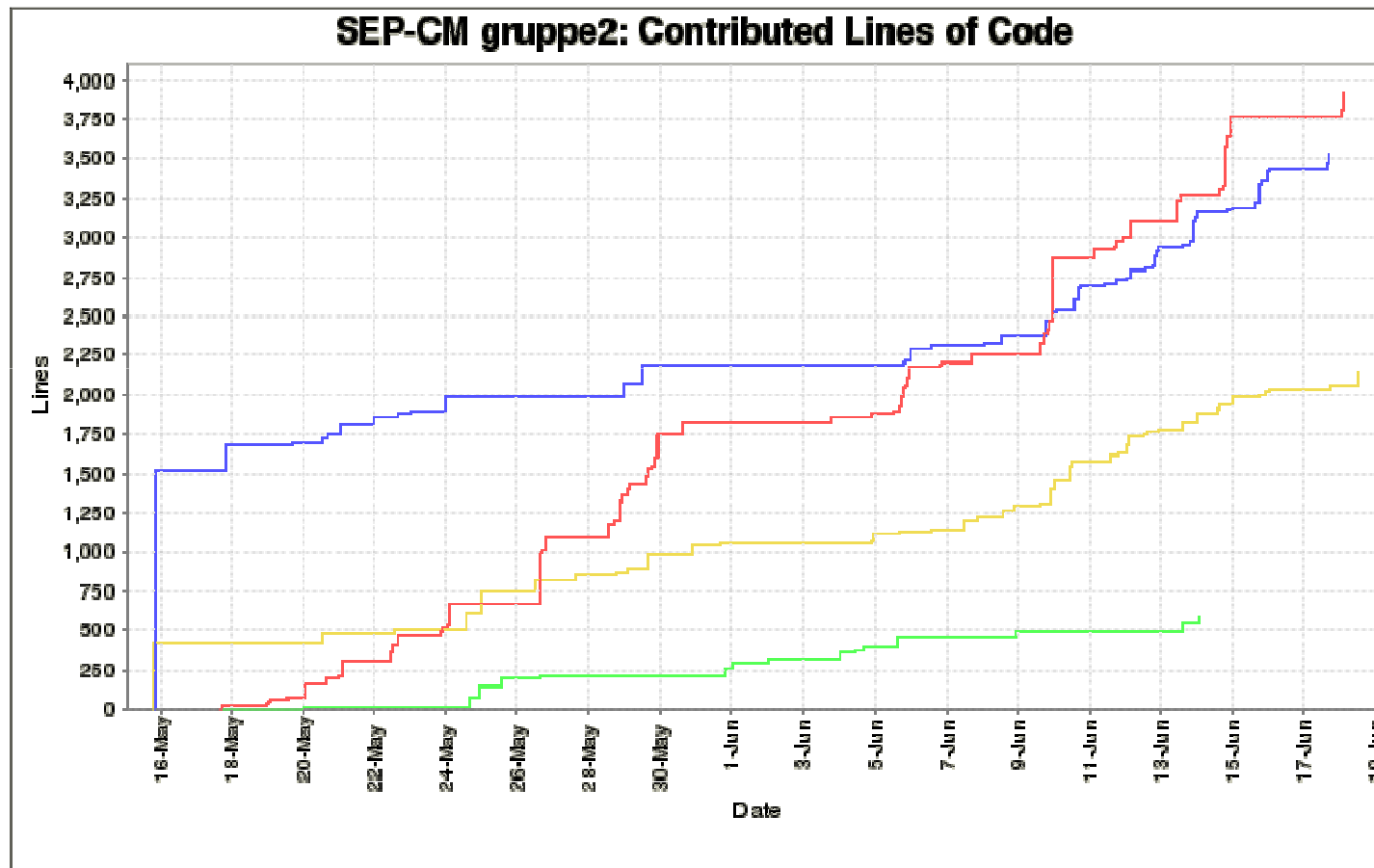


Gruppe 2 - LOC



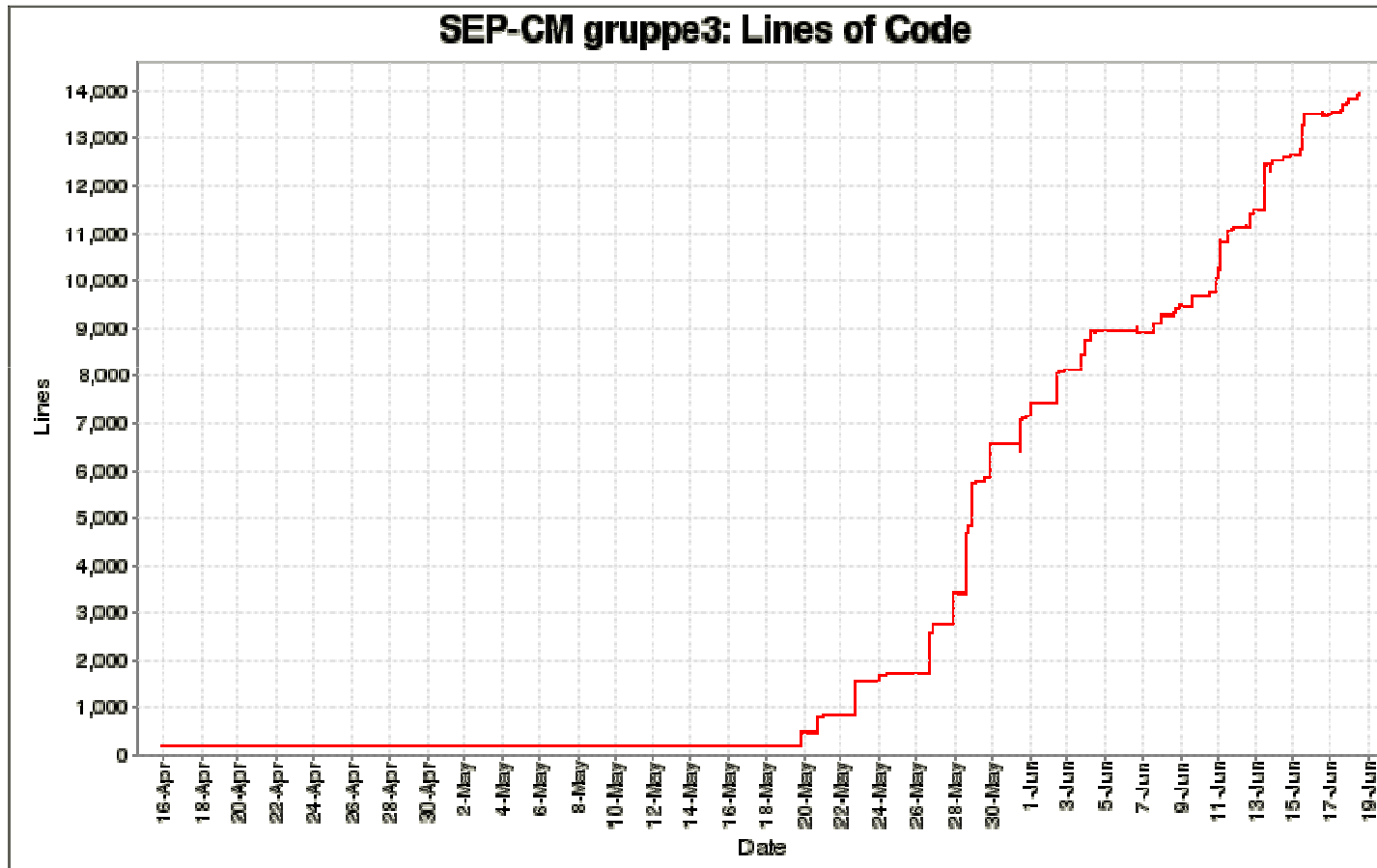


Gruppe 2 – LOC pro Entwickler



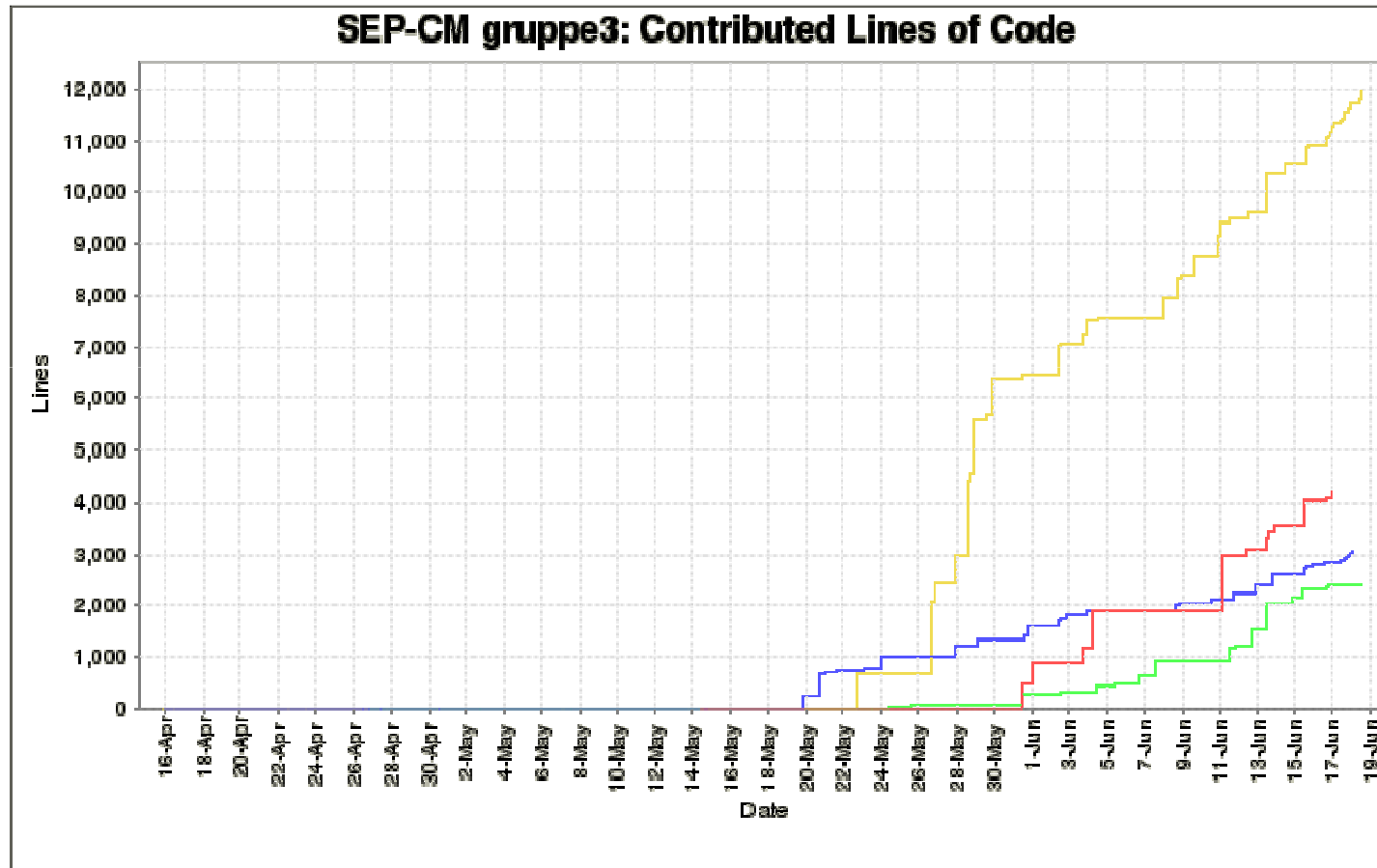


Gruppe 3 - LOC



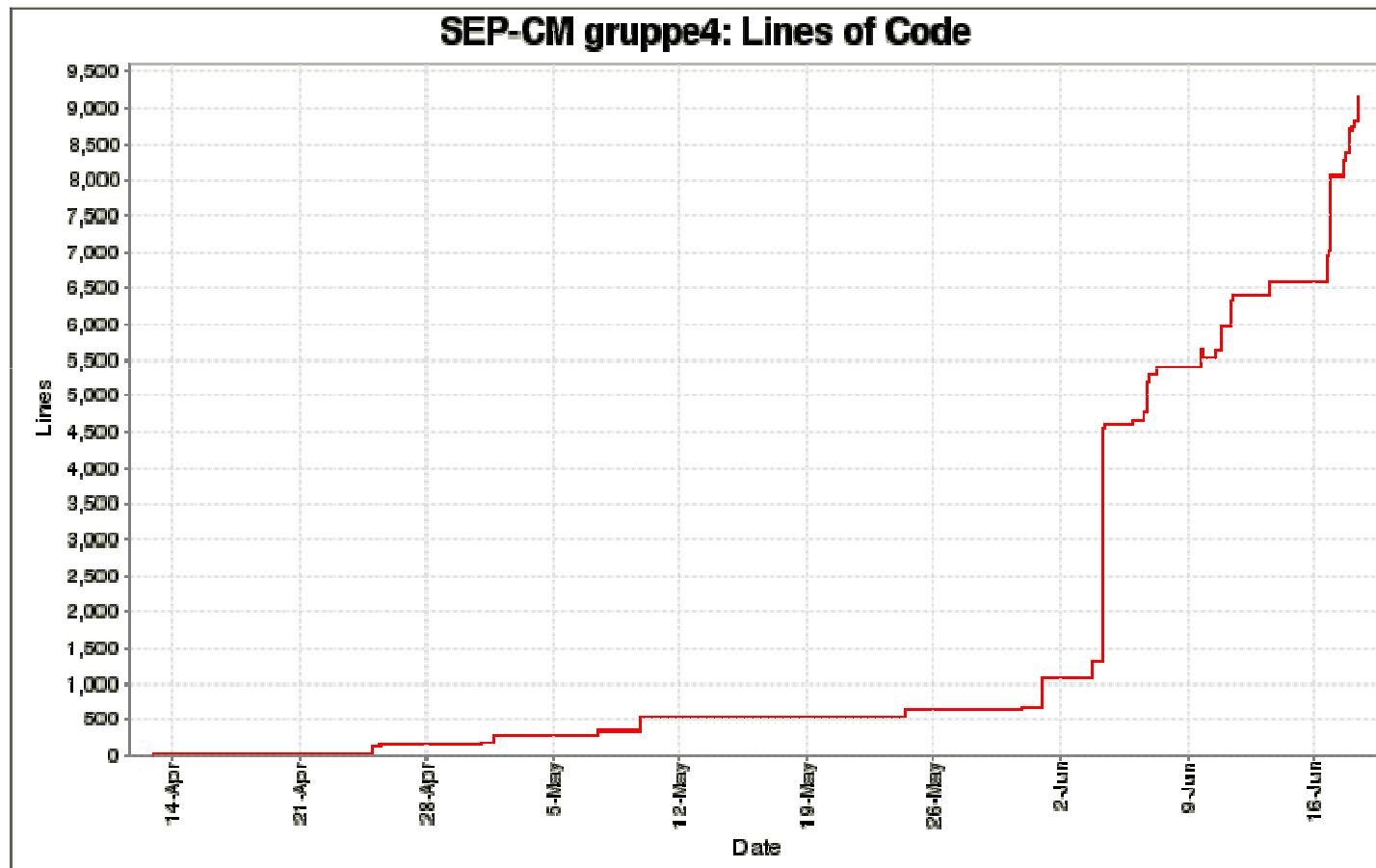


Gruppe 3 – LOC pro Entwickler





Gruppe 4 - LOC





Gruppe 4 – LOC pro Entwickler

